다음 주까지 해야 할 것

기획

조작법, 인게임 첫 화면, 게임 플로우 차트, 레벨 디자인 예시 만들기

고성진

스토리 정리, 캐릭터 성격 외형 ( 레퍼런스 ), 게임 세계관

윤병준

게임 세계관 레퍼런스 외에 기타 레퍼런스 및 콘티

현명아

해상도 정하기

아트팀

Github 브런치 시도해보기

플밍팀

유니티 버전 5.3.4로 맞추기

이상윤

유니티 더 공부하기

홍경택

화살표 키 한번 클릭에 좌우상하대각선 8방향 움직이는 플레이 구현해보기

아래(위) 옆 같이 누르면 대각선 방향으로 이동