





Report Finale "Laboratorio Integrato" Gruppo 6, Cloud Fiesta

De lazzari, Dellera, Oglietti, Murta, Cafasso, Carrieri, Zuccarella

4 gennaio 2022









Indice

1	Introduzione			
	1.1	Il Progetto		
	1.2	Il Team		
2	Strumenti tecnico-organizzativi			
	0.1			
	2.1	GANTT e cronoprogramma		
		GANTT e cronoprogramma		

Capitolo 1

Introduzione

Riccardo Oglietti

1.1 Il Progetto

Il qui presente report ha lo scopo di illustrare lo svolgimento nella sua interezza lo svolgimento del progetto a opera del gruppo "Cloud Fiesta", il progetto e' stato commissionato dai docenti Blanchietti Andrea e Zimuel Enrico nell'ambito del corso "Laboratorio Integrato".

Lo scopo del progetto e' quello di realizzare una piattaforma di e-commerce per conto di un azienda che si occupa di commercio al dettaglio, il sistema deve essere scalabile in maniera da poter limitare i costi a quanto strettamente necessrio e potersi mantenere aderente con le esigenze di crescita aziendale. Inoltre, e' essenziale che la piattaforma possa avere degli standard di sicurezza elevati, come ben sappiamo, durante i recenti anni si e' verificata un impennata dei crimini legati alla Cybersecurity, con un particolare aumento durante la corrente pandemia da COVID-19, come illustrato dall'Interpol. E' quindi fondamentale che un'applicazione che gestisce flussi di denaro sia quindi estremamente solida dal punto di vista della sicurezza informatica. Una seconda sezione del progetto, prevede che ogni gruppo si occupi di eseguire dei penetration test sul gruppo dall'ID successivo. Questo per simulare l'ingaggio di un azienda esterna allo scopo di testare la sicurezza di un prodotto prima di rilasciarlo effettivamente sul mercato, uno step di decisiva importanza che permettera' ai componenti di ogni gruppo di sperimentare le proprie conoscenze di sicurezza informatica all'interno di una situazione altamente realistica.

Vista la complessita' del progetto, e' stato scelto di realizzarlo tramite Team multidisciplinari, con componenti appartenenti ad due corsi afferenti agli indirizzi di *Cloud Specialist* e *ICT Security Specialist*. All'interno di questi due corsi sono presenti le competenze tecniche atte a svolgere il progetto commissionato, coprendo sia l'area di sicurezza e di architettura della rete interna, che quella di utilizzo delle piattaforme cloud che permettono di assicurare la scalabilita' necessaria all'azienda.

1.2 Il Team

Gli stutenti di entrambi i corsi sono stati divisi in sei differenti gruppi, composti da un totale di otto persone, il nostro gruppo, denominato "Cloud Fiesta" e' composto dai seguenti studenti:

- Cafasso Giovanni
- Carrieri Riccardo
- De Lazzari Riccardo
- Dellera Lorenzo
- Murta Alessio
- Oglietti Riccardo
- Zuccarella Andrea

Suddivisi rispettivamente all'interno dei due corsi come da tabella:

Cloud Specialist	ICT Security Specialist
Cafasso Giovanni	De Lazzari Riccardo
Carrieri Riccardo	Dellera Lorenzo
Murta Alessio	Oglietti Riccardo
Zuccarella	

Come consigliato dai docenti, abbiamo assegnato alcuni ruoli in grado di aiutarci con l'organizzazione delle mansioni e in genere della gestione del progetto, in particolare abbiamo individuato il ruolo di Team Leader e di e di Co-Team Leader, essi sono stati rispettivamente assegnati a Oglietti Riccardo e Murta Alessio. Abbiamo optato per assegnare queste due cariche ripartendole tra i due differenti corsi che compongono il gruppo in maniera da manternere un buon livello di equita' e rappresentanza per entrambe le anime del team.

Capitolo 2

Strumenti tecnico-organizzativi

Oglietti Riccardo

2.1 GANTT e cronoprogramma

Innanzitutto parlando di strumenti tecnico-organizzativi non possiamo che iniziare descrivendo il "GANTT. Strumento principe per l'organizzazione delle tempistiche, si tratta di una tabella a doppia entrata che permette di assegnare alcuni task ritenuti fondamentali a un membro e un momento nel quale realizzarlo.

Ecco una lista riassuntiva dei processi e degli step fondamentali che abbiamo individuato al fine della realizzazione ottimale del progetto, divisi in base al corso di afferenza dei destinatari:

- 1. Parsing file CSV
 - 2. Definizione struttura di rete
 - 3. Deploy infrastruttura
 - 4. Test di sicurezza
 - 5. Modfica struttura in base alle falle trovate
 - 6. Deploy struttura finale
 - 7. Stesura report
- 1. Brainstorming
 - 2. Test locali nopCommerce
 - 3. Revisione manuale file CSV
 - 4. Selezione architettura Cloud
 - 5. Installazione locale nopCommerce/ DB su due macchine
 - 6. Containerazziazione su distro linux
 - 7. Upload su Cloud Provider
 - 8. Calcolo dei prezzi dell'Hosting di tutto il progetto (macchine virtuali, storage, call)
 - 9. Stesura report economico

2.2 Strumenti di comunicazione

Durante il primo incontro uno dei principali punti che e' stato chiarito e' quello della *comunicazione*. E' infatti essenziale che in un gruppo di lavoro sia possibile gestire la comunicazione in maniera piu' efficente e inclusiva possibile, senza quindi escludere membri o affidarsi a piattaforme troppo lente o non organizzate.

La nostra scelta e' quindi ricaduta sulla piattaforma di messaggistica istantanea *Telegram*, grazie alla puntualita' delle opzioni di gestione di una *chat* di gruppo e' possibile *pinnare* messaggi, creare sondaggi e inviare file di grandi dimensioni. Grazie a recenti aggiornamenti e' inoltre possibile effettuare videochiamate e condividere eventualmente il proprio desktop, una feature essenziale nel campo del lavoro collaborativo.

2.3 Organizzazione codice

Data la forte componente di scrittura software presente all'interno del progetto, abbiamo optato per l'utlizzo di una piattaforma di sviluppo collaborativo, in maniera da organizzare la stesura del codice nella maniera piu' semplice ed esaustiva possibile. In particolare ci siamo affidati al software GIT a opera di Linus Torvalds, creando un organizzazione sulla popolare piattaforma di proprieta' Microsoft, GitHub.

Sulla piattaforma ci siamo quindi premurati di creare immediatamente tre repository atti a contenere il lavoro da noi prodotto, in particolare essi sono:

- 1. Random_Script
- 2. Report
- 3. Report_Economy

Il repository numero 1, Random_Script e' atto al contenimento di una serie di programmi di piccola entita', come il parser che si e' occupato di scaricare le immagini dei prodotti da aggiungere successivamente al database dello store, o i Dockerfile che serviranno per Deployare l'infrastruttura in ambiente di produzione.

Per quanto riguarda *Report*, ossia il numero 2, si tratta dello spazio atto alla creazione del report finale, esso e' stato redatto tramite l'utilizzo del linguaggio Infine, il repository 3, nominato come *Report_Economy*