

MyTalk

Software di comunicazione tra utenti senza
requisiti di installazione



clockworkTeam7@gmail.com

Glossario

v 1.0

Informazioni sul documento

Nome documento	Glossario
Versione documento	v 1.0
Data creazione	28/11/2012
Data ultima modifica	21/12/2012
Uso documento	Esterno
Redazione	Zohouri Haghian Pardis Gavagnin Jessica Bain Giacomo Palmisano Maria Antonietta Furlan Valentino Ceseracciu Marco
Verifica	La Bruna Agostino
Approvazione	Zohouri Haghian Pardis
Lista distribuzione	gruppo <i>Clockwork</i> Prof. Tullio Vardanega Zucchetti SPA

Sommario

Questo documento si prefigge di chiarire le possibili ambiguità tra i vari termini utilizzati nei documenti redatti dal gruppo *Clockwork*.

Diario delle modifiche

Autore	Modifica	Data	Versione
Autore	Modifica	Data	Versione

Cifre e caratteri speciali

3DS

Uno dei formati file usati dal software Autodesk 3ds Max

A

Applicativo web

Applicazione accessibile via web, tramite network, per mezzo di browser.

B

Breakpoint

Punto di interruzione, normalmente usato per scopi di debugging, che consente di eseguire un programma con la possibilità di interromperlo quando si verificano determinate condizioni, allo scopo di acquisire informazioni su di esso durante l'esecuzione.

Browser

Programma che consente di usufruire dei servizi di connettività in Rete e di navigare sul World Wide Web.

C

C++

Un linguaggio di programmazione, evoluzione del linguaggio C, orientato agli oggetti.

Casi d'uso

Scritti tramite il linguaggio UML, si trattano di diagrammi dedicati alla descrizione delle funzioni o servizi offerti dal sistema, ovvero come sono percepiti e utilizzati dagli attori che interagiscono con esso. Sono utilizzati come strumento di rappresentazione dei requisiti funzionali di un sistema.

Ciclo di vita

Il modo in cui una metodologia di sviluppo scompone l'attività di realizzazione di prodotti software in sottoattività fra loro coordinate, il cui risultato finale è il prodotto stesso e tutta la documentazione ad esso associata.

Cloud computing

Insieme di tecnologie che permettono di memorizzare, archiviare o elaborare dati tramite l'utilizzo di risorse software o hardware distribuite in rete.

Commit

Operazione che consiste nel riportare nel repository le modifiche fatte nei file.

Committente

Colui che dà, per conto di un proponente, un capitolato d'appalto ad un particolare gruppo.

CSS - Cascading Style Sheet

Linguaggio di stile usato per descrivere l'aspetto e la formattazione di un documento scritto con un linguaggio di marcatura.

D

Debugging

Processo metodico di ricerca e risoluzione degli errori o difetti di un programma software, al fine di garantirne l'esecuzione attesa.

Design pattern

Soluzione progettuale generale ad un problema ricorrente. È una descrizione o un modello da applicare per risolvere un problema che può presentarsi in diverse situazioni durante la progettazione e lo sviluppo del software.

Discrepanza

Divergenza di idee, di opinioni.

E

EPS

Formato per immagini vettoriali.

F

Facebook

Servizio che offre anche la possibilità di autenticare utenti su applicativi di terze parti, tramite le proprie API.

Fornitore

Gruppo incaricato a realizzare un progetto per un committente.

Framework

Struttura di supporto su cui un applicativo può essere organizzato e progettato. Un framework si basa su una serie di librerie di codice, delle convenzioni di sviluppo e da una serie di strumenti di supporto allo sviluppo dell'applicativo stesso.

G

GitHub

Servizio di hosting web per lo sviluppo di software che usa come sistema di controllo di versione Git.

Google Talk

Servizio di Voice over IP e di messaggistica istantanea offerto da Google.

H

HTML5

Quinta revisione, ancora in fase di bozza, del linguaggio HTML. Introduce interessanti innovazioni come il supporto alla geolocalizzazione.

I

IA

La sigla IA sta per Intelligenza Artificiale. Con questo termine si intende l'abilità di un computer di svolgere ragionamenti complessi tipici della mente umana.

IDE

In italiano ambiente di sviluppo integrato è un software che aiuta i programmatori nello sviluppo del codice sorgente di un programma.

J

Java

Linguaggio di programmazione orientato agli oggetti, creato da James Gosling e altri ingegneri di Sun Microsystem all'inizio degli anni Novanta. Esso fa parte della piattaforma Java, che comprende anche la macchina virtuale Java (JVM) e le API Java.

Javadoc

Strumento per la creazione semi-automatica di documentazione del codice in formato HTML a partire da commenti scritti secondo una particolare sintassi.

JSON

Acronimo di JavaScript Object Notation, è un formato adatto per lo scambio dei dati in applicazioni client-server.

K

L

L^AT_EX

Linguaggio di markup usato per la preparazione di testi, basato sul programma di composizione tipografica T_EX.

M

Milestone

Termine utilizzato nella pianificazione e gestione dei progetti complessi per indicare il punto finale di una attività di processo.

Monospace

Caratteri in cui lo spazio occupato dalle lettere è sempre lo stesso (come nelle macchine da scrivere).

MSDNAA

Abbonamento sottoscritto dal Dipartimento di Matematica dell'Università di Padova che permette di scaricare e utilizzare software Microsoft da parte di Studenti e Docenti a fini didattici.

MTL

Formato file usato per contenere le caratteristiche di uno o più materiali.

N

O

Un formato che rappresenta la geometria 3D.

è un sottoinsieme delle librerie grafiche OpenGL pensato per dispositivi integrati, quali telefoni cellulari e tablet.

P

Package

Meccanismo utilizzato per organizzare un insieme di classi correlate tra loro e che concorrono allo stesso fine utilizzato in alcuni linguaggi orientati agli oggetti, come Java.

Parsing

il parsing o analisi sintattica è il processo atto ad analizzare un flusso di dati in modo da determinare la sua struttura grammaticale grazie ad una data grammatica formale.

PDCA - Plan-Do-Check-Act

Detto anche ciclo di Deming, è un principio nato circa negli anni Cinquanta per il miglioramento continuo della qualità, secondo il quale, ciclicamente, devono ricorrere le seguenti fasi:

- Pianifica: pianificazione delle attività, delle scadenze e definizione delle responsabilità
- Esegui: esecuzione delle attività secondo i piani stabiliti
- Valuta: verifica interna dell'esito del processo e delle sue attività
- Agisci: applicazione di soluzioni correttive ai problemi identificati ed eventuale correzione del piano iniziale

Pdf

Il Portable Document Format, comunemente abbreviato PDF, è un formato di file sviluppato per rappresentare documenti in modo indipendente dall'hardware e dal software utilizzati per generarli o per visualizzarli.

Plugin

Insieme di componenti software non autonome che aggiungono specifiche funzionalità ad un'applicazione software più grande.

PNG

Acronimo di Portable Network Graphics, si tratta di un formato di file per memorizzare immagini.

Proponente

Colui che ha esposto il proprio capitolato d'appalto al committente.

Q

R

Repository

Archivio ordinato dove vengono raccolti in modo ben organizzato e costantemente aggiornato i file sorgenti e i documenti riguardanti il progetto.

Requisiti

Elenco delle diverse funzionalità che un'applicazione deve implementare.

S

Server

Componente che fornisce, attraverso una rete, un qualunque tipo di servizio o risorsa ad altri componenti tipicamente detti client.

SQL

Un linguaggio standardizzato per la progettazione e la gestione di una base di dati.

Step-by-step

Esecuzione controllata del codice sorgente, fatta un'istruzione per volta, in modo da verificare nel dettaglio il comportamento rilevato per confrontarlo con quello atteso.

SWEBOK - SoftWare Engineering Body Of Knowledge

Documento sponsorizzato dalla IEEE Computer Society, che cerca di identificare e descrivere l'insieme di conoscenze, generalmente accettate, relative all'ingegneria del software.

T

TCO

Total Cost of Ownership, ovvero il costo totale di possesso, indica il costo di tutto il ciclo di vita di un' apparecchiatura o un processo. Include quindi i costi di acquisto, installazione, gestione e manutenzione.

Template

Documento o programma che fornisce un modello standard per altri documenti o programmi.

Thread

Parte più piccola di un processo di esecuzione di un programma, che può essere eseguita concorrentemente ad altri thread.

Ticket

Insieme di informazioni che possono essere usate per definire un'attività, permettendo una migliore organizzazione del lavoro.

Ticketing

Servizio basato sull'utilizzo di ticket.

U

UML - Unified Modeling Language

Utilizzato soprattutto nel campo dell'ingegneria del software, si tratta di un linguaggio di modellazione standardizzato.

Utente

Persona fisica che usufruisce dei servizi offerti dal sistema **MyTalk**.

V

W

W3C - World Wide Web Consortium

Associazione nata nel 1994 con lo scopo di migliorare gli esistenti protocolli e linguaggi per il World Wide Web e di aiutare il web a sviluppare tutte le sue potenzialità. Sono membri di questa associazione importanti aziende informatiche, compagnie telefoniche, società interessate alla crescita del Web, organizzazioni no-profit, università e istituzioni per la ricerca.

WEB

Uno dei servizi principali di internet.

Worst practice

Letteralmente “peggior prassi”, è un concetto antitetico alla best practice, e rappresenta l'insieme di esperienze, relative a contesti diversi, che sono risapute essere controproducenti, le quali sottraggono tempo, energia e produttività all'attività a cui si riferiscono.

X

XML

è un linguaggio marcatore basato su un meccanismo sintattico che consente di definire e controllare il significato degli elementi contenuti in un documento o in un testo.

Y

Z