

Verbale

presenti: Maria, Pardis, Valentino, Agostino, Marco, Giacomo - Skype: Jessica

5 dicembre 2012

1 Repository

1. creato nuovo repository nome definitivo
2. unico repository per codice e documenti

2 Capitoli

2.1 Capitolo 01: MyTalk

WebRTC non supporta collegamento audio diretto

non è ancora standard DataChannel

Alcune parti di codice e la struttura di GoogleTalk sono liberamente disponibili

trovate 3 guide per websocket

buona documentazione

2.2 Capitolo 02: 3DMob

3ds, obj, mtl praticamente stessa cosa, ma 3ds sia figure che luminosità; obj solo figure + mtl luminosità

tutti e tre dialetti xml

3ds: struttura ad albero

OpenGL ES limitato in alcune caratteristiche rispetto a OpenGL

trovato parser che traduca da 3ds ad albero

esistono già alcuni stralci di codice che convertono da 3ds a json

requisiti facoltativi raccomandati problematici

2.3 Capitolo 03: HBaaS

Tanti protocolli e tecnologie da studiare praticamente da zero

Risulta difficile avere una visione chiara del progetto e di come farlo.

Difficile simulare 30000 connessioni

2.4 Capitolato 04: YAFG

server centralizzato per la simulazione

gestione database

concorrente e distribuito -> difficile da dimostrare (difficile gestire pre e post)

3 Votazione

Il capitolato 01 è stato scelto all'unanimità

4 Suddivisione lavoro

Giacomo: Piano di Progetto

Agostino: Analisi dei Requisiti

Mary: Norme di Progetto, Piano di Qualifica

Pardis: Studio di Fattibilità, Piano di Qualifica

Marco: Norme di Progetto, Analisi dei Requisiti

Valentino: Analisi dei Requisiti

Jessica: Norme di Progetto, Piano di Progetto

5 Scadenze

Norme di Progetto: entro domenica 9 dicembre ore 23.59

Analisi dei Requisiti: entro domenica 16 dicembre 23.59

Piano di Progetto: entro 16 dicembre 23.59

Piano di Qualifica: entro 16 dicembre 23.59