

Ejercicios Unidad 4

Relación 4: Arrays 2

Ejercicio 1: Boletín

Utiliza funciones para escribir el código fuente, en lenguaje PHP, que presente en el navegador del cliente esta página:



Asignatura	Trimestre 1	Trimestre 2	Trimestre 3	Media
Matemáticas	3	10	7	6.7
Lengua	8	5	3	5.3
Física	7	2	1	3.3
Latín	4	7	8	6.3
Inglés	6	2	3	3.7

La media total es 5.1

Se utiliza una tabla para presentar los resultados obtenidos por un alumno o alumna en cinco asignaturas a lo largo de los tres trimestres lectivos del curso académico. La media tendrás que calcularla a partir de los valores del primer , segundo y tercer trimestre.

Ejercicio 2: Brisca

Para realizar el siguiente ejercicio nos basaremos en un juego de cartas de la baraja española llamado Brisca.

- Reparte tres cartas a un jugador.
 - Asegúrate de que no se repite ninguna carta, igual que si la hubieras cogido de una baraja real.
 - Muestra las cartas que ha recibido el jugador. Se adjunta una carpeta con imágenes de cartas para que puedas usarlas en la presentación.
- Supongamos que la partida ha finalizado y el jugador quiere saber los puntos que tiene en su baza. Para realizar este ejercicio supondremos que el jugador tiene 10 cartas en su baza
 - Muestra las cartas de la baza de este jugador (tienes que extraerlas al azar de la baraja y verificar que no están repetidas)

- b. Utiliza un array asociativo para obtener los puntos a partir del nombre de la figura de la carta.
- c. Suma los puntos de cada una de las cartas de su baza.
- d. Muestra el resultado

Recomendaciones:

- a. Usa un array para guardar los palos de la baraja.
- b. Utiliza un array para guardar los nombres de las cartas: Sota, Caballo, As,...

Nota: Puedes consultar más información sobre el juego y los puntos que vale cada carta [aquí](#).