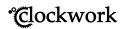
# MyTalk

# Sofware di comunicazione tra utenti senza requisiti di installazione



 ${\bf clockwork Team 7@gmail.com}$ 

Verbale incontro con il Proponente del 2012/12/18



# Informazioni sul documento

Nome documento | Verbale incontro con il Propo-

nente del 2012/12/18

**Data creazione** 2012/12/19

Data ultima modifica | 2013/01/12

Uso documento Esterno

Redazione Gavagnin Jessica

Verifica Ceseracciu Marco

Approvazione Zohouri Haghian Pardis

Lista distribuzione | gruppo Clockwork

Prof. Tullio Vardanega

#### Sommario

Questo documento riporta il verbale dell'incontro con il proponente svolto il 2012/12/18 **MyTalk**.

• Data: 2012/11/18

• Luogo: Zucchetti SPA, via Cittadella 7, 35100 Padova PD

• Ora ritrovo: 11.30

• Durata incontro: 52 minuti

• Partecipanti interni:

- Bain Giacomo

- Ceseracciu Marco

- Furlan Valentino

- Gavagnin Jessica

- La Bruna Agostino

- Palmisano Maria Antonietta

- Zohouri Haghian Pardis

• Partecipanti esterni - Zucchetti SPA: Piccoli Gregorio

### Oggetto dell'incontro

# 1 Sintesi dei punti salienti

Per questo incontro è stato realizzato un <u>Mockup</u> al fine di mostrare un prototipo dell'interfaccia utente. Illustrandolo al proponente, ha affermato che il requisito di poter effettuare una chiamata conoscendo l'indirizzo IP del destinatatio è stato inserito prevalentemente per indirizzarci nella realizzazione.

Ci è stato consigliato di prendere in considerazione come requisito obbligatorio "trasformare" una chiamata vocale in videochiamata. Inoltre, ci è stato permesso di utilizzare come repository <u>GitHub</u> e il <u>plugin WebRTC 4all</u>, programma di cui nessun componente del gruppo era a conoscenza. Il Proponente ha dimostrato interesse nella possibilità di condividere lo schermo o la schermata del browser durante una chiamata video.

# 2 Domande e risposte

Responsabile: Come descritto nel capitolato, il prodotto deve garantire le operazioni di chiamata audio e video. Non ci era chiaro se era un requisito obbligatorio "trasformare" una chiamata vocale in videochiamata.

**Proponente**: No, è una cosa in più, anche se, come potete immaginare, è una funzionalità utile e che potrebbe darvi dei punti in più nella gara d'appalto.

**Responsabile**: Nella descrizione del capitolato, afferma che Lei preferirebbe che noi utilizzassimo il repository SourceForge. Ci sono problemi se noi utilizzassimo un altro repository, ovvero GitHub?



**Proponente**: Assolutamente no. Questa indicazione è stata inserita per garantire trasparenza riguardo al progetto. Potete utilizzare il repository che preferite.

**Proponente**: Su quali browser avete visto che funziona <u>WebRTC</u>? **Responsabile**: Su Opera e Chrome, Firefox lo sta implementando.

Proponente: Conoscete WebRTC 4all?

Responsabile: No.

**Proponente**: WebRTC 4all è un plugin che serve per poter utilizzare WebRTC in ogni browser in ambiente Windows. Questa è l'unica eccezione permessa al requisito di non installazione di programmi che è stato inserito per mantenere un <u>TCO</u> basso. L'installazione di un singolo plugin è però accettabile dal punto di vista dei costi. Da tenere in considerazione che, anche con un TCO basso, se le prestazioni di chiamata e chiamata video non sono sufficientemente buone, tutto il progetto **MyTalk** è poco utile ai nostri fini.

Responsabile: Bisogna vedere tutti gli utenti registrati presso il server o gli utenti possono scegliere i loro contatti?

Proponente: È una vostra decisione.