

## **UD1.PRACTICA6**

**En el caso de que esta práctica sea entregada más tarde de la fecha indicada anteriormente, no se corregirá y se puntuará con 0 puntos.**

### **ENTREGA DE LA PRACTICA:**

**Los resultados de la práctica se entregarán en un fichero zip que se llamará UD1.PRACTICA6\_XXX.ZIP (donde XXX será sustituido por tu nombre y tus apellidos). El zip contendrá los proyectos netbeans con el código fuente necesario para poder ejecutar la práctica.**

### **OTRAS OBSERVACIONES:**

- **Esta práctica se realizara individualmente.**
- **Cada ejercicio vale 10 PUNTOS.**

## UD1.PRACTICA6

Crear un programa para almacenar información referente a las cuadrillas de trabajo de una empresa.

Restricciones:

- Una cuadrilla sólo tiene un jefe
- Una cuadrillas puede tener de 0 a N oficiales de 1ª
- Una cuadrillas puede tener de 0 a N oficiales de 2ª

Teniendo en cuenta desarrolla la siguiente aplicación:

The screenshot shows a software application window with a tree view on the left and a form on the right. The tree view displays a hierarchy of teams (CUADRILLAS) under the root 'CUADRILLAS'. The hierarchy is as follows:

- CUADRILLAS
  - LOCALIDAD:FERROL
    - JEFE: Pepe Perez
      - 1ER OFICIAL: Ana Carrillo
      - 2º OFICIAL: Marta Chousa
      - 1ER OFICIAL: Jorge Villablino
        - 2º OFICIAL: Maite Diaz
        - 2º OFICIAL: Juan Silveira
        - 2º OFICIAL: Maria Loureiro
  - LOCALIDAD:NARON
    - JEFE: Ana Perez
  - LOCALIDAD:FOZ
    - JEFE: Luis Lopez
      - 1ER OFICIAL: Marcos Pantin
      - 2º OFICIAL: Pedro Rivera
      - 2º OFICIAL: Noe Tombal

The right side of the application contains a form with the following elements:

- A 'Localidad' text input field and an 'Alta localidad' button.
- A 'Nuevo empleado' section with 'Nombre' and 'Apellido' text input fields and an 'Alta' button.
- A 'Localidades' dropdown menu currently showing 'LOCALIDAD:FERROL' and a 'Trabajadores' button.
- A table displaying the current state of the data:

Nombre	Apellido	Cargo
Pepe	Perez	JEFE
Ana	Carrillo	1er OFICIAL
Marta	Chousa	2º OFICIAL
Jorge	Villablino	1er OFICIAL
Maite	Diaz	2º OFICIAL
Juan	Silveira	2º OFICIAL
Maria	Loureiro	2º OFICIAL

La información se muestra mediante un árbol. Colgando de la raíz del árbol están las localidades donde trabajan las cuadrillas. Colgando de cada localidad está el jefe de la cuadrilla de esa localidad. Colgando del jefe de la cuadrilla están los oficiales de 1ª que trabajan para él. Por último, colgando del oficial de 1ª están los oficiales de 2ª que trabajan para él.

Mediante el botón Alta localidad se dan de alta las localidades en el árbol. Mediante el botón alta se dan de alta los trabajadores en el árbol. El cargo del empleado se determinará al dar de alta al trabajador dependiendo del nodo que haya seleccionado en el árbol en ese momento:

- Si tengo seleccionada una localidad y doy de alta un trabajador, dicho trabajador pasará a ser el jefe de esa localidad.
- Si tengo seleccionado un jefe y doy de alta un trabajador, dicho trabajador pasará a ser un oficial de 1ª.
- Si tengo seleccionado un oficial de 1ª y doy de alta un trabajador, dicho trabajador pasará a ser un oficial de 2ª.

## UD1.PRACTICA6

En el combo Localidades se muestran todas las localidades dadas de alta en el árbol. Si pulsamos sobre el botón trabajadores se mostrará la información referente a todos los trabajadores de la cuadrilla que trabajan en la localidad seleccionada en el combo.

Todos los campos de los formularios son obligatorios y deben de ser validados. Se debe informar de cualquier tipo de error que pueda surgir durante el manejo de la aplicación.

Se adjunta una maqueta (Cuadrillas.jar) de funcionamiento de la aplicación (dicha maqueta no lleva incluidas validaciones ni tampoco todos los mensajes de error posibles).