

FOLHA DE SUMÁRIOS

CURSO: Multimédia - 3D (AUTODESK)				ASSINATURAS: _____			
DOMÍNIO: Integração em plataforma interativa							
INÍCIO DO DOMÍNIO: 07-02-2025		ANO: 0		AÇÃO: MOD.M3D.C.D.38		DURAÇÃO DO DOMÍNIO: 25 HORAS	
FORMADOR: 808 IGOR FILIPE DA SILVA LIMA				FOLHA DE SUMÁRIO Nº : 1/1			

DATA: 07-02-2025	HORA INÍCIO: 19:00	TEMPO DADOS: 4	TEMPO RESTANTES: 21	N. SESSÃO: 1	SC <input type="checkbox"/>	CT <input type="checkbox"/>	PS <input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
SUMÁRIO: Introdução ao unity, Unity Hub.								
ANOTAÇÕES SECRETARIA:								PRESENCAS: 8
SALA: CD								CONFERIDO

DATA: 11-02-2025	HORA INÍCIO: 19:00	TEMPO DADOS: 4	TEMPO RESTANTES: 17	N. SESSÃO: 2	SC <input type="checkbox"/>	CT <input type="checkbox"/>	PS <input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
SUMÁRIO: Reflection Probes dentro de unity, luzes em tempo real e baked								
ANOTAÇÕES SECRETARIA:								PRESENCAS: 9
SALA: CD								CONFERIDO

DATA: 14-02-2025	HORA INÍCIO: 19:00	TEMPO DADOS: 4	TEMPO RESTANTES: 13	N. SESSÃO: 3	SC <input type="checkbox"/>	CT <input type="checkbox"/>	PS <input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
SUMÁRIO: Unity - Partículas								
ANOTAÇÕES SECRETARIA:								PRESENCAS: 9
SALA: CD								CONFERIDO

DATA: 18-02-2025	HORA INÍCIO: 19:00	TEMPO DADOS: 4	TEMPO RESTANTES: 9	N. SESSÃO: 4	SC <input type="checkbox"/>	CT <input type="checkbox"/>	PS <input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
SUMÁRIO: Introdução a sequencing dentro do unity, Activation track, animation tracks, audio tracks, Align with view, TimeLines, Recorder.								
ANOTAÇÕES SECRETARIA:								PRESENCAS: 10
SALA: CD								CONFERIDO

DATA: 21-02-2025	HORA INÍCIO: 19:00	TEMPO DADOS: 4	TEMPO RESTANTES: 5	N. SESSÃO: 5	SC <input type="checkbox"/>	CT <input type="checkbox"/>	PS <input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
SUMÁRIO: Shadergraph dentro do unity.								
ANOTAÇÕES SECRETARIA:								PRESENCAS: 10
SALA: CD								CONFERIDO

DATA: 25-02-2025	HORA INÍCIO: 19:00	TEMPO DADOS: 4	TEMPO RESTANTES: 1	N. SESSÃO: 6	SC <input type="checkbox"/>	CT <input type="checkbox"/>	PS <input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
SUMÁRIO: O que é o shadergraph, modelação e Codificação de simuladores no unity.								
ANOTAÇÕES SECRETARIA:								PRESENCAS: 10
SALA: CD								CONFERIDO

DATA: 28-02-2025	HORA INÍCIO: 19:00	TEMPO DADOS: 1	TEMPO RESTANTES: 0	N. SESSÃO: 7	SC <input type="checkbox"/>	CT <input type="checkbox"/>	PS <input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
SUMÁRIO: Introdução								
ANOTAÇÕES SECRETARIA:								PRESENCAS: 6
SALA: CD								CONFERIDO
