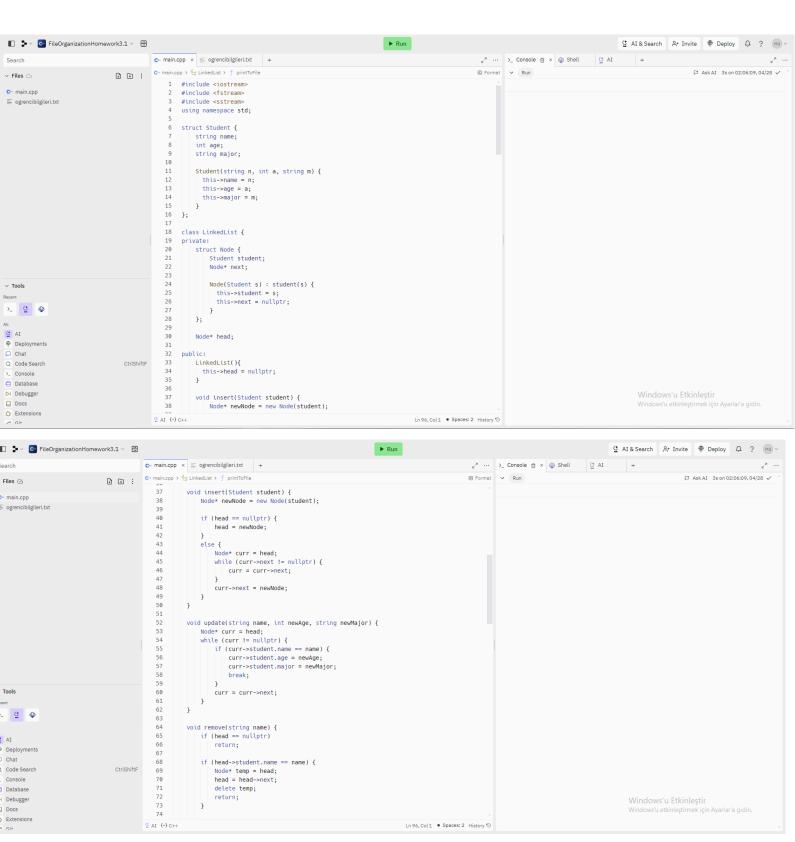
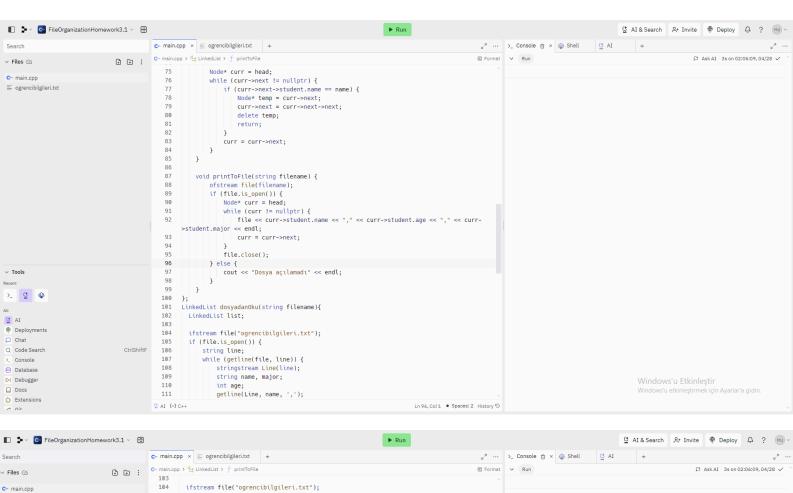
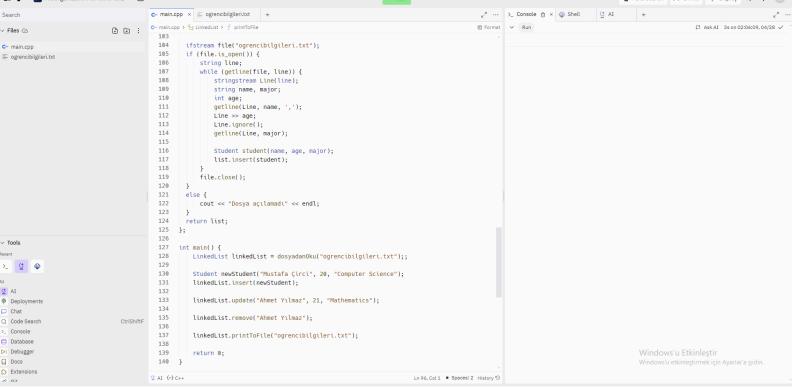
Adı: Mustafa Numara: 1306210018 Soyadı: Çirci

LinkedList ve HashTable ile Dosya Yönetimi: LinkedList:

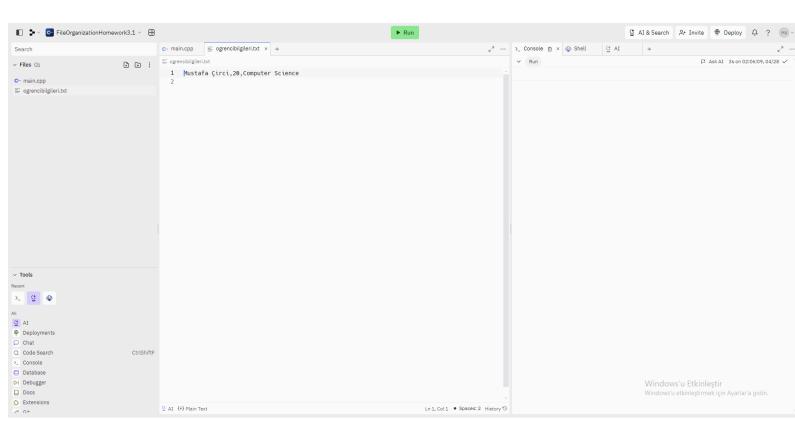


Adı: Mustafa Numara: 1306210018 Soyadı: Çirci





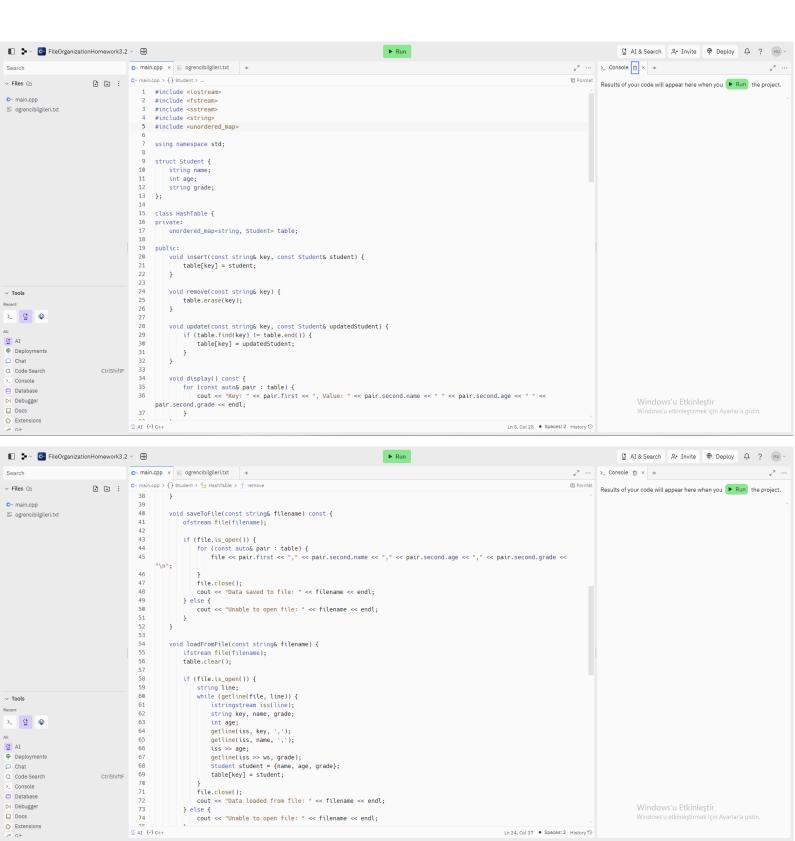
Adı: Mustafa Numara: 1306210018 Soyadı: Çirci



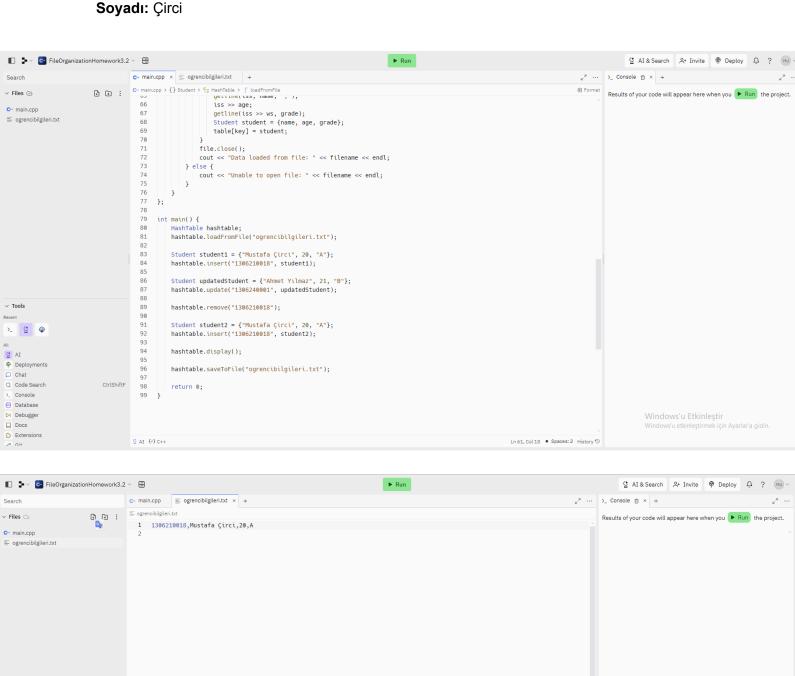
- 1. Öncelikle öğrencileri bir arada tutmak için Student adında bir struct oluşturdum.
- 2. Daha sonrasında LinkedList sınıfının içerisinde her bir düğümü tutmak için Node adında struct oluşturdum.
- LinkedList sınıfı constructor oluşturduktan sonra LinkedList de gerçekleştireceğim her bir için ayrı ayrı fonksiyon oluşturdum.
- 4. İnsert fonksiyonu öncelikle aktif olan Node objesini kontrol eder. Eğer obje boş ise yeni oluşturulan objeyi oraya kayıt eder. Eğer obje doluysa teker teker Node objesinin next parametresini dolaşır. Bulunan ilk boş yere oluşturulan obje kayıt edilir.
- Update fonksiyonu fonksiyona verilen parametre değerindeki ilgili obje bulunana kadar bütün objeleri döngü ile dolaşır. Objeyi bulduktan gerekli güncellemeleri yapar.
- 6. Remove fonksiyonu fonksiyona parametresi verilen objeyi bulmak için döngü halinde bütün düğümleri dolaşır. İlgili düğüm bulunduktan sonra önceki düğümün next değeri, ilgili objenin next değerine eşitlenir. Böylece düğüm aradan çıkarılmış ve silinmiş olur.
- 7. Son olarak printToFile fonksiyonu ile LinkedList de bulunan bütün düğümler dolaşılır ve dosyaya yazılır.
- 8. dosyadanOku fonksiyonu ile ilgili dosya açılır, ve her satırı LinkedList'e düğüm olarak kayıt edilir.

Adı: Mustafa Numara: 1306210018 Soyadı: Çirci

HashTable:



Adı: Mustafa Numara: 1306210018



Windows'u Etkinleştir

Ln 1, Col 30 • Spaces: 2 History 5

∨ Tools

Recent

>_ ⊈ ₩

AII

AI

Deployments

Chat

Code Search

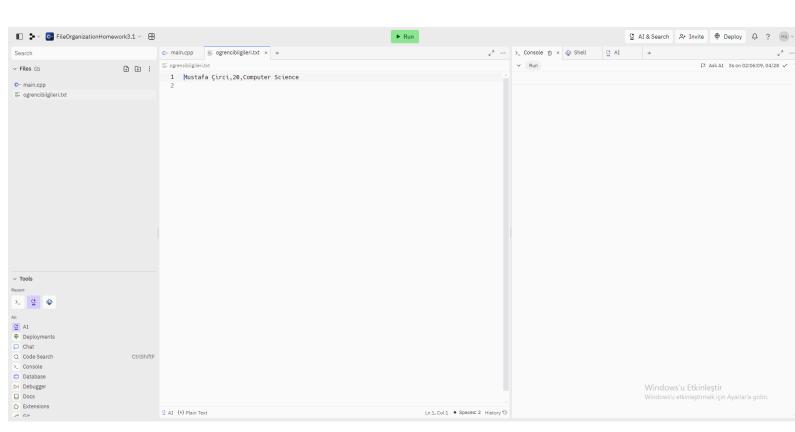
Console

□ Database▷ Debugger□ Docs

Extensions

AI (*) Plain Text

Adı: Mustafa Numara: 1306210018 Soyadı: Çirci



- 1. Öncelikle öğrenci bilgilerini bir arada tutmak için Student adında bir struct oluşturdum.
- 2. Daha sonrasında HashTable adında sınıf oluşturdum. Bu sınıf içerisinde unordered map kullanarak table adında bir map oluşturdum.
- 3. İnsert fonksiyonu ile oluşturduğum map objesine verilen key elementini kullanarak student objesi ekledim.
- 4. Remove fonksiyonu ile verilmiş olan key elementine ait bilgiyi erase komutu ile mapten sildim.
- 5. Update fonksiyonu ile verilmiş olan key değerine ait objeyi find fonksiyonu ile buldum. Daha sonrasında da ilgili objeye ait verileri güncelledim.
- 6. Display fonksiyonu ile de her bir elemanın yazdırılmasını sağladım.
- 7. saveToFile fonksiyonu ile mapteki her bir elemanı gezip ilgili değerlerin dosyaya yazdırılmasını sağladım.
- 8. loadFromFile fonksiyonu ile verilmiş olan dosya adına ait dosyadan, her bir satırı map'e ekler.