Intégration II - semaine 13 - plan de leçon 26

Infos pour laboratoire d'avancement des projets

Scrum d'équipe

- Vérifier l'avancement du projet Mystère sur Québec.

Le html de toutes les pages de votre mandat doit être terminé pour le mardi prochain et pusher dans le repo d'équipe!

- Révisions de code croisées

Demander à un coéquipier d'examiner votre Timzine

Assignez-le comme réviseur de code

Le rôle de réviseur de code est :

- d'examiner le zine sous toutes ses coutures, le soumettre à des tests de réactivité, sur différents appareils si possible, tester les liens, regarder s'il y a des fautes...
- o donner ses commentaires pour l'amélioration du projet dans la révision de code
- Dans le cahier d'équipe
 - Compléter si ce n'est pas déjà fait l'évaluation d'équipe du 22 avril.
 - Le héraut de l'équipe se charge de rassembler les cahiers pour en faire une remise commune avant la fin de la période.

Contrôle de qualité sur TimZines

- Hyperliens
 - Doivent être fonctionnels (cible adéquate)
 Au clic du logo, retour vers l'accueil...
 - Chaque état doit être stylé dans l'ordre (link, visited, hover, active)
 - Les liens des crédits dans le pied de page doivent être balisés comme une liste ul > li > a.
 - Donner comme cibles aux medias sociaux
 - FaceBook https://www.facebook.com/timcsf
 - LinkedIn https://www.linkedin.com/groups/2211970
 - Twitter https://twitter.com/timcsf
- Ajouter dans les crédits
 - Conception et réalisation de ce Zine : Prénom et nom
 Ajouter un lien vers votre compte Github
 Possiblement avec une icône de Github https://github.com/logos
- Développer sensiblement la page profil de votre compte Github
- Créer et ajouter le favicon du projet avec le générateur https://realfavicongenerator.net/