

P.I.W.O. 1.0
Projekt Informatyczny
Wilqu & Others
Instrukcja użytkownika

Piotr Wilk	Piotr Zegar	Mateusz Tylek
Mateusz Kocąb	Wojciech Zbiegieł	Sławomir Librant
	Marek Prząda	

6 stycznia 2009



Spis treści

1	Wstęp	3
2	Wymagania sprzętowe	3
3	Interfejs użytkownika	3
3.1	Menu główne	3
3.1.1	Plik	3
3.1.2	Edycja	4
3.1.3	Historia	4
3.1.4	Uruchom	5
3.1.5	Menu dynamicznych blozków	5
3.1.6	Pomoc	5
3.2	Toolbar	5
3.3	Strefa projektu	6
3.4	System logów	7
3.5	Pasek status	7
4	Skróty klawiatury	7
5	Zarządzanie projektem	8
5.1	Bloczki	8
5.1.1	Wejścia	8
5.1.2	Wyjścia	8
5.1.3	Przycisk konfiguracyjny	8
5.1.4	Status	8
5.2	Połączenia	8
5.3	Historia	8
5.4	Eksport/Import	8
5.5	Uruchamianie	8
6	Podsumowane	8

1 Wstęp

P.I.W.O 1.0 jest silnikiem napisanym z myślą o cyfrowym przetwarzaniu obrazów aczkolwiek dzięki dość rozbudowanej obsłudze pluginów można nim przetwarzać dowolne dane. W programie cykl operacji jakie mają zostać wykonane na obiekcie definiujemy w postaci blozków które można ze sobą łączyć.

2 Wymagania sprzętowe

3 Interfejs użytkownika

Główne okno programu jest podzielone na 4 stefy:

1. Menu główne
2. Toolbar
3. Strefa projektu
4. System logów
5. Pasek status

W tytule okna zawsze zawarta jest nazwa projektu/plik projektu. Gwiazdka na końcu sugeruje iż w projekcie zostały wprowadzone zmiany.

3.1 Menu główne

3.1.1 Plik

Menu zawierające opcje pozwalające na zarządzanie projektem.

Nowy projekt Zamyka aktualnie otwarty projekt. W przypadku gdy zostały w nim wprowadzone zmiany od czasu ostatniego zapisu lub niebył on zapisywany wcześniej użytkownik zostanie zapytany o zapis projektu lub porzucenie zmian. Tworzy nowy projekt.

Otwórz projekt Zamyka aktualnie otwarty projekt. W przypadku gdy zostały w nim wprowadzone zmiany od czasu ostatniego zapisu lub niebył on zapisywany wcześniej użytkownik zostanie zapytany o zapis projektu lub porzucenie zmian. Otwiera okno pozwalające na wybranie pliku z którego zostanie wczytany nowy projekt.

Zapisz projekt Opcja dostępna tylko gdy mamy już otwarty projekt. Jeśli nie był on wcześniej zapisywany to zostanie otwarte okno w którym użytkownik będzie mógł wybrać położenie i nazwę pliku pod którą projekt zostanie zapisany. W przeciwnym wypadku program zapisze projekt używając pliku docelowego który wcześniej już został wybrany.

Zapisz projekt jako Opcja dostępna tylko gdy mamy już otwarty projekt. Zostanie otwarte okno w którym użytkownik będzie mógł wybrać położenie i nazwę pliku pod którą projekt zostanie zapisany.

Zamknij projekt Opcja dostępna tylko gdy mamy już otwarty projekt. Zamyka aktualnie otwarty projekt. W przypadku gdy zostały w nim wprowadzone zmiany od czasu ostatniego zapisu lub nie był on zapisywany wcześniej użytkownik zostanie zapytany o zapis projektu lub porzucenie zmian.

Zakończ Zamyka program, jeśli mamy otwarty projekt i przypadku gdy zostały w nim wprowadzone zmiany od czasu ostatniego zapisu lub nie był on zapisywany wcześniej użytkownik zostanie zapytany o zapis projektu lub porzucenie zmian.

3.1.2 Edycja

Wszystkie opcje z tego menu są dostępne tylko i wyłącznie gdy mamy otwarty projekt. Niektóre z nich wymagają aby w projekcie było co najmniej jedno połączenie, blok, lub aby co najmniej jeden blok był zaznaczony lub połączenie.

Zaznacz wszystkie bloki Polecenie zaznacza wszystkie bloki. Odznacza aktualnie zaznaczone połączenie jeśli jakieś jest. Jeśli już wszystkie bloki są zaznaczone przez wywołaniem polecenia to niema ono efektu.

Odznacz wszystkie bloki Polecenie odznacza wszystkie zaznaczone bloki jeśli jakieś są.

Odwróć zaznaczenie bloków Polecenie odznacza zaznaczone bloki i zaznacza te które nie są zaznaczone. Odznacza aktualnie zaznaczone połączenie jeśli jakieś jest.

Duplikuj zaznaczone bloki Polecenie duplikuje aktualnie zaznaczone bloki i wszystkie połączenia pomiędzy tymi blokami.

Usuń wszystkie bloki Polecenie usuwa wszystkie połączenia i bloki z projektu.

Usuń zaznaczone bloki Polecenie usuwa wszystkie zaznaczone bloki wraz z połączeniami do nich podłączonymi.

Odznacz zaznaczone połączenie Polecenie odznacza aktualnie zaznaczone połączenie jeśli jest takie.

Usuń wszystkie połączenia Polecenie usuwa wszystkie połączenia między blokami z projektu.

Usuń zaznaczone połączenie Polecenie usuwa aktualnie zaznaczone połączenie jeśli jest takie.

Zresetuj wszystkie połączenia Polecenie anuluje zmiany wprowadzone przez użytkownika w pozycji

3.1.3 Historia

Menu służy do zarządzania oknami historii bloków. Aktywne tylko w przypadku otwartych okien historii. Posiada 2 statyczne funkcje:

Zamknij wszystkie okna Zamyka wszystkie okna historii.

Pokaż wszystkie okna Wyciąga wszystkie otwarte okna historii na pierwszy plan.

Poniżej tych 2 pozycji w zależności od ilości otwartych okien będą widniały kolejne opcje po jednej na każde okno pozwalające na wyciągnięcie na wierzchołowe okno historii aktualnie otwarte.

3.1.4 Uruchom

Menu pozwalające wykonać operacje dostarczone przez pluginy. Menu aktywne tylko w przypadku posiadania otwartego projektu z conajmniej jednym blokiem.

Auto uruchamianie Opcja typu “toggle”, pozwala na włączanie trybu auto-uruchamiania projektu.

Uruchom wszystko Opcja uruchamia projekt, przetwarzane są wszystkie możliwe bloki nie uwzględniając ostatnie uruchomienia.

Spradź projekt Opcja wymusza przeprowadzenie sprawdzenia wszystkich bloków.

Anuluj Opcja przerywa uruchamianie projektu.

3.1.5 Menu dynamicznych bloków

W tym miejscu znajdują się menu ładowane z plików konfiguracyjnych, każda opcja pozwala na dodanie ściśle powiązanego z nią bloku, ilość tych menu i struktura nie jest ściśle określona.

3.1.6 Pomoc

Instrukcja użytkownika Wyświetla ten plik.

Dokumentacja techniczna Wyświetla dokument zawierający informacje przydatne dla developerów lub osób które by chciały wprowadzić zmiany do projektu.

O autorach Wyświetla okno pokazujące informacje o autorach programu jak i ich zarządzanie.

O programie Wyświetla okno pokazujące krótkie informacje o programie.

3.2 Toolbar

Toolbar jest to szereg przycisków diocnych zaraz pod menu. Ich funkcje są takie same jak ich odpowiednikom w menu a kolejść jest następująca:

- Nowy projekt
- Otwórz projekt
- *Separator*
- Zapisz projekt

- Zapisz projekt jako
- *Separator*
- Zamknij projekt
- *Separator*
- Zaznacz wszystkie bloki
- Duplikuj wszystkie bloki
- Usuń zaznaczony blok lub połączenie
- Zresetuj połączenie
- *Separator*
- Auto-uruchamianie
- Uruchom
- Sprawdź projekt
- Anuluj
- *Separator*
- Przycisk pozwalający na dodanie ostatnio dodawanego bloczka
- Przycisk pozwalający na dodanie drugiego w kolejności ostatnio dodawanego bloczka
- Przycisk pozwalający na dodanie trzeciego w kolejności ostatnio dodawanego bloczka
- Przycisk pozwalający na dodanie czwartego w kolejności ostatnio dodawanego bloczka
- Przycisk pozwalający na dodanie piątego w kolejności ostatnio dodawanego bloczka
- *Separator*
- Instrukcja użytkownika
- O autorach
- O programie

3.3 Strefa projektu

Przestrzeń w której zarządzamy bloczkami/połączeniami. Omówimy ją dokładniej później.

3.4 System logów

System wyświetlania logów jest podzielony na 3 strefy:

Główny log Wyświetlane są tu wszystkie logi oprócz Debug, Run log

Run log Wyświetlane są tu informacje natemat przetwarzanych blozków, Logi te są usuwane przed każdym uruchomieniem projektu.

Debug log Wyświetlane są tu wszystkie możliwe logi.

Kolory komunikatów:

Czarny - informacja

Niebieski - debug

Zółty - ostrzeżenie

Czerwony - błąd

Zielony - sukces

Klikając prawym przyciskiem na liście logów pokaże się menu pozwalające na wyczyszczenia aktualnych logów lub zapisanie ich do pliku.

3.5 Pasek status

Aktualnie jedyną funkcją paska statusu jest wyświetlanie aktualnie otwartego projektu.

4 Skróty klawiatury

Ctrl+N - Nowy projeky

Ctrl+O - Otwórz projekt

Ctrl+S - Zapisz projekt

Shift+Ctrl+S - Zapisz projekt jako

Ctrl+C - Zamknij projekt

Ctrl+X - Zakończ

Ctrl+A - Zaznacz wszystkie bloki

Ctrl+U - Odznacz wszystkie bloki

Ctrl+I - Odwróć zaznaczenie bloków

Ctrl+D - Duplikuj zaznaczone bloki

Shift+Del - Usuń wszystkie bloki

Alt+D - Usuń zaznaczone bloki

Ctrl+E - Odznacz zaznaczone połączenie

Ctrl+Del - Usuń wszystkie połączenia
Shift+D - Usuń zaznaczone połączenie
Shift+R - Zresetuj wszystkie połączenia
Ctrl+R - Zresetuj zaznaczone połączenie
Del - Usuń zaznaczone bloki lub połączenie

5 Zarządzanie projektem

5.1 Bloczki

5.1.1 Wejścia

5.1.2 Wyjścia

5.1.3 Przycisk konfiguracyjny

5.1.4 Status

5.2 Połączenia

5.3 Historia

5.4 Eksport/Import

5.5 Uruchamianie

6 Podsumowane