



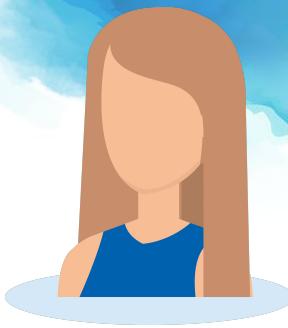
# SOMMAIRE

- O1 Equipe
- O2 Notion
- O3 Objectifs
- O4 Personae
- O5 Description du projet
- O6 Maquettes
- O7 Charte graphique
- O8 Histoire
- O9 Video

# O1. ÉQUIPE



BLANCHET  
Marion



DE ALMEIDA LOPES  
Luciana



DUFOUR  
Marie



HENRIQUES  
Chloe



L'AZIZI  
Aya

# 02. NOTION

Récit

Émotion

Technique

Simplification



Technique de communication politique, marketing ou managériale qui consiste à promouvoir une idée, un produit, une marque, etc., à travers le récit qu'on en fait, pour susciter l'attention, séduire et convaincre par l'émotion plus que par l'argumentation.

**Source:** Larousse, A. (s. d.). Définitions : storytelling - Dictionnaire de français Larousse. Larousse.  
<https://www.larousse.fr/dictionnaires/francais/storytelling/188202>

# 03. OBJECTIFS

- Appliquer le **storytelling** issu de la communication politique ou commerciale aux **milieux éducatifs**
- Attention, curiosité, émotion et mémoire
- Adapter notre discours à notre **public**



## Nathalie, 50 ans, responsable des publics



Volonté d'intéresser les enfants à l'Histoire de manière ludique



Posséder un équipement durable pour cette mission



# 04. PERSONA

# 04. PERSONA

## Fabien, 39 ans, infirmier



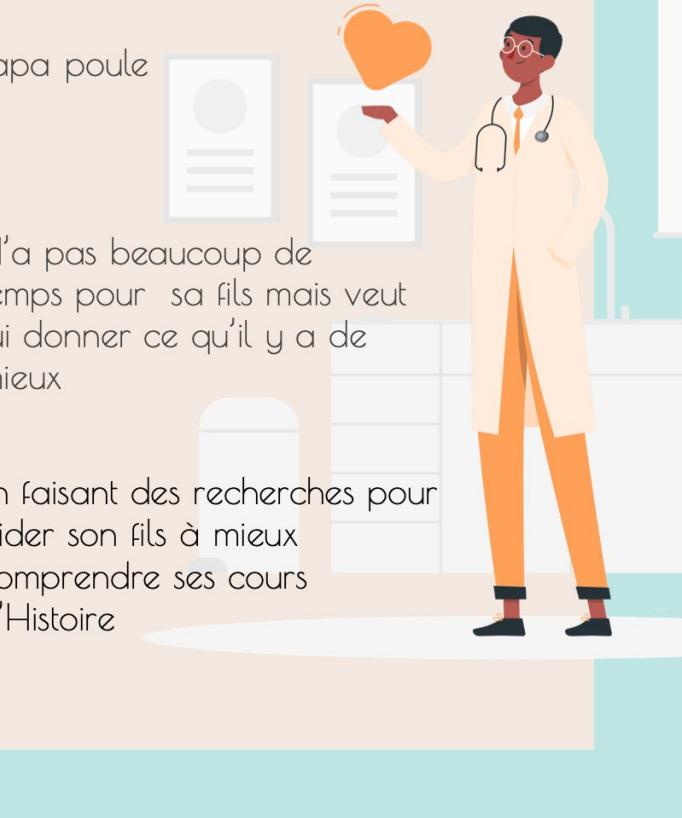
Papa poule



N'a pas beaucoup de temps pour sa fils mais veut lui donner ce qu'il y a de mieux



En faisant des recherches pour aider son fils à mieux comprendre ses cours d'Histoire



## Camille, 9 ans, CM1



Studieuse



Aime ne pas avoir à apprendre les choses par cœur



Adore les histoires



Elle connaît notre application grâce à une sortie culturelle avec sa classe. Elle en a parlé à son père et passe maintenant beaucoup de temps sur notre application.



# 04. PERSONA

# 05. PROJET HI-STORY



Un public ciblé



Une application



Générateur de récits



Apprendre l'Histoire par des histoires



Des histoires gratuites & des packs thématiques

## Parcours utilisateur



Sortie culturelle  
avec l'école



Fait découvrir  
l'application à ses  
parents



Choix d'une histoire



Lecture en famille





# O6. MAQUETTES

# Présentation XD



A woman and a child are shown. The woman says: "Jouer ciseau pour lui apprendre à être bon perdant". The child says: "Jouer pierre et faire plaisir à son fils". A button labeled "Choix" is present. The question "Que doit jouer Ulysse ?" is displayed. A green arrow icon is at the bottom left.

A red header says "HISTOIRES SUIVIES". A table shows the progression of the "Le mythe d'Ulysse" chapters:

Histoires	Progression
Le mythe d'Ulysse : chapitre 1	100%
Le mythe d'Ulysse : chapitre 2	0%
Le mythe d'Ulysse : chapitre 3	0%
Le mythe d'Ulysse : chapitre 4	0%
Le mythe d'Ulysse : chapitre 5	0%
Le mythe d'Ulysse : chapitre 6	0%
Le mythe d'Ulysse : chapitre 7	0%
Le mythe d'Ulysse : chapitre 8	0%
Le mythe d'Ulysse : chapitre 9	0%
Le mythe d'Ulysse : chapitre 10	0%
Le mythe d'Ulysse : chapitre 11	0%
Le mythe d'Ulysse : chapitre 12	0%
Le mythe d'Ulysse : chapitre 13	0%

The screenshot shows a digital interface for a French language learning application. At the top, there is a navigation bar with icons for back, forward, and search. The main scene features a woman with brown hair and a young boy with orange hair. The woman is speaking, and three yellow speech bubbles are displayed above her head, containing the following text:

- Jouer ciseau pour lui apprendre à être bon perdant
- Jouer pierre et faire plaisir à son fils
- Jouer feuille

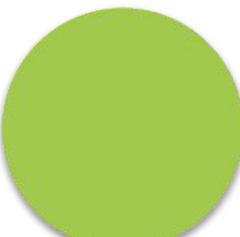
The second option, "Jouer pierre et faire plaisir à son fils", has a small hand cursor icon pointing at it, indicating it is the selected choice. Below the woman, a large yellow button labeled "Choix" is visible. At the bottom of the screen, a large yellow area contains the question "Que doit jouer Ulysse ?". In the bottom left corner, there is a small circular icon with a green arrow pointing left.

# 07. HISTOIRE

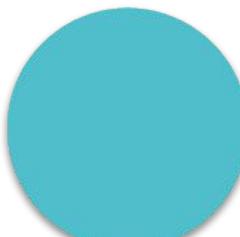


# 08. CHARTE GRAPHIQUE

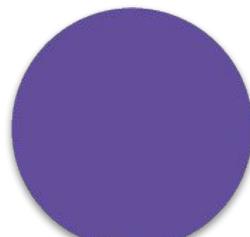
Palette des couleurs



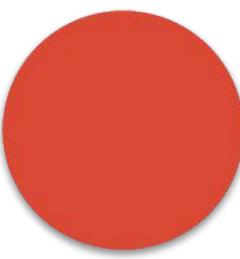
#9EEB52



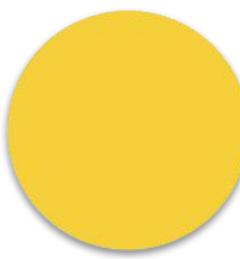
#34D3D9



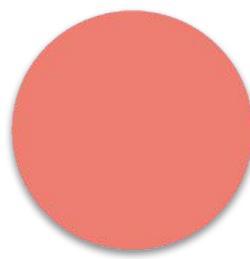
#8A46F0



#D94A34



#F7CF3B



#FA8072

## Polices

- Titres

Sketch 3D  
A B C D E F G H I J K L M  
N O P Q R S T U V W X Y Z  
a b c d e f g h i j k l m n o p q r  
s t u v w x y z

chez Dafont.com

- Corpus du texte

Vuldo  
A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z  
a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z

chez Dafont.com

Open Sans

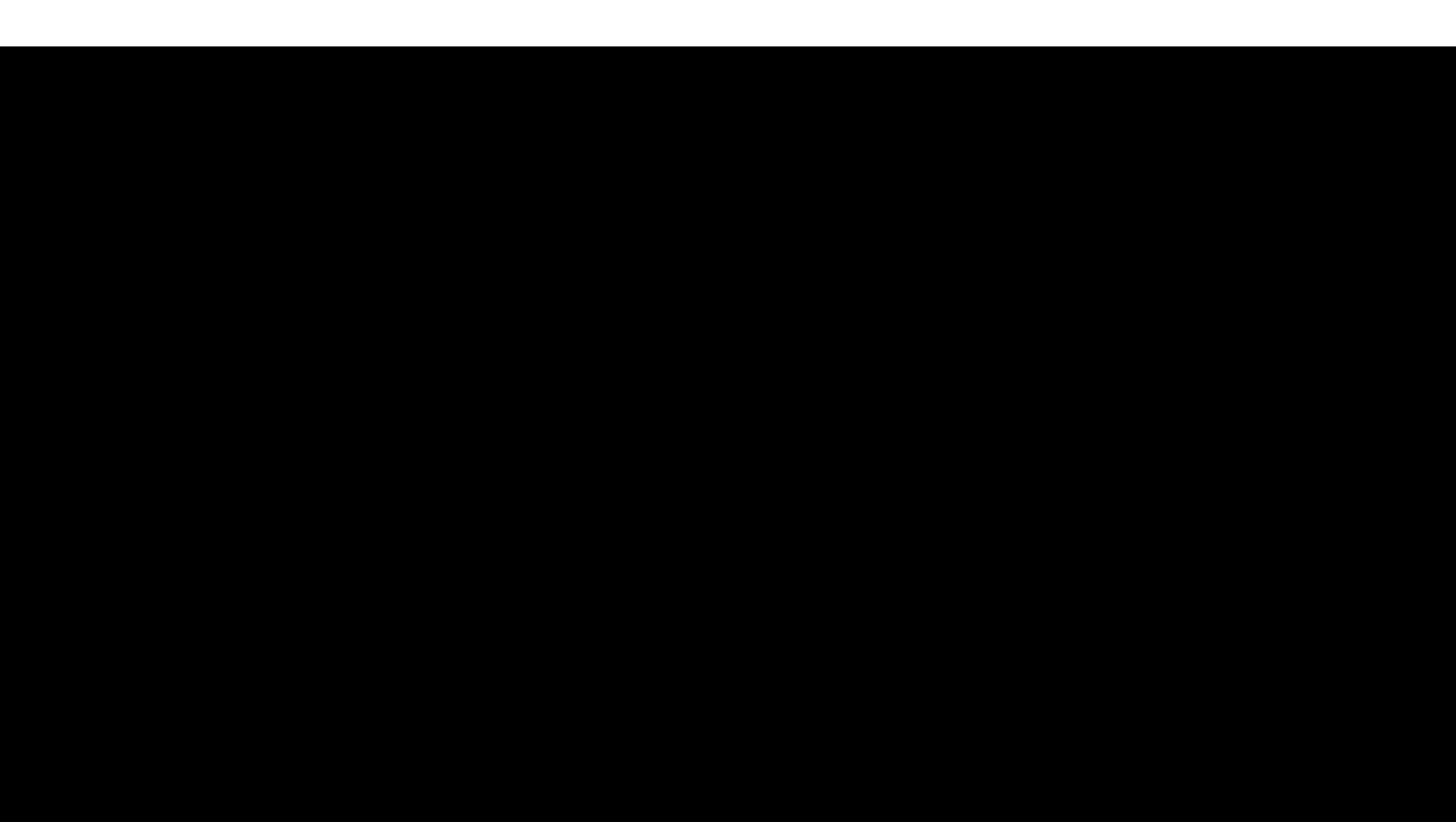
A B C D E F G H I J K L M N O P  
Q R S T U V W X Y Z

chez Google Fonts



# 09

# VIDEO



# Merci beaucoup !



Organisation  
des Nations Unies  
pour l'éducation,  
la science et la culture