

# MyTalk

---

Software di comunicazione tra utenti senza  
requisiti di installazione



[clockworkTeam7@gmail.com](mailto:clockworkTeam7@gmail.com)

---

Manuale sviluppatore

v 1.0

---

## Informazioni sul documento

<b>Nome documento</b>	Manuale sviluppatore
<b>Versione documento</b>	v 1.0
<b>Data creazione</b>	2013/02/25
<b>Data ultima modifica</b>	xx/xx/xx
<b>Uso documento</b>	Esterno
<b>Redazione</b>	
<b>Verifica</b>	
<b>Approvazione</b>	
<b>Lista distribuzione</b>	gruppo <i>Clockwork</i> Zucchetti SPA Prof. Tullio Vardanega

## Sommario

Il presente documento vuole guidare lo sviluppatore nella espansione del prodotto **MyTalk** esponendo e spiegando le funzionalità offerte.

## Diario delle modifiche

Autore	Modifica	Data	Versione
Gavagnin Jessica	Approvazione del documento	2013/03/26	v1.0
La Bruna Agostino	Verifica del documento	2013/03/25	v0.6
Ceseracciu Marco	Stesura capitolo Guida allo sviluppo	2013/03/24	v 0.5
Ceseracciu Marco	Stesura capitolo Configurazione Eclipse	2013/03/24	v 0.3
Ceseracciu Marco	Stesura capitolo Recupero Progetto per sviluppatori	2013/03/34	v 0.2
Ceseracciu Marco	Creazione documento	2013/02/22	v 0.1

## Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>1</b>
1.1	Scopo del documento . . . . .	1
1.2	Descrizione generale . . . . .	1
1.3	Glossario . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Recupero Progetto per sviluppatori</b>	<b>2</b>
2.1	Abilitazione . . . . .	2
2.2	Creazione di una copia locale del repository . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Configurazione Eclipse</b>	<b>3</b>
3.1	Preparazione Eclipse . . . . .	3
3.2	Importazione del progetto in Eclipse . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Guida allo sviluppo</b>	<b>4</b>
4.1	Server . . . . .	4
4.1.1	Gestione dati . . . . .	4

## Elenco delle figure

## Elenco delle tabelle

## 1 Introduzione

### 1.1 Scopo del documento

Lo scopo di questo documento è quello di fornire, agli utenti che vogliono partecipare al suo sviluppo, linee guida per l'utilizzo del prodotto **MyTalk**.

### 1.2 Descrizione generale

Il prodotto **MyTalk** è uno strumento che permette la comunicazione di tipo VoIP (Voice over IP) tra due o più utenti in tempo reale tramite Internet, senza l'installazione di programmi od estensioni<sup>1</sup>, così da non comportare costi per l'installazione di strumenti che permettono le stesse funzionalità che le aziende di grandi dimensioni sosterebbero.

### 1.3 Glossario

Per la spiegazione dei termini tecnici, abbreviazioni ed acronimi presenti all'interno dei documenti, si faccia riferimento al documento esterno **Glossario\_v2.0.pdf**, dato in allegato. Come specificato nel documento **Norme\_di\_Progetto\_v3.0.pdf**, verrà sottolineata in ogni documento la prima occorrenza del termine da specificare.

---

<sup>1</sup>Ad eccezione del plugin WebRTC4All.

## 2 Recupero Progetto per sviluppatori

### 2.1 Abilitazione

Per accedere al repository per sviluppatori al progetto bisogna richiedere l'abilitazione:

1. Iscrivarsi al sito [GitHub](#)
2. Mandare una mail a [clockworkteam7@gmail.com](mailto:clockworkteam7@gmail.com) con oggetto **RICHIESTA ABILITAZIONE** riportando nel contenuto il nome utente da abilitare e le motivazioni della richiesta
3. Riceverà una mail di conferma dell'abilitazione dell'account; in caso di rifiuto riceverà una mail con dettagliate le motivazioni del rifiuto

### 2.2 Creazione di una copia locale del repository

1. Per utilizzare il repository in locale è necessario installare la versione del client git per il proprio sistema operativo<sup>2</sup>. In questa maniera è possibile comunicare e tenere aggiornata la propria copia con quella degli altri sviluppatori del progetto
2. A questo punto è necessario inserire i propri dati di registrazione a Github, inoltre è necessario inserire il percorso in cui posizionare la propria cartella locale del repository
3. Una volta effettuata l'autenticazione si aprirà una schermata, e dopo essere stati abilitati all'utilizzo del repository, si aprirà una finestra che mostra i repository dove si è stati abilitati. A questo punto bisogna evidenziare il repository interessato e cliccare su *clone*. La clonazione del repository avverrà automaticamente nella cartella locale scelta nel punto 2
4. A questo punto il repository locale è sincronizzato con quello online

---

<sup>2</sup>GitHub for Windows, Github for Mac o Git-Cola per Linux.



## 3 Configurazione Eclipse

Il gruppo *Clockwork* consiglia l'utilizzo di IDE Eclipse per lavorare su **MyTalk**. Di seguito viene riportata una breve guida alla configurazione di questo strumento per lavorare al prodotto.

### 3.1 Preparazione Eclipse

1. Scaricare Eclipse dal sito ufficiale<sup>3</sup>. Si consiglia la versione per Java Developers<sup>4</sup>
2. Nel caso non sia presente nella versione installata, bisogna scaricare EGit<sup>5</sup> per gestire il repository
3. Nel caso non sia presente nella versione installata, bisogna scaricare JUnit<sup>6</sup> per gestire i test

### 3.2 Importazione del progetto in Eclipse

Per poter lavorare in Eclipse bisogna importare il progetto dal repository:

1. Andare su File -> Import
2. Nella finestra *Select* selezionare Git -> Projects from Git<sup>7</sup>. Premere *Next*
3. Nella finestra *Select Repository Source* selezionare URI. Premere *Next*
4. Nella finestra *Select Repository Source* inserire nel campo URI il link necessario per effettuare lo scaricamento del progetto. I campi necessari una volta inserito l'URI si autocompleteranno, esclusa la password che bisogna inserire manualmente. Premere *Next*
5. Nella finestra *Branch Selection* selezionare *master*. Premere *Next*
6. Nella finestra *Local Destination* premere il bottone *Browse* e selezionare la cartella dove risiede il vostro localhost come cartella di destinazione. Premere *Next*
7. Selezionare poi nella finestra *Select a wizard to use for importing project* l'opzione *Import existing project*. Premere *Next*
8. Controllare che sia selezionato il *Project* corretto e premere *Finish*
9. Il vostro progetto è importato in Eclipse

---

<sup>3</sup><http://www.eclipse.org/downloads/>.

<sup>4</sup>Questa decisione è stata presa poiché la base di sviluppo del prodotto in questione è Java.

<sup>5</sup><http://www.eclipse.org/egit/>.

<sup>6</sup><http://github.com/KentBeck/junit/downloads>.

<sup>7</sup>In caso di mancanza di tale opzione assicurarsi che sia installato correttamente EGit.

## 4 Guida allo sviluppo

Il gruppo *Clockwork*, in fase di progettazione, ha pensato di rendere il prodotto **MyTalk** facilmente estendibile in merito a:

- Database
- Servizi di comunicazione

### 4.1 Server

Quando il progetto **MyTalk** è iniziato, era richiesto un database leggero, di conseguenza è stato utilizzato SQLite.

Si è deciso dunque di implementare nel package `mytalk.server.dao` la classe `JavaConnectionSQLite`, in maniera da accedere al database solamente da una classe.

Infatti in caso di un futuro cambiamento del database, dovuto a nuove necessità, basterà adattare la classe `JavaConnectionSQLite` per connettersi al nuovo database.

#### 4.1.1 Gestione dati

La gestione dei dati presenti nel database è effettuata dalle classi presenti nel package `mytalk.server.dao`.

In caso di necessità di apportare dei cambiamenti alla gestione dei dati non servirà modificare gli strati superiori, in quanto è stata realizzata una interfaccia per ogni classe, così da evitare di dover riadattare tutti i moduli con cui il dao interagisce.

La natura multiplatforma, e la precisa volontà da parte degli sviluppatori della tecnologia WebRTC di progettare dei protocolli per farli diventare standard rendono **MyTalk** facilmente estensibile, purché si resti all'interno dei limiti delle funzionalità supportate.