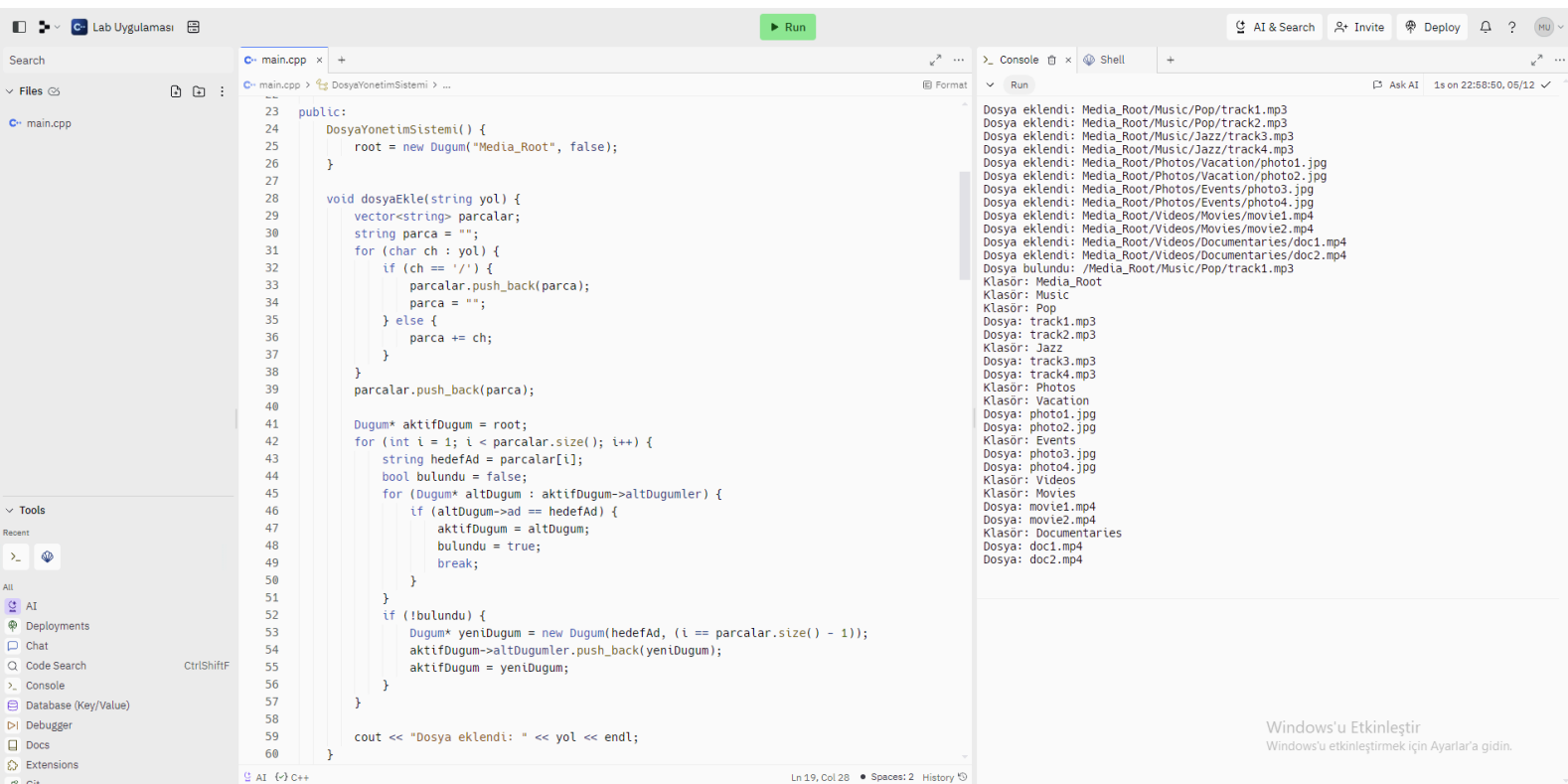
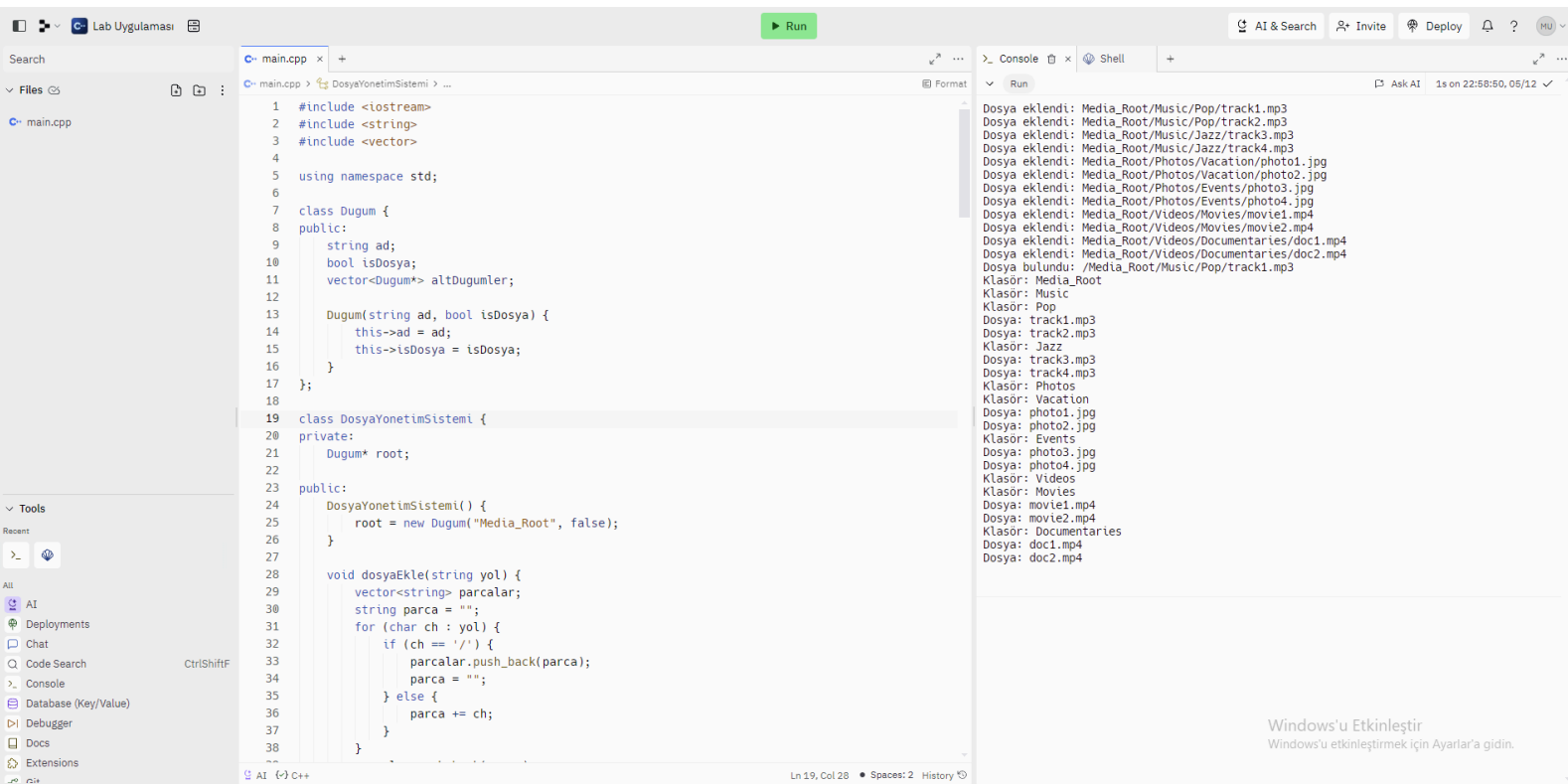


Adı: Mustafa
Soyadı: Çirci

Numara: 1306210018

Dosya Yönetim Sistemi:



Adı: Mustafa
Soyadı: Çirci

Numara: 1306210018

```
Lab Uygulaması

Close sidebar Ctrl Shift B

Files
main.cpp

Tools
Recent
AI
Deployments
Chat
Code Search
Console
Database (Key/Value)
Debugger
Docs
Extensions

main.cpp x
main.cpp > DosyaYonetimSistemi > ...
Format

62 void dosyaSil(string yol) {
63     vector<string> parcalar;
64     string parca = "";
65     for (char ch : yol) {
66         if (ch == '/') {
67             parcalar.push_back(parca);
68             parca = "";
69         } else {
70             parca += ch;
71         }
72     }
73     parcalar.push_back(parca);
74
75     Dugum* aktifDugum = root;
76     Dugum* ebeveynDugum = nullptr;
77     int silinecekIndex = -1;
78     for (int i = 1; i < parcalar.size(); i++) {
79         string hedefAd = parcalar[i];
80         bool bulundu = false;
81         for (int j = 0; j < aktifDugum->altDugumler.size(); j++) {
82             if (aktifDugum->altDugumler[j]->ad == hedefAd) {
83                 ebeveynDugum = aktifDugum;
84                 aktifDugum = aktifDugum->altDugumler[j];
85                 silinecekIndex = j;
86                 bulundu = true;
87                 break;
88             }
89         }
90         if (!bulundu) {
91             cout << "Dosya veya klasör bulunamadı: " << yol << endl;
92             return;
93         }
94     }
95     if (aktifDugum->isDosya) {
96         aktifDugum->altDugumler.clear();
97     } else {
98         delete aktifDugum;
99         ebeveynDugum->altDugumler.erase(ebeveynDugum->altDugumler.begin() +

Ln 19, Col 28 • Spaces: 2 History

Console
Run
Shell

Dosya eklendi: Media_Root/Music/Pop/track1.mp3
Dosya eklendi: Media_Root/Music/Pop/track2.mp3
Dosya eklendi: Media_Root/Music/Jazz/track3.mp3
Dosya eklendi: Media_Root/Music/Jazz/track4.mp3
Dosya eklendi: Media_Root/Photos/Vacation/photo1.jpg
Dosya eklendi: Media_Root/Photos/Vacation/photo2.jpg
Dosya eklendi: Media_Root/Photos/Events/photo3.jpg
Dosya eklendi: Media_Root/Photos/Events/photo4.jpg
Dosya eklendi: Media_Root/Videos/Movies/movie1.mp4
Dosya eklendi: Media_Root/Videos/Movies/movie2.mp4
Dosya eklendi: Media_Root/Videos/Documentaries/doc1.mp4
Dosya eklendi: Media_Root/Videos/Documentaries/doc2.mp4
Dosya bulundu: /Media_Root/Music/Pop/track1.mp3
Klasör: Media_Root
Klasör: Music
Klasör: Pop
Dosya: track1.mp3
Dosya: track2.mp3
Klasör: Jazz
Dosya: track3.mp3
Dosya: track4.mp3
Klasör: Photos
Klasör: Vacation
Dosya: photo1.jpg
Dosya: photo2.jpg
Klasör: Events
Dosya: photo3.jpg
Dosya: photo4.jpg
Klasör: Videos
Klasör: Movies
Dosya: movie1.mp4
Dosya: movie2.mp4
Klasör: Documentaries
Dosya: doc1.mp4
Dosya: doc2.mp4

Windows'u Etkinleştir
Windows'u etkinleştirmek için Ayarlar'a gidin.
```

```
Lab Uygulaması

Search
main.cpp

Tools
Recent
AI
Deployments
Chat
Code Search
Console
Database (Key/Value)
Debugger
Docs
Extensions

main.cpp x
main.cpp > DosyaYonetimSistemi > ...
Format

95     if (aktifDugum->isDosya) {
96         aktifDugum->altDugumler.clear();
97     } else {
98         delete aktifDugum;
99         ebeveynDugum->altDugumler.erase(ebeveynDugum->altDugumler.begin() +
100     silinecekIndex);
101     }
102     cout << "Dosya silindi: " << yol << endl;
103 }
104
105 void dosyaAra(string ad) {
106     dosyaAraRecursive(root, ad, "");
107 }
108
109 void dosyaAraRecursive(Dugum* aktifDugum, string ad, string yol) {
110     if (aktifDugum->ad == ad) {
111         cout << "Dosya bulundu: " << yol + "/" + aktifDugum->ad << endl;
112     }
113
114     if (!aktifDugum->isDosya) {
115         for (Dugum* altDugum : aktifDugum->altDugumler) {
116             dosyaAraRecursive(altDugum, ad, yol + "/" + aktifDugum->ad);
117         }
118     }
119 }
120
121 void agaciDolas(string dolasmaYontemi) {
122     if (dolasmaYontemi == "in-order") {
123         inOrderDolas(root);
124     } else if (dolasmaYontemi == "pre-order") {
125         preOrderDolas(root);
126     } else if (dolasmaYontemi == "post-order") {
127         postOrderDolas(root);
128     } else {
129         cout << "Geçersiz dolasma yöntemi!" << endl;
130     }
131 }
132
133

Ln 19, Col 28 • Spaces: 2 History

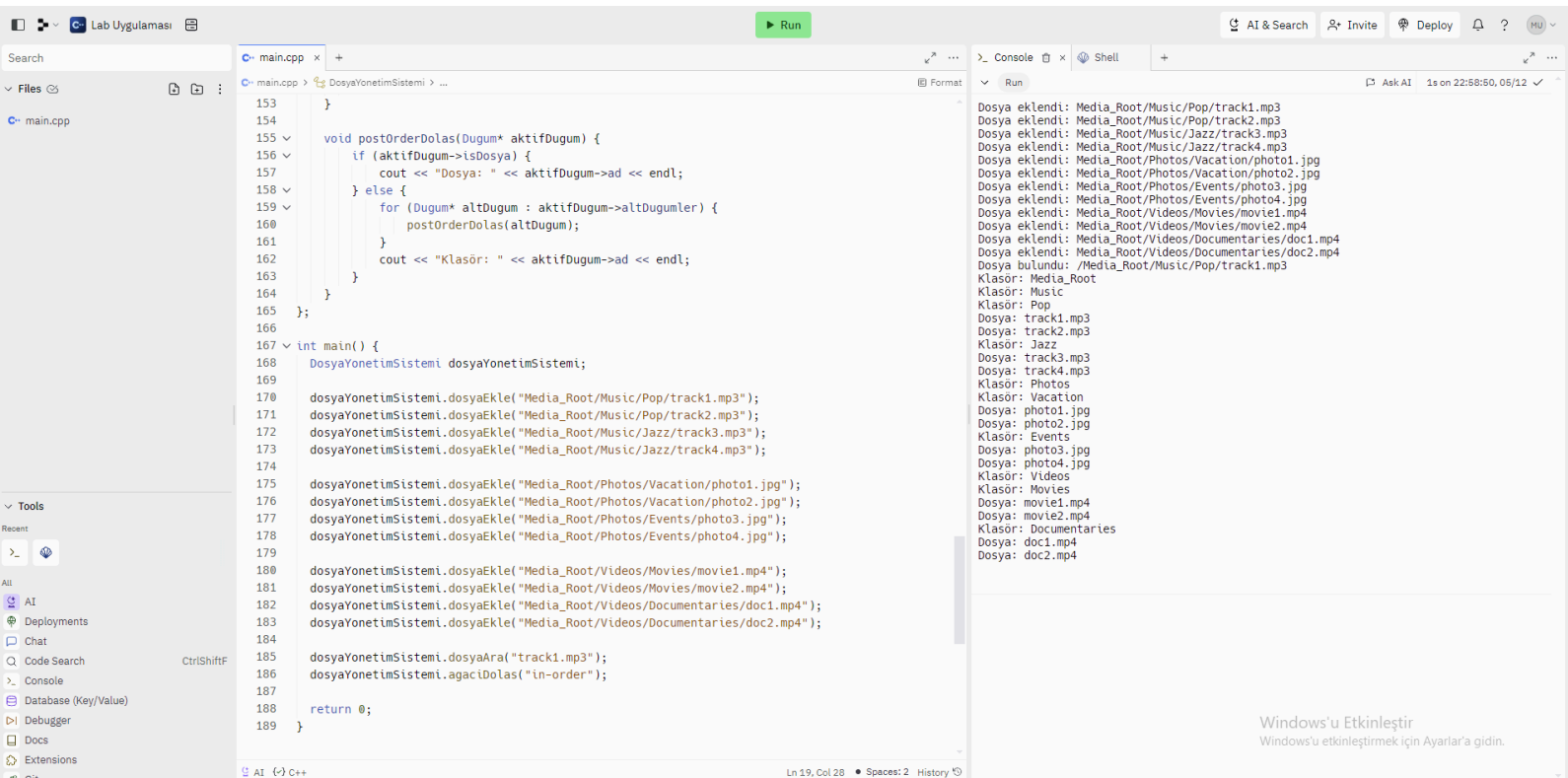
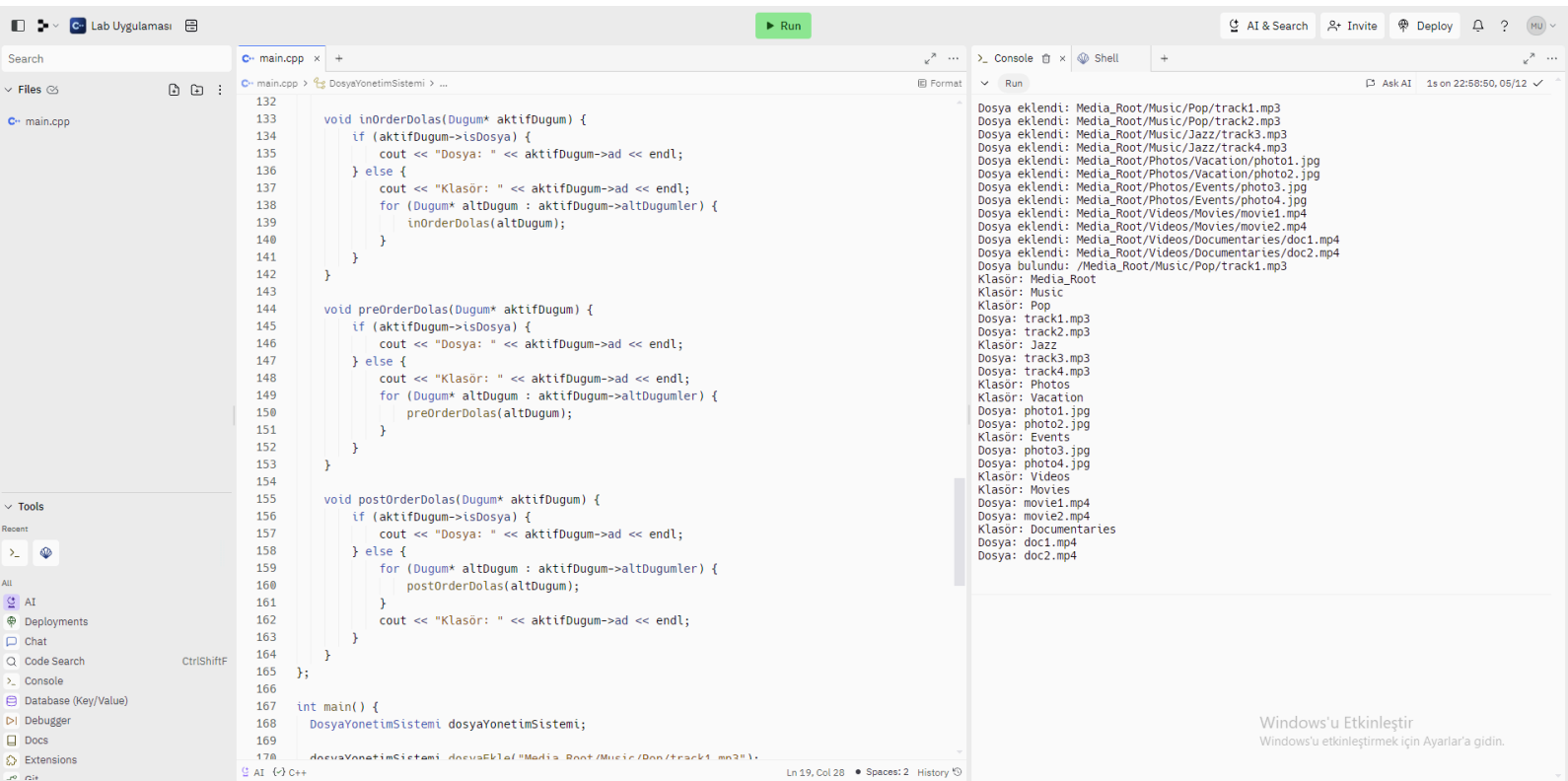
Console
Run
Shell

Dosya eklendi: Media_Root/Music/Pop/track1.mp3
Dosya eklendi: Media_Root/Music/Pop/track2.mp3
Dosya eklendi: Media_Root/Music/Jazz/track3.mp3
Dosya eklendi: Media_Root/Music/Jazz/track4.mp3
Dosya eklendi: Media_Root/Photos/Vacation/photo1.jpg
Dosya eklendi: Media_Root/Photos/Vacation/photo2.jpg
Dosya eklendi: Media_Root/Photos/Events/photo3.jpg
Dosya eklendi: Media_Root/Photos/Events/photo4.jpg
Dosya eklendi: Media_Root/Videos/Movies/movie1.mp4
Dosya eklendi: Media_Root/Videos/Movies/movie2.mp4
Dosya eklendi: Media_Root/Videos/Documentaries/doc1.mp4
Dosya eklendi: Media_Root/Videos/Documentaries/doc2.mp4
Dosya bulundu: /Media_Root/Music/Pop/track1.mp3
Klasör: Media_Root
Klasör: Music
Klasör: Pop
Dosya: track1.mp3
Dosya: track2.mp3
Klasör: Jazz
Dosya: track3.mp3
Dosya: track4.mp3
Klasör: Photos
Klasör: Vacation
Dosya: photo1.jpg
Dosya: photo2.jpg
Klasör: Events
Dosya: photo3.jpg
Dosya: photo4.jpg
Klasör: Videos
Klasör: Movies
Dosya: movie1.mp4
Dosya: movie2.mp4
Klasör: Documentaries
Dosya: doc1.mp4
Dosya: doc2.mp4

Windows'u Etkinleştir
Windows'u etkinleştirmek için Ayarlar'a gidin.
```

Adı: Mustafa
Soyadı: Çirci

Numara: 1306210018



1. Öncelikle ağacın her bir düğümünü tutabilmek için “Dugum” isminde bir class oluşturdum. Bu class’ın içerisinde düğümün ismi, dosya olup olmadığını gösteren bir boolean değişken ve alt düğümleri ifade eden bir “Dugum” vektörü ekledim.
2. Daha sonrasında ana dosya yönetim sistemini oluşturması için “DosyaYönetimSistemi” isminde bir class oluşturdum. Bu class’a constructor olarak “Media_Root” isimli bir düğüm eklemesini istedim. Bu şekilde ana dosyamız oluşturulmuş olacak.
3. “DosyaYönetimSistemi” isimli class altındaki “dosyaEkle” fonksiyonu ile bir path girmesini istedim. Bu path’i “/” lardan itibaren bölerek her birini “parçalar” isimli string vektörüne ekledim. Daha sonrasında da parçalar isimli vektörün uzunluğuna göre her biri için yeni bir düğüm oluşturdum.
4. “DosyaYönetimSistemi” isimli class altındaki “dosyaSil” fonksiyonu ile silinmesi istenen dosyanın path’inin girilmesini istedim. Path girildikten sonra bu path’i dosya eklemedeki gibi “/” lardan itibaren bölerek “parçalar” isimli vektöre ekledim. Daha sonrasında “parçalar” vektörünün boyutuna göre for döngüsüyle verilen path için arama yaptım. Dosya bulunduktan sonra bir üstteki düğümün alt düğümünü sıfırlayarak dosyanın silinmesini sağladım.
5. “DosyaYönetimSistemi” isimli class altındaki “dosyaAra” fonksiyonu ile ilgili dosyanın adının girilmesini istedim. İlgili ad girildikten sonra “dosyaAraRecursive” fonksiyonu ile recursive şekilde ilgili düğüm adının dosya adıyla eşleştiği ana kadar arama yaptım.
6. “DosyaYönetimSistemi” isimli class altındaki “agaciDolas” fonksiyonu ile kullanıcıdan hangi tür dolaşma yöntemi istediğini string olarak aldım. Verilen stringe göre inorder, preorder ya da postorder fonksiyonlarını çağırdım. Bu fonksiyonların içinde de root olan düğümden başlayarak ilgili methoda göre dolaşım sağladım.
7. En son olarak da “main” fonksiyonu içerisinde ilgili ekte vermiş olduğunuz her bir path ile dosya sistemini oluşturdum.