# **Computer Architecture – LAB 0**

김원표 kwp@hallym.ac.kr



# Introduction

#### Instructor

이정근(Jeong-Gun Lee)

• Office : 공학관 1306

E-mail: jeonggun.lee@hallym.ac.kr

• Tel: 033-248-2312

#### TA

김원표(Won-Pyo Kim)

Office : 공학관 A1409 (Operating System Lab)

E-mail : <u>kwp@hallym.ac.kr</u>

Tel: 033-248-2395



#### Introduction

#### Lab Session

- 본 수업은 어셈블리 프로그래밍을 배우고 실습시간 내에 각자 해당하는 것을 완료할 수 있도록 한다.
- 실습 중 완료하지 못한 부분은 과제로 진행한다.

#### Evaluation

Lecture 70% (Mid-term : 30%, Final : 40%)
Lab 30% (Assignments & Small project)

#### Attendance Policy

• 'F' if more than 4 unnotified absences.

## Practicum Policy

- 과제 진행의 결과물은 스마트 캠퍼스 제출을 원칙으로 함
- 기간 내에 제출하지 못한 경우 조교의 이메일로 제출 (감점)
- 제출 과제의 컨닝 발견시 해당 학생의 이후 모든 과제는 자필 제출

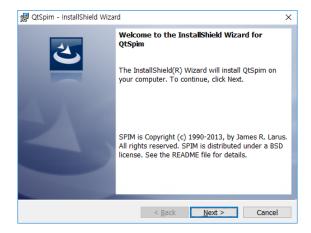


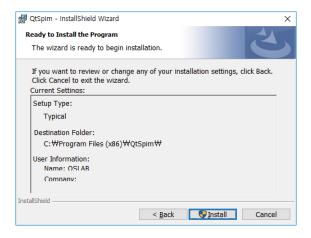
#### SPIM

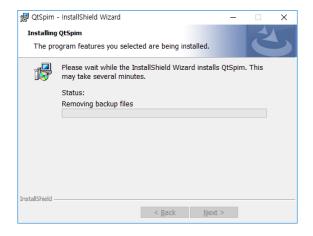
- SPIM은 MIPS 프로세서의 시뮬레이터
- 어셈블리 코드를 실행하기 위해 설계된 소프트웨어이다.
- 편집공간이 따로 존재하지 않고 작성된 코드파일을 동작시킬 수 있다.
- 실습에서는 QT-SPIM을 통해 실습을 진행한다(PC-SPIM을 사용해도 무방).
- 설치
  - http://sourceforge.net/projects/spimsimulator/files/QtSpim\_9.1.12\_Windows.exe/download
  - or Smart Campus



#### • 설치과정



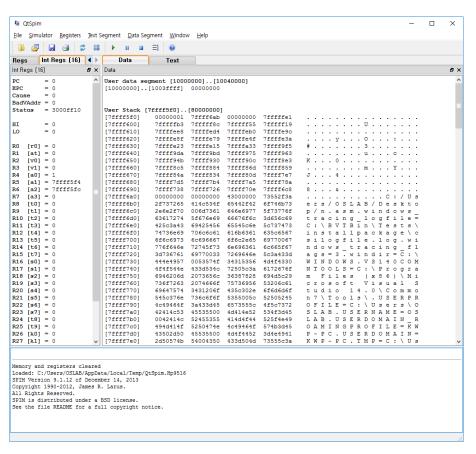


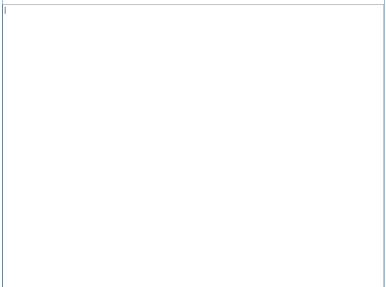






#### ▶ 초기 실행 모습





Console



#### Notepad & Notepad++

- SPIM은 시뮬레이터로 별도의 작업공간(코딩)이 구비되어 있지 않다.
- 따라서 Notepad나 Notepad++로 코딩을 하여 파일을 저장한 후 시뮬레이팅을 하면된다.
- 둘 중 아무거나 본인이 편한 것을 사용하면 된다.

#### Notepad++

https://notepad-plus-plus.org/





#### Notepad++

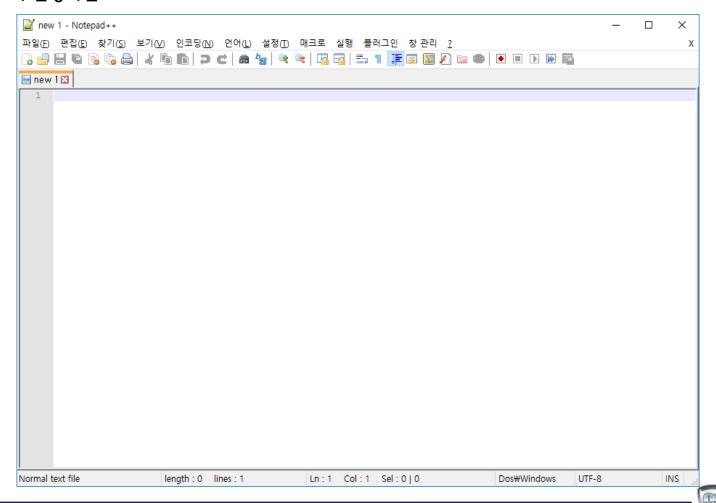
▪ 원하는 형식(설치형, 포터블형)을 선택





# Notepad++

■ 초기 실행화면



## LAB 0

# • 한 문장 출력하기

- "Hello Computer Architecture!" 라는 문구를 출력하는 프로그램
- 아래와 같은 프로그램을 Notepad 등으로 작성한 후 .asm 확장자로 저장한다.

```
.text
.globl main
main:
    li $v0, 4
    la $a0, str
    syscall
    li $v0, 10
    syscall
.data
str: .asciiz "Hello Computer Architecture !"
```



#### • 한 문장 출력하기

QT-SPIM 초기 화면이다. 자신이 저장한 프로그램을 불러온 후 결과값 확인

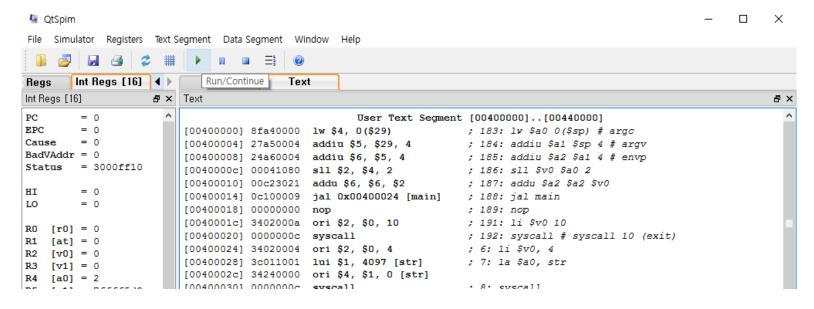
```
User Text Segment [00400000]..[00440000]
                                            ; 183: lw $a0 0($sp) # argc
[00400000] 8fa40000 lw $4, 0($29)
[00400004] 27a50004 addiu $5, $29, 4
                                          ; 184: addiu $a1 $sp 4 # argv
[00400008] 24a60004 addiu $6, $5, 4
                                          ; 185: addiu $a2 $a1 4 # envp
[0040000c] 00041080 sll $2, $4, 2
                                           ; 186: sll $v0 $a0 2
[00400010] 00c23021 addu $6, $6, $2
                                          ; 187: addu $a2 $a2 $v0
[00400014] 0c000000 jal 0x00000000 [main] ; 188: jal main
                                            ; 189: nop
[00400018] 00000000
                    nop
                    ori $2, $0, 10
[0040001c] 3402000a
                                            ; 191: li $v0 10
[004000201 0000000c
                   syscall
                                            ; 192: syscall # syscall 10 (exit)
                          User Text Segment [00400000]..[00440000]
[00400000] 8fa40000 lw $4, 0($29)
                                          ; 183: lw $a0 0($sp) # argc
[00400004] 27a50004 addiu $5, $29, 4
                                          ; 184: addiu $a1 $sp 4 # argv
[00400008] 24a60004 addiu $6, $5, 4
                                          ; 185: addiu $a2 $a1 4 # envp
[0040000c] 00041080 sll $2, $4, 2
                                           ; 186: sll $v0 $a0 2
[00400010] 00c23021 addu $6, $6, $2
                                            ; 187: addu $a2 $a2 $v0
[00400014] 0c100009 jal 0x00400024 [main] ; 188; jal main
[00400018] 00000000 nop
                                            ; 189: nop
[0040001c] 3402000a ori $2, $0, 10
                                            ; 191: li $v0 10
                                            : 192: syscall # syscall 10 (exit)
[004000201 0000000c syscall
[00400024] 34020004 ori $2, $0, 4
                                            ; 6: li $v0, 4
                                                               실제 작성한 프로그램은 여기서부터 시작
[00400028] 3c011001 lui $1, 4097 [str]
                                            ; 7: la $a0, str
                                                               함을 알수가 있다.
[0040002c] 34240000 ori $4, $1, 0 [str]
[00400030] 0000000c syscall
                                            ; 8: syscall
                                                               내가 작성한 코드를 확인할 수 있다.
[00400034] 3402000a ori $2, $0, 10
                                            ; 10: li $v0, 10
                                            ; 11: syscall
[00400038] 0000000c syscall
```



#### LAB 0

#### • 한 문장 출력하기

Run/Continue 버튼을 통해 컴파일을 수행



Console 창을 통해 결과값 확인





#### ■ 분석

자신이 작성한 코드에 대해서 설명할 수 있어야 한다.

```
.text
.glob1 main

main:
    li $v0, 4
    la $a0, str
    syscall
    li $v0, 10
    syscall

.data
str: .asciiz "Hello Computer Architecture !"
```

- .text는 코드 세그먼트를 정의하는 것이다.
- .globl main은 main함수를 선언하는 것이다. 모든 MIPS 프로그램은 main에서 시작한다.
  - .globl은 다른 파일에서 reference 할 수 있도록 global symbol을 정의하는 것이다.
- li와 la는 pseudo instruction 중 하나이다.
  - li : load immediate, la : load address
  - 즉, li \$v0, 4는 \$v0 레지스터에 4번 코드를 불러와라 라는 뜻이 된다. 코드는 이후 다루겠다.
  - la \$a0, str 은 str의 주소를 \$a0 레지스터에 불러오라는 뜻이 된다.
- syscall은 \$v0 에 설정된 레지스터 값을 수행하게 된다.



## LAB 0

#### ■ 주석

- 주석은 개발자의 기본
- MIPS 환경에서는 # 을 넣어주면 이후 단어들은 주석처리가 된다.
- ex)

```
.text
.globl main

main: # 할수의 시작
li $v0, 4
la $a0, str
syscall
li $v0, 10
syscall

.data
str: .asciiz "Hello Computer Architecture !"
```



#### 과제

- 실습한 내용의 화면캡쳐 본
- 실습 코드와 주석 (line by line)
- 위 두 가지를 워드 문서로 합하여 제출
- 수업시간 내 완료시 조교의 확인을 받고 퇴실 가능, 미확인시 결석처리
- 파일명 ex) ca\_00\_학번\_이름.docx
  - 스마트 캠퍼스 과제란 제출 파일명 엄수
- 제출기한
  - 9월 7일 23:59까지

