

Cours :

**Labo Java base**

Rôle :

Réaliser

Sujet :

**Gestion des inscriptions à un stage sportif**

Formateur :

Yannick Boogaerts

### **Objectif**

Produire une application mettant pratique les différents point de matière abordé pendant le cours de Java base.

### **Liste des points de matières**

- Pattern : modèle vue contrôleur.
- Utilisation de Git
- Utilisation de Classes

### **Application**

#### **Rôles :**

- Visiteur : toute personne désirant avoir des informations sur les stages
- Participant : toute personne participant au stage ;
- Inscrit : participant inscrit à au moins une activité
- Organisateur : participant gérant les activités du stage
- Trésorier : participant responsable de la gestion du budget du stage.
- Secrétariat : participant gérant les inscriptions au stage

### **User story**

#### **Création d'un stage**

En tant que : 'organisateur

Je veux : pouvoir créer un stage avec un nom une date et heure de début et une heure et date de fin.

Afin de : créer un espace qui permettra au participant du stage de collaborer à l'organisation du stage.

#### **Ajout d'une activité à un stage**

En tant que : 'organisateur

Je veux : pouvoir ajouter une activité à un stage

Afin de : afin de pouvoir créer le planning

#### **Afficher horaire du stage**

En tant que : Visiteur

Je veux : pouvoir afficher l'horaire des activités du stage

Afin de : afin d'organiser mon temps

#### **Ajouter un Participant**

En tant que : organisateur

Je veux : pouvoir ajouter un participant à la liste des participants

Afin de : afin de de pouvoir gérer leur participation au stage.

#### **Scénario :**

1. Demande le nom et le prénom
2. Si la personne existe afficher ses coordonnées et éventuellement les mettre à jour.  
sinon encoder ses autres coordonnées.

#### **Inscrire un participant une activité d'un stage**

En tant que : participant

Je veux : pouvoir m'inscrire à certaines activités d'un stage

Afin de : afin de pouvoir réserver une place lors des activités.

## Définition

### Stage

Période de temps nommée qui regroupe les activités d'un stage

- Nom
- Date et heure de début
- Date et heure de fin

### Activité

Activité auquel un participant pourra s'inscrire elle est définie par :

- Nom (unique pour l'activité)
- Date et heure de début
- Durée (en minutes)

Le début et la durée doivent définir une période de temps comprise dans la durée du stage.

### Horaire d'un stage

Les activités seront affichées dans l'ordre chronologique de début d'activité.

L'affichage reprendra dans l'ordre journée par journée l'heure de début l'heure de fin le nom de l'activité suivit entre parenthèse de la durée en minutes de l'activité.

### Participants

Personne reconnue comme participante à au moins un stage :

- Nom (unique pour l'activité)
  - Prénom
  - Nom de famille
- Nom du club (optionnel)
- Adresse mail (optionnel)

## Ecran exemples

### Horaire de stage

Samedi 10 octobre 2020

9h00 - 10h45 premier rendory (105 minutes)

12h00 – 15h00 Démonstration (180 minutes)

Dimanche 11 octobre 2020

9h00 - 10h45 deuxième rendory (105 minutes)

11h00 – 12h30 verre de l'amitié (90 minutes)