UD1.PRACTICA6

En el caso de que esta práctica sea entregada más tarde de la fecha indicada anteriormente, no se corregirá y se puntuará con 0 puntos.

ENTREGA DE LA PRACTICA:

Los resultados de la práctica se entregarán en un fichero zip que se llamará UD1.PRACTICA6_XXX.ZIP (donde XXX será sustituido por tu nombre y tus apellidos). El zip contendrá los proyectos netbeans con el código fuente necesario para poder ejecutar la práctica.

OTRAS OBSERVACIONES:

- Esta práctica se realizara individualmente.
- Cada ejercicio vale 10 PUNTOS.

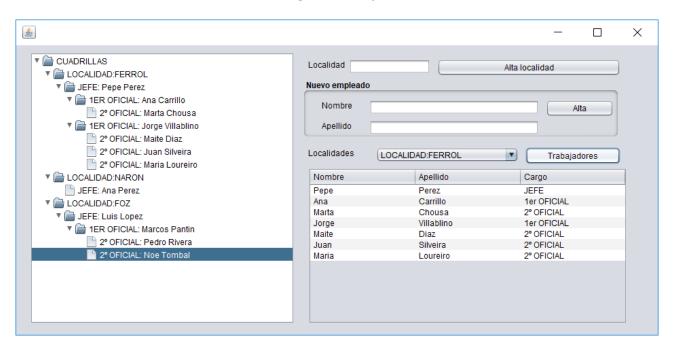
UD1.PRACTICA6

Crear un programa para almacenar información referente a las cuadrillas de trabajo de una empresa.

Restricciones:

- Una cuadrilla sólo tiene un jefe
- Una cuadrillas puede tener de 0 a N oficiales de 1^a
- Una cuadrillas puede tener de 0 a N oficiales de 2^a

Teniendo en cuenta desarrolla la siguiente aplicación:



La información se muestra mediante un árbol. Colgando de la raíz del árbol están las localidades donde trabajan las cuadrillas. Colgando de cada localidad está el jefe de la cuadrillade esa localidad. Colgando del jefe de la cuadrilla están los oficiales de 1ª que trabajan para él. Por último, colgando del oficial de 1ª están los oficiales de 2ª que trabajan para él.

Mediante el botón Alta localidad se dan de alta las localidades en el árbol. Mediante el botón alta se dan de alta los trabajadores en el árbol. El cargo del empleado se determinará al dar de alta al trabajador dependiendo del nodo que haya seleccionado en el árbol en ese momento:

- Si tengo seleccionada una localidad y doy de alta un trabajador, dicho trabajador pasará a ser el jefe de esa localidad.
- Si tengo seleccionado un jefe y doy de alta un trabajador, dicho trabajador pasará a ser un oficial de 1^a.
- Si tengo seleccionado un oficial de 1^a y doy de alta un trabajador, dicho trabajador pasará a ser un oficial de 2^a.

UD1.PRACTICA6

En el combo Localidades se muestran todas las localidades dadas de alta en el árbol. Si pulsamos sobre el botón trabajadores se mostrará la información referente a todos los trabajadores de la cuadrilla que trabajan en la localidad seleccionada en el combo.

Todos los campos de los formularios son obligatorios y deben de ser validados. Se debe informar de cualquier tipo de error que pueda surgir durante el manejo de la aplicación.

Se adjunta una maqueta (Cuadrillas.jar) de funcionamiento de la aplicación (dicha maqueta no lleva incluídas validaciones ni tampoco todos los mensajes de error posibles).