UD1.PRACTICA2

En el caso de que esta práctica sea entregada más tarde de la fecha indicada, no se corregirá y se puntuará con 0 puntos.

ENTREGA DE LA PRACTICA:

Los resultados de la práctica se entregarán en un fichero zip que se llamará UD1.PRACTICA2_XXX.ZIP (donde XXX será sustituido por tu nombre y tus apellidos). El zip contendrá los proyectos netbeans con el código fuente necesario para poder ejecutar la práctica.

UD1.PRACTICA2 - XXX

(donde XXX será sustituido por tu nombre y tus apellidos).

OTRAS OBSERVACIONES:

- Esta práctica se realizara individualmente.
- Cada ejercicio vale 10/2 PUNTOS.

UD1.PRACTICA2

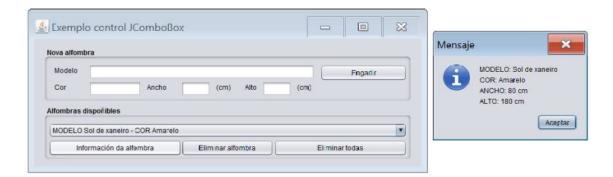
EJERCICIO 1

Desarrolla una aplicación para gestionar información sobre las alfombras disponibles en un almacén. La aplicación se gestionara mediante el siguiente formulario:



Mediante el panel Nova alfombra daremos de alta una alfombra. Todos los campos del panel son obligatorios. Es necesario comprobar que las medidas son valores numéricos. Cuando se da de alta una alfombra, en el combo alfombras disponibles se mostrara el nombre del modelo y su color utilizando el formato indicado en el formulario de la imagen anterior.

Al pulsar sobre el botón Información de la alfombra mostraremos toda la información referente a la alfombra seleccionada en el combo:



Al pulsar sobre el botón Eliminar alfombra eliminaremos la alfombra seleccionada en el combo.

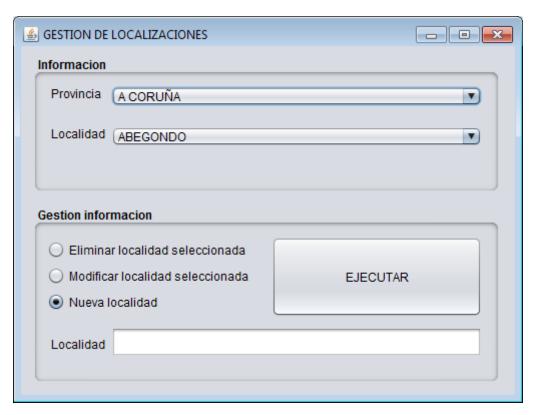
Por ultimo, al pulsar sobre el botón Eliminar todas, se eliminaran todas las alfombras del combo.

Se informara al usuario de cualquier error que ocurre durante la ejecución del programa.

UD1.PRACTICA2 (GRUPO A)

EJERCICIO 2

Desarrolla una aplicación para gestionar información referente a provincias y localidades. El aspecto de la aplicación será el siguiente:



El combo Provincia contendrá los nombres de todas las provincias de Galicia.

El combo Localidad contendrá nombres de localidades de la provincia seleccionada en el combo Provincia. Cada vez que se seleccione una provincia en el combo Provincia se deberán cargar en el combo Localidad únicamente los nombres de todas las localidades asociadas a dicha provincia.

Si seleccionamos la opción Eliminar localidad y pulsamos sobre el botón EJECUTAR se eliminará la localidad que está seleccionada en el combo Localidad.

La opción Modificar localidad seleccionada no se utiliza en esta aplicación (si quieres puedes deshabilitarla)

Si seleccionamos la opción Nueva localidad y pulsamos sobre el botón EJECUTAR se añadirá al combo Localidad la localidad indicada en la caja de texto Localidad (comprueba que hay algo escrito. Si no lo hay genera un mensaje de error para que el usuario subsane la situación).