



Robin LE BIHAN

Anglais 940 au TOEIC (Février 2018)

- Jeux vidéo

Centres d'intérêt

Recherche un stage de 4ème année en informatique et plus particulièrement dans le domaine du jeu vidéo

	Formation
2017–2020	EPITA - Cycle ingénieur , <i>Kremlin-Bicêtre</i> . Approches système (langage C) et modélisation objet (langage C++) sous Unix.
lanvier–Avril	Université du Québec à Chicoutimi, Saguenay, QC, Canada.
	Semestre à l'international dans le cadre de la classe préparatoire intégrée de l'EPITA
2015–2017	EPITA - Classe préparatoire intégrée, Villejuif. Algorithmique - Mathématiques - Informatique pratique (langages C, C#, Caml) - Sciences de l'ingénieur
2012–2015	Baccalauréat Scientifique, Sciences de l'ingénieur , <i>Lycée Jules Verne</i> , Château-Thierry. Mention Très Bien - Section européenne Physique/Anglais - Spécialité Informatique
	Expérience
Septembre	Assistant d'enseignement (Caml / C#), EPITA, Villejuif.
2017-Juin 2018	Encadrement d'étudiants en première année à EPITA (Langages C# et Caml. Écriture de sujets de travaux pratiques. Correction des travaux des étudiants. Élaboration d'outils de tests automatisés.
	Projets
Juin 2018	Caml Tracer , <i>Outil de tests unitaires pour le lanagage OCaml</i> , Ecrit en Python. Projet réalisé en solo en tant qu'assistant d'enseignement à EPITA
Janvier–Avril 2018	Tiger Compiler , <i>Compilateur de langage Tiger</i> , Ecrit en C++. Réalisé par groupe de 3. 1ère année d'ingénieur à EPITA.
Janvier–Juin 2016	M.O.H.S. , Jeu vidéo d'énigmes et d'exploration en 3D et en réseau local, Moteur Unity. Projet réalisé par groupe de 4 lors du 2 ^{ème} semestre de classe préparatoire à EPITA.
Avril–Août 2015	Manor's Mysteries , <i>Jeu vidéo d'enquête en 2D</i> , Bibliothèque SFML. Projet réalisé en solo à l'aide du langage C++
	Compétences informatiques
Langages	C++, C, Python, C#, OCaml, Java, SQL, Bash
	Unity, GIMP, Microsoft Office, Visual Studio
Outils	Git, Linux
	Langues

- Films de Stanley Kubrick