מבוא למחשוב ענן - סמסטר אביב התשפ"ה

תרגיל בית 2 -– עבודה בצוותי העבודה

מועד הגשה: 28.5.25

קישור לגיט הקבוצתי:

**https://github.com/Cloud-Course-Group-Phoenix/Project-Pheonix**

***חלק ראשון : בניית מערכת (10 נקודות)***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **איטרציה 1** | | |
| **שם חבר הצוות ותפקיד בתרגיל זה** | **משימות שהוקצו** | **משימות שהושלמו** |
| אלכסנדרה בלקינד **UI** | עבודה על אינדקס, מסך חיפוש, שיפור מסך מנהל. | הכל |
| דניאל צ'רנוב **QA** | בעקבות מילואים- עבודה על כלל המסכים איפה שנדרשה עזרה ושיפור מסכים. | הכל |
| גלעד בודמן **scrum master(מהנדס)** | חיבור כל המסכים לאחת שלמה, לוודא שהעבודה מתקדמת, לקבוע זמני פגישות וחלוקת משימות, עבודה על האינקדס ומסך חיפוש. | הכל |
| אור הוד **backend developer** | יצירת מסד נתונים וחיבור למערכת ועבודה על מסכי המערכת | הכל |
| נתן טרוסטיאניצר **frontend developer** | עבודה על מסך הגרפים וחיבור כל המסכים למערכת אחת שלמה | הכל |
| ישי יולזר **product manager** | תכנון המסכים ועבודה על מסך הגרפים, מסך חנות. | הכחל |

בהתחלה חולקה עבודה באופן ברור כל זוג חברי צוות קיבל מסך לעבוד עליו, אך בסוף בגלל שהפרויקט קטן וחלק מהחברי צוות עובדים וחלק היו במילואים הגבולות שנקבעו הטטשטשו וחלק מהעבודה נעשתה בשיטה של מי שיכול עכשיו בואו נשב ונעשה מסך מסוים. כלל המשימות ההתחלתיות בוצעו עד להצגה מול הכיתה ולאחר מכן קיבלנו משובים ופשוט חילקנו את העבודה לפי זמינות.

**בניית אינדקס (20 נקודות)**

משימות:

1. ממשו את האינדקס בקולאב.
2. רשמו בצורה מפורשת את רשימת ה stop words שבחרתם, ונמקו מדוע בחרתם במילים אלו.
3. ציינו האם השתמשתם ב stem/lemmatization לצורך בניית האינדקס

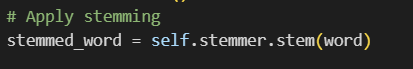
תשובות:

1. הפתרון נמצא באתר שלנו.
2. בחרנו להשתמש בסיפריה של nltk, הורדנו משם את רשימת הstop word, בחרנו אותה כי היא כללית לכל התחומים ותתאים לכל אתר, המחשבה מאחורי זה הייתה שהיום אנחנו בונים אינדקס על קישור אחד אבל האתר דינמי ונוכל להחליף את הקישור וכבר יהיה אינדקס אחר כלומר אם נבנה stop words ספציפי לאתר לא נוכל לשנות קישור כי הן לא יתאימו לאתרים אחרים ונאבד את הדינאמיות. בנוסף אפשר לראות שאלו מילים בהחלט שלא תורמות למשמעות המשפט.

הרשימה:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| just | o | you'll | they | a |
| ll | into | under | they'd | haven |
| over | very | not | has | wouldn |
| such | shouldn | here | ourselves | my |
| myself | them | do | for | nor |
| how | i've | weren | he | from |
| t | once | hadn't | itself | y |
| there | shouldn't | is | they're | d |
| too | aren | or | down | did |
| hasn't | during | hers | he's | they'll |
| yourselves | be | he'll | any | i'm |
| they've | we'll | she's | your | doesn |
| where | she'll | why | off | had |
| by | ours | that | s | his |
| needn | was | herself | mustn | theirs |
| doing | have | out | own | he'd |
| ve | won't | more | haven't | you |
| these | her | wasn | same | whom |
| this | should've | having | it's | now |
| were | are | so | but | against |
| ain | i | shan't | you're | am |
| its | i'd | it'll | aren't | because |
| i'll | what | and | hadn | themselves |
| couldn | few | shan | when | all |
| himself | in | ma | above | until |
| you've | who | she'd | if | isn't |
| as | which | needn't | most | through |
| about | we'd | no | didn | some |
| other | couldn't | weren't | those | don't |
| then | she | should | we | will |
| it | on | that'll | we're | didn't |
| can | yours | him | mustn't | than |
| with | you'd | won | at | we've |
| while | doesn't | below | isn | each |
| yourself | their | me | before | being |
| mightn | again | an | does | after |
| wasn't | to | up | our | it'd |
| been | re | m | hasn | both |
| don | wouldn't | further | only | of |
| the | between | mightn't |  |  |

1. כן, השתמשנו בSTEM :



***חלק שני: בניית מסכים להצגה בכיתה (50 נקודות)***

לאחר ההצגה תקבלו באופן אנונימי את המשובים של חבריכם, וכן את המשוב שלנו.משימות:

1. התייחסו ל -8 כללי הזהב של שניידרמן (הוצגו בתרגול). כיצד המערכת שלכם מבטאת אותם? (5 נקודות)

1.עקביות- האתר בצבע אחיד, הכפתורים זהים, הכל באותו העיצוב וקו מנחה אחיד, אייקונים מוכרים  
2.קיצורי דרך- לחיצה על ENTER לצורך חיפוש, סרגל תפריט בראש העמוד למעבר קל יותר בין עמודים.  
3.משוב אינפורמטיבי- סימון בכחול בסרגל תפריט באיזה עמוד המשתמש נמצא.  
4.עיצוב דיאלוג עם סיום מספק- בזמן התחברות יש חלון שמראה שהמחשב חושב, במידה ולא התחבר יש הודעת שגיאה, בזמן החיפוש באינדקס יש גם חלונית המתנה שמראה שהחיפוש בתהליך וככה גם בדף מנהל.

5.מנע או טיפול בשגיאות- בזמן הרשמה אם חסר נתונים אז מופיעה הודעה ואותו דבר בהתחברות. אם הכנסתי נתון לא נכון גם תופיע הודעה על שגיאה ואיך לתקן (כמו- תמלא את כל החלוניות)  
6.איפשור ביטול פעולה-בחנות אפשר להוסיף מתנות אבל במידה ולא רוצים אפשר בקלות לנקות את הסל קניות.

7.שליטה של המתשמש- השמתמש בוחר את הגרפים שהוא רוצה לפי זמן, תאריך, סנסורים ולא נכפה עליו לראות את מה שהמנהל קבע

8.הפחתת עומס על הזיכרון- ממשק פשוט, הכל גלוי, כל האופציות שיש למשתמש ניראות תמיד ולא צריך לזכור מה יש באתר.

1. יש להגיש את הטבלה הבאה , תוך התיחסות למשובים שקיבלתם (5 נקודות):

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| הערת משוב | האם התבצע שינוי באפליקציה בעקבות ההערה? | נימוק |
| עיצוב קודר | כן | הפרנזטציה הייתה עם עיצוב פשוט של הסיפריה ולקראת ההגשה נוסיף עיצוב. |
| הוספת דברים לadmin | כן | ניהול של משימות יומיות. |
| בחירת תאריך | לא | לא אפשרי כי יש תאריכים ספציפיים שאפשר לראות כרגע |
| עומס בגרפים של הסנסורים | כן ולא | הדרישה של המערכת זה הגרפים, אין אופציה להוריד עומס כי אלו כל הגרפים שביקשו אבל שיפרנו בכך שהרחבנו את הגרפים לרחבים יותר כך שהנתונים יהיו ברורים יותר |
| דף מנהל חסר | לא | קיים דף מנהל אולי הכוונה להוסיף אפשוריות נוספות (נעשה) |
| מוצגים לינקים שאין גישה אליהם | כן | בעיה שלא הכרנו, תוקן |
| מסכים עמוסים | לא | לא מסכימים, מסכים מאוד מינימלים, כל מסך עם פונקציונליות שונה וספציפית. |
| חלון ניקוד | לא | יש חלון ניקוד בדף של החנות |

1. יש לרשום את ציון ה SUS של המערכת שלכם.מה מעיד הציון?(5 נקודות)

יצא ממוצע ציונים של 34 משובים- 85.5 (חישבנו עבור כל משוב את הציון שלו, חיברנו את כל הציונים וחילקנו ב-34 לחישוב ממוצע)   
מה זה אומר? ציון גבוה וטוב, שימושיות גבוהה מאוד וחווית משתמש טובה כלומר המשתמש נהנה מהשימוש, יש ממשק טוב, ברור ומובן.

1. הגדירו 3 מדדים להצלחת המערכת (הרצאה 3).(5 נקודות)

זמן תגובה- כמה זמן לוקח למערכת להגיב לבקשה, זמן תגובה ממוצע הוא 50 מילישניות.  
יכולת התרחבות scalability- יכול המערכת להתמודד עם גידול במספר משתמשים או עומס עבודה בלי לפגוע בביצועים.  
עלות לקוח-העלות הכוללת של מתן השירות לכל לקוח כולל תשתיות, תמיכה וכו'.

1. הציגו דיאגרמת ארכיטקטורה של המערכת שלכם. הסבירו באיזה סוג ארכיטקטורה השתמשתם (הרצאה 7), ופרטו את חלקי הקוד ההמתיחסים לכל חלק בארכיטקטורה.(10 נקודות)

הארכיטקטורה שלנו היא: Modular monolith  
המערכת מחולקת למודולים נפרדים אך כל המודולים פועלים ביחד בישום יחיד.

*חלק שלישי : פיצ'ר לבחירתכם* (10 נקודות)

הוסיפו פיצ'ר מעניין למערכת, אשר לא נדרש מכם, לבחירתכם.שימו לב - הכוונה לפיצ'ר פונקציונאלי (ולא עיצובי, או שימוש בשרת כדי להעלות לענן את האתר).

כתבו מספר משפטים להסבר התוספת, וציינו היכן בקוד הוא ממומש. כמו כן הסבירו כיצד הוא מתבטא בחלק המוצג למנהל.

הפיצ'ר שהחלטנו להוסיף הוא חנות מתנות כלומר כל אחד מקבל ניקוד על משימות שעשה ובסוף יוכל לרכוש מגוון פרסים מהחנות בנקודות שצבר והמנהל יוכל לנהל את החנות -להוסיף\להוריד מוצרים או לשנות מחירים.