

Cours :

Labo Java base

Rôle :

Réaliser

Sujet :

Gestion des inscriptions à un stage sportif

Formateur :

Yannick Boogaerts

Objectif

Produire une application mettant pratique les différents point de matière abordé pendant le cours de Java base.

Liste des points de matières

- Pattern : modèle vue contrôleur.
- Utilisation de Git
- Utilisation de Classes

Application

Rôles :

- Visiteur : toute personne désirant avoir des informations sur les stages
- Participant : toute personne participant au stage ;
- Inscrit : participant inscrit à au moins une activité
- Organisateur : participant gérant les activités du stage
- Trésorier : participant responsable de la gestion du budget du stage.
- Secrétariat : participant gérant les inscriptions au stage

User story

Création d'un stage

En tant que : 'organisateur

Je veux : pouvoir créer un stage avec un nom une date et heure de début et une heure et date de fin.

Afin de : créer un espace qui permettra au participant du stage de collaborer à l'organisation du stage.

Ajout d'une activité à un stage

En tant que : 'organisateur

Je veux : pouvoir ajouter une activité à un stage

Afin de : afin de pouvoir créer le planning

Afficher horaire du stage

En tant que : Visiteur

Je veux : pouvoir afficher l'horaire des activités du stage

Afin de : afin d'organiser mon temps

Ajouter un Participant

En tant que : organisateur

Je veux : pouvoir ajouter un participant à la liste des participants

Afin de : afin de de pouvoir gérer leur participation au stage.

Scénario :

1. Demande le nom et le prénom
2. Si la personne existe afficher ses coordonnées et éventuellement les mettre à jour.
sinon encoder ses autres coordonnées.

Inscrire un participant une activité d'un stage

En tant que : participant

Je veux : pouvoir m'inscrire à certaines activités d'un stage

Afin de : afin de pouvoir réserver une place lors des activités.

Affecter un tarif en fonction de l'inscription d'un participant

En tant que : trésorier

Je veux : pouvoir affecter un des tarifs à l'inscription d'un participant

Afin de : pouvoir estimer les entrées attendues d'un stage.

Définition

Stage

Période de temps nommée qui regroupe les activités d'un stage

- Nom
- Date et heure de début
- Date et heure de fin

Activité

Activité auquel un participant pourra s'inscrire elle est définie par :

- Nom (unique pour l'activité)
- Date et heure de début
- Durée (en minutes)

Le début et la durée doivent définir une période de temps comprise dans la durée du stage.

Horaire d'un stage

Les activités seront affichées dans l'ordre chronologique de début d'activité.

L'affichage reprendra dans l'ordre journée par journée l'heure de début l'heure de fin le nom de l'activité suivit entre parenthèse de la durée en minutes de l'activité.

Participants

Personne reconnue comme participante à au moins un stage :

- Nom (unique pour l'activité)
 - Prénom
 - Nom de famille
- Nom du club (optionnel)
- Adresse mail (optionnel)

Tarif

Un Tarif est une fonction de calcul d'un prix à partir de la liste des activités d'un stage.

Les fonctions seront écrites en java et pourront être affectées en fonction d'une catégorie de participant.

Par exemple :

- Le tarif normal
- Le tarif chômeur
- Le tarif enseignant
- Le tarif couple
- ...

Ecran exemples

Horaire de stage

Samedi 10 octobre 2020

9h00 - 10h45 premier rendory (105 minutes)

12h00 – 15h00 Démonstration (180 minutes)

Dimanche 11 octobre 2020

9h00 - 10h45 deuxième rendory (105 minutes)

11h00 – 12h30 verre de l'amitié (90 minutes)