



Entwicklung der Cloud Native App Green Grid Guide

Wind & Solar Potential Explorer

Laborarbeit in Cloud Infrastructures and Cloud Native Applications

Im Master Studiengang Informatik an der

DHBW-CAS

von

Linus Baumann, Alexander Dixon, Cosima Dotzauer, Dennis Hilgert, Jonas Werner

28. September 2025

Matrikelnummern 2864144, 7133296, 3750882, 1639922, 4354364

Kurs W3M20035 Semester SoSe 2025

Begutachter Prof. Dr. Christoph Sturm

Inhaltsverzeichnis

Abbildungsverzeichnis		iii	
1	Vorstellung der Cloud-Native-Anwendung	1	
2	Vor- und Nachteile der Cloud-Native-Anwendung	1	
3	Alternative Realisierungsmöglichkeiten	2	
4	Verwendete Cloud-Native Patterns	3	
5	Datensicherheit und Datenschutz	5	
Li	Literaturverzeichnis		

Abbildungsverzeichnis

4.1	CI/CD-Pipeline mit GitHub Actions	4
4.2	Infrastruktur der Anwendung und zugehörige Automatisierungsmethoden	4

1 Vorstellung der Cloud-Native-Anwendung

Die vorliegende Cloud-Native-Anwendung Green Grid Guide unterstützt Energieunternehmen und Grundstückseigentümer bei der Standortsuche für erneuerbare Energien. Sie analysiert historische und aktuelle Wetterdaten sowie geografische Gegebenheiten, um Standorte für Wind- und Solaranlagen zu bewerten. Kriterien wie Wetterbedingungen, Entfernung zu Stromleitungen und Lage in Naturschutz-, Wald- oder Wohngebieten werden hierbei berücksichtigt, da sie die Rentabilität und Genehmigungschancen beeinflussen. Eine interaktive Karte mit anpassbarem Suchradius hilft Nutzern bei der Entscheidungsfindung und Planung von Anlagen.

2 Vor- und Nachteile der Cloud-Native-Anwendung

Die Cloud-Native-Architektur der Anwendung bietet mehrere Vorteile:

Skalierbarkeit: Bei steigender Nachfrage, beispielsweise wenn viele Nutzer gleichzeitig potenzielle Standorte für Wind- oder Solaranlagen abfragen, können zusätzliche Instanzen der Microservices schnell bereitgestellt werden, um die Last zu bewältigen. Dies wird durch die Containerisierung und die Orchestrierung mit Kubernetes ermöglicht. Unbenötigte Instanzen können bei geringerer Nachfrage effizient heruntergefahren werden, was Ressourcen spart.

Unabhängige Entwicklung von Microservices: Die Nutzung von Microservices ermöglicht es verschiedenen Teammitgliedern, parallel an spezifischen Komponenten der Anwendung zu arbeiten. So kann ein Teammitglied beispielsweise an der Verarbeitung von Wetterdaten arbeiten, während ein anderes Teammitglied gleichzeitig den Geo-Microservice weiterentwickelt. Dies beschleunigt die Einführung neuer Funktionen, wie die Integration zusätzlicher Wetterdatenquellen, ohne die gesamte Anwendung zu beeinträchtigen.

Resilienz und Verfügbarkeit: Der Einsatz von Kubernetes-Primitiven wie Liveness- und Readiness-Probes gewährleistet, dass fehlerhafte Instanzen automatisch erkannt und neu gestartet werden. Wenn beispielsweise Fehler in der Wetterdatenabfrage in der Datenbank auftreten, führt dies nicht zu einem Ausfall der gesamten Anwendung.

Automatisierung in der Bereitstellung und einfacher Betrieb: Die Implementierung von CI/CD-Pipelines zur Automatisierung des Entwicklungs- und Bereitstellungsprozesses reduziert menschliche Fehler und beschleunigt die Zeit von der Entwicklung bis zur Produktion. Dies ist entscheidend, um zeitnah auf Änderungen in den regulatorischen Anforderungen für erneuerbare Energien zu reagieren und neue Datenquellen schnell zu integrieren. Hier eingesetzte Tools wie Ansible erleichtern das Infrastrukturmanagement und steigern die Effizienz der Anwendung.

Trotz dieser Vorteile gibt es auch einige Nachteile:

Erhöhter Overhead durch Containerisierung: Jeder Microservice läuft in einem eigenen Container, was zusätzliche Ressourcen benötigt und die Infrastrukturverwaltung komplizierter macht.

Herausforderungen bei der Netzwerkkommunikation: Die Sicherheit und Effizienz der Datenübertragung zwischen dem Weather-Microservice und der PostgreSQL-Datenbank können Schwierigkeiten bereiten. Auch die Kommunikation des Frontends mit den Microservices über ein Netzwerk
kann potenzielle Latenzen und eine komplexere Architektur mit sich bringen. Wenn beispielsweise
der Geo-Microservice aufgrund von Netzwerkproblemen nicht erreichbar ist, kann dies die gesamte
Anwendung beeinträchtigen und den Zugriff auf wichtige Informationen für die Standortbewertung
verzögern.

3 Alternative Realisierungsmöglichkeiten

Im Kontext der *Green Grid Guide* Anwendung bieten sowohl monolithische Architekturen als auch On-Premise-Lösungen spezifische Vor- und Nachteile, die als Alternativen zur aktuellen Cloud-Native-Umsetzung in Betracht gezogen werden können.

Eine monolithische Architektur fasst im Gegensatz zu Microservices alle Funktionen in einer einzigen Codebasis zusammen, was die Komplexität und Verwaltung erleichtert, da alles als Einheit entwickelt und bereitgestellt wird. Für die *Green Grid Guide* Anwendung bedeutet dies, dass die Wetterdatenverarbeitung und geographischen Analysen zentralisiert sind, was Netzwerkprobleme reduziert und die Komplexität verringert, da die einzelnen Informationen nicht von verschiedenen Microservices abgerufen werden müssen.

Allerdings schränkt die monolithische Architektur die Skalierbarkeit ein, da die gesamte Anwendung als Einheit skaliert werden muss. Zudem werden Entwicklung und Wartung erschwert, da unabhängige Arbeiten an spezifischen Services nicht möglich sind und Änderungen unbeabsichtigte Auswirkungen haben können.

On-Premise-Lösungen bieten der *Green Grid Guide* Anwendung Vorteile in Bezug auf Datensicherheit und Kontrolle über die Infrastruktur. Durch die Bündelung aller Funktionen auf einem zentralen Server wird die Sicherheit der Daten erhöht und Risiken, die mit externen Cloud-Diensten verbunden sind, minimiert. Diese Aspekte sind besonders wichtig, wenn sensible Informationen verarbeitet werden, was in der aktuellen Anwendung jedoch nicht der Fall ist. Zukünftige Erweiterungen könnten ein Pricing-Modell für Regionen außerhalb Deutschlands mit Zahlungsdaten und Benutzerkonten er-

fordern, wo diese Vorteile relevant wären.

Der Nachteil von On-Premise-Lösungen liegt in der Notwendigkeit, eigene Hardware anzuschaffen, was mit hohen Kosten verbunden ist und zudem die Skalierbarkeit einschränkt. Die Hardware muss gewartet werden, was zusätzliche Ressourcen beansprucht. Für unsere Anwendung, die derzeit keine sensiblen Daten verarbeitet, ist eine Cloud-Lösung daher sinnvoller. Sie bietet Skalierbarkeit, ist kosteneffizienter und vereinfacht die Wartung erheblich, da sie keinen physischen Hardwarebedarf hat.

4 Verwendete Cloud-Native Patterns

Die Green Grid Guide Anwendung nutzt verschiedene Cloud-Native Patterns, um effiziente und skalierbare Lösungen zu bieten. Zwei wesentliche Patterns aus dem Bereich "Development & Design", die hier verwendet wurden, sind die "Microservices Architecture" [1] und die damit oft verbundene "Communicate Through APIs" [2].

Die Anwendung ist in Microservices aufgeteilt, die unabhängig entwickelt und bereitgestellt werden. Dies fördert die parallele Arbeit der Teammitglieder und ermöglicht eine modulare Entwicklung. Jeder Microservice kann hierbei die für ihn optimalen Technologien nutzen. Der Weather-Microservice verwendet beispielsweise eine PostgreSQL-Datenbank zur Speicherung von Wetterdaten. Sollte der Geo-Microservice in zukünftigen Erweiterungen ebenfalls eine Datenbank benötigen, könnte er eine PostgreSQL-Datenbank mit PostGIS-Erweiterung verwenden, die speziell für räumliche Datentypen gedacht ist und eine einfachere Suche nach Orten im Suchradius ermöglicht. Beide Microservices werden vom Frontendservice über REST-APIs angesprochen, um die Informationen den Nutzern bereitzustellen, was die Flexibilität und Wartbarkeit der Anwendung erhöht. Wenn beispielsweise der Geo-Microservice überarbeitet werden muss, bleibt das Frontend unberührt, solange die API-Schnittstelle beibehalten wird.

Aus dem Bereich "Infrastructure & Cloud" wurden die eng miteinander verknüpften Patterns "Continuous Delivery" [3] und "Continuous Deployment" [4] eingesetzt.

Diese ermöglichen einen schnellen Entwicklungszyklus, indem Änderungen an den Services durch CI/CD-Pipelines automatisiert getestet und bereitgestellt werden. GitHub Actions führt diese Pipelines aus, überprüft den Code und erstellt Docker-Images, die in einer Container-Registry gespeichert werden. So bleibt die Anwendung stets aktuell. Dieser Workflow wird in Abbildung 4.1 graphisch dargestellt.

4 Verwendete Cloud-Native Patterns

Abbildung 4.1: CI/CD-Pipeline mit GitHub Actions [Eigene Abbildung]

Die weitere Umsetzung des Continuous Deployment und Delivery Patterns ist in Abbildung 4.2 dargestellt.

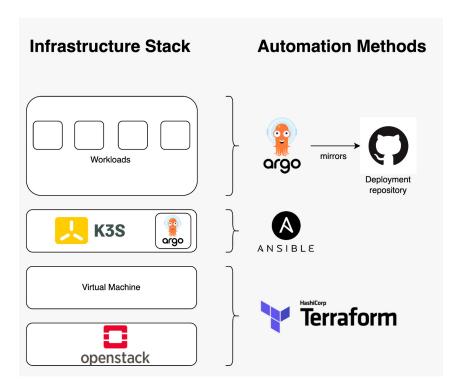


Abbildung 4.2: Infrastruktur der Anwendung und zugehörige Automatisierungsmethoden [Eigene Abbildung]

Die gesamte Infrastruktur basiert auf einem Infrastructure-as-Code-Ansatz. Die Grundlage der Infrastruktur bildet das OpenStack-Cluster der DHBW. Auf diesem werden mithilfe von Terraform virtuelle Maschinen (VMs) provisioniert. Diese VMs werden mit Ansible konfiguriert, d.h. es werden Systemupdates durchgeführt, Programme installiert und Benutzer angelegt. Im nächsten Schritt wird mit Ansible K3S, einer leichtgewichtigen Kubernetes-Distribution, auf allen Nodes installiert, und aus diesen drei K3S-Nodes wird ein Cluster gebildet. Auf diesem Cluster wird von Ansible ArgoCD, ein Continuous Deployment Operator, installiert. ArgoCD übernimmt das komplette Lifecycle-Management der Workloads im Cluster. Konfiguriert wird ArgoCD über das Deployment-Repository. In diesem Repository werden die Workloads des Clusters im Code beschrieben. ArgoCD liest diese Workload-Definitionen und spiegelt sie im Cluster wieder.

Zusammengefasst ist die gesamte Pipeline, beginnend mit der Entwicklung über die automatisierten

Tests bis hin zur Möglichkeit, die Anwendung und Infrastruktur automatisiert zu deployen, auf "Continuous Deployment" und "Continuous Delivery" ausgelegt. Durch den Infrastructure-as-Code-Ansatz ist der komplette Stack problemlos replizierbar, da jede Konfiguration im Code definiert ist und keine manuelle Konfiguration nötig ist.

5 Datensicherheit und Datenschutz

Derzeit spielt die Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO) in der *Green Grid Guide* Anwendung eine geringe Rolle, da keine personenbezogenen Daten verarbeitet werden und Nutzer keinen Account für die Standortsuche in Deutschland benötigen. Daher sind bisher keine speziellen Datenschutzmechanismen implementiert. Zukünftige Erweiterungen könnten jedoch ein Pricing-Modell für internationale Standorte erfordern, das die Verarbeitung personenbezogener Daten wie Name und Zahlungsinformationen sowie die Einwilligung der Nutzer zur Datenverarbeitung umfasst. Die Sicherheit dieser Daten muss während ihrer gesamten Lebensdauer, von Erzeugung über Übertragung, Nutzung, Speicherung bis hin zur Archivierung und Löschung, gewährleistet sein. Entsprechende Sicherheitsmaßnahmen müssen sowohl auf Netzwerk- als auch auf Anwendungsebene implementiert werden, wobei der Standort der Server, auf denen die Nutzerdaten gespeichert werden, von besonderer Bedeutung ist.

Literaturverzeichnis

- [1] Pattern: Microservices Architecture. https://www.cnpatterns.org/development-desig n/microservices-architecture. Accessed: 2024-09-19. URL: https://www.cnpatterns.org/development-design/microservices-architecture.
- [2] Pattern: Communicate Through APIs. https://www.cnpatterns.org/development-design/communicate-through-apis. Accessed: 2025-09-19.
- [3] Pattern: Continuous Delivery. https://www.cnpatterns.org/infrastructure-cloud/continuous-delivery. Accessed: 2024-09-19. URL: https://www.cnpatterns.org/infrastructure-cloud/continuous-delivery.
- [4] Pattern: Continuous Deployment. https://www.cnpatterns.org/infrastructure-cloud/continuous-deployment. Accessed: 2024-09-19. URL: https://www.cnpatterns.org/infrastructure-cloud/continuous-deployment.