

Разработка библиотеки динамического, перераспределения потоков данных, мультимедиа, данных, на базе SRT протокола

Автор:

Дедов Георгий Научный руководитель:

Таранцев Игорь Геннадьевич, доцент кафедры АФТИ ФФ

SRT это кто?

Открытый протокол для передачи данных через Интернет. Он разработан обеспечения надежной ДЛЯ И безопасной передачи данных В условиях переменного И низкоскоростного интернет-соединения и использует алгоритмы адаптации к изменяющимся условиям сети. Протокол SRT работает поверх UDP.

Как работает?

1. SRT использует механизм повторной передачи пакетов ARQ

ARQ

Automatic repeat request (ARQ)

Работает следующим образом, отправляются маркированные данные с подтверждением с установленным таймером истечения времени, принимающий данные отправляет «маркировкиподтверждения» обратно, таким образом обозначая какие данные были получены, далее отправитель снова передаёт сообщения, пока весь набор данных не будет передан или не истечёт количество передач

Как работает?

2. В SRT используется очень большой буфер для хранения данных

Buffer

Для сравнения максимальный размер буфера согласно документации IBM и Microsoft составляет 8 мб (8096 кб), а стандартный 8 кб.

Максимальный размер буфера в протоколе SRT составляет 1 гигабит(125 мб), а стандартный 37 мб.

Размер буфера определяет какой объём данных может быть отправлен и не получен до того, как отправка будет прервана по причине переполнения буфера.

Как работает?

3. Также SRT есть механизм, называемый FEC. Основная идея заключается в том, что сообщения отправителя кодируются избыточными битами, что называется кодом исправления ошибок (корректирующий код). Это позволяет обнаруживать ошибки, которые могут возникнуть в любом месте сообщения и исправлять их ограниченное число, поэтому обратный ARQ запрос может не понадобиться.

FEC

Пример кода исправляющего ошибки: Код повторения (3,1). Через канал с шумом приемник может увидеть 8 версий выходного сигнала

Биты получены	Интерпрети руются как
000	0 (error-free)
001	0
010	0
100	0
111	1 (error-free)
110	1
101	1
011	1

Про сокеты

Сокет сам по себе это абстрактный объект, представляющий конечную точку соединения.

Есть отправитель и есть получатель.

У каждого по своему сокету, которые имеют свои адрес и порт.

Пакет данных отправляется сокетом в сеть и забирается из сети другим сокетом, которому он был адресован.

Как его можно использовать?

Протокол выглядит очень удобным для использования для трансляции видео и медиа данных, в виду своих особенностей, что он подстраивается под плохие условия

Заключение

Использование SRT может значительно улучшить опыт просмотра видео и аудио в реальном времени, а также снизить затраты на оборудование и инфраструктуру SRT даёт пользователю широкие возможности настройки и обеспечивает высокое качество передачи данных даже в условиях плохого интернета.