

ROBOTPEN 鲁伯特

iOS RobotBoard_LiveSDK

参考手册

1.RobotBoard_LiveSDK 下载	3
2.iOS RobotBoard_LiveSDK 目录结构.....	3
3.配置 SDK 环境.....	4
4.应用	6
1、观众	6
2、主播	7
3、通用	7

简介

iOS RobotBoard_LiveSDK 集成了笔服务和白板服务、录课服务所有功能，增加了直播功能。

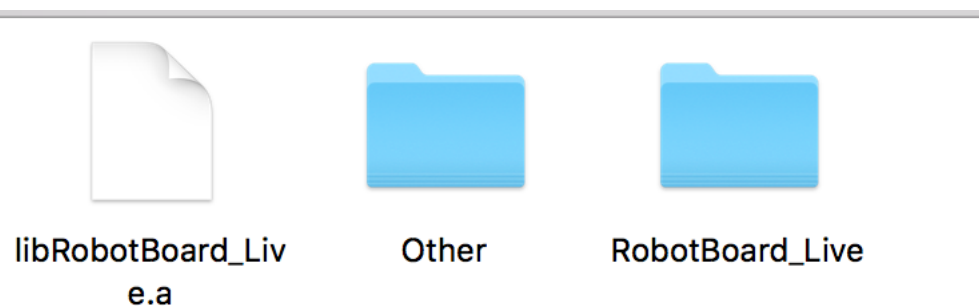
直播服务功能：包含录课白板所有功能和初始化直播间、开始直播、退出直播、授予语音权限、授予书写权限、踢人、申请语音权限、申请书写权限、清除通道服务、设置写入权限、设置语音权限、设置听筒/扬声器模式等功能。

1. RobotBoard_LiveSDK 下载

请到 <https://github.com/PPWrite/SDK> 页面下载最新版本的 iOS RobotBoard_LiveSDK。

2. iOS RobotBoard_LiveSDK 目录结构

1. libRobotBoard_Live.a 封装了 iOS RobotBoard_LiveSDK 功能实现，Other 文件夹中为第三方 SDK 及文件。
2. RobotBoard_Live 文件包含了相关的头文件。



3. 配置 SDK 环境

1. 将 iOS SDK 中的 libRobotBoard_Live.a、RobotBoard_Live 和 Other 文件拷贝到应用开发的目录下。
2. 将 libRobotBoard_Live.a、RobotBoard_Live 和 Other 文件添加到工程中，其中 Other 文件中的第三方可自行升级。
3. 添加 SDK 依赖的系统库文件。

本 SDK 的依赖库需添加

libsqlite3.tdb (libsqlite3.dylib) 或
libsqlite3.0.tdb(libsqlite3.0.dylib) 、
libz.tdb (libz.dylib)、libresolv.tbd、libc++.tbd、
UIKit.framework、AudioToolbox.framework、
Foundation.framework、AVFoundation.framework、
VideoToolbox.framework、CoreMotion.framework、
CoreMedia.framework、CoreTelephony.framework、
LibRobotBoard_Live.a、AgoraRtcEngineKit.framework

4. 工程设置。

可能需要设置的权限

蓝牙使用权限

Privacy - Bluetooth Peripheral Usage Description

麦克风使用权限

Privacy - Microphone Usage Description

网络访问权限

App Transport Security Settings

Allow Arbitrary Loads

Info.plist:

```
<key>NSBluetoothPeripheralUsageDescription</key>
```

```
    <string>是否允许 APP 打开蓝牙? </string>
```

```
    <key>NSMicrophoneUsageDescription</key>
```

```
    <string>是否允许 APP 使用麦克风? </string>
```

```
    <key>NSPhotoLibraryUsageDescription</key>
```

```
    <string>是否允许 APP 打开相册? </string>
```

```
<key>NSAppTransportSecurity</key>
```

```
    <dict>
```

```
        <key>NSAllowsArbitraryLoads</key>
```

```
        <true/>
```

```
    </dict>
```

PROJECT ->TAGETS->Build Settings-> Linking-> Other Linker

Flags 设置成 -ObjC。

注：iOS RobotBoard_LiveSDK 需在 iOS8.0 及以上系统运行。

请先参考 iOS RobotPenManagerSDK 及 RobotBoard_MicroSDK 参考手册。

SDK 为包含关系，故不需要再倒入其他 SDK。

4. 应用

流程：

- 1、 主播创建直播间。
- 2、 观众（主播）进入直播间。
- 3、 获取直播间信息。
- 4、 初始化、刷新直播白板。
- 5、 如是主播，开启直播间。
- 6、 完成。

注：直播间是以直播白板为基础所以需要先创建白板，详情请参考 [RobotBoardSDK 参考手册](#)。

1、观众

- 1、根据观众 UserID(用户 ID)、用户标识 (UserSession)、直播间 ID (LiveID)、直播间是否加密 (IsEncrypt) 以及直播间密码 (Password) 调用 `getLiveInfomationWithLiveID` 方法获取直播间信息。
- 2、根据直播间信息，调用 `BuildNoteWithLiveModel` 方法创建相应的笔记，并刷新白板。
- 3、根据直播间信息，调用 `initLiveStudioWithChannel` 方法初始化直播间即可。

2、主播

1、如果直播间不存在，根据直播间名称（Name）、密码（Password）、主播用户 ID（UserID）、主播的验证标识（UserSession）、直播间描述（About）、直播间标签（Tags），调用 BuildLiveStudioWithName 方法创建直播间。

2、根据观众 UserID(用户 ID)、用户标识（UserSession）、直播间 ID（LiveID）、直播间是否加密（IsEncrypt）以及直播间密码（Password）调用 getLiveInfomationWithLiveID 方法获取直播间信息。

3、根据直播间信息，调用 BuildNoteWithLiveModel 方法创建相应的笔记，并刷新白板。

4、根据直播间信息，调用 initLiveStudioWithChannel 方法初始化直播间。

5、根据笔迹信息及主播信息调用 startStudioWithModel 方法开启直播即可。

3、通用

1、遵守 WhiteBoardLiveViewDelegate 代理方法，并实现 GetIsLiveWrite、GetIsOwner、GetLiveId 方法。

2、遵守 RobotPenLiveDelegate 代理方法。实现

getLiveWhiteBoardState 协议方法，即可监听白板初始化状态。

3、实现 getLiveDataMessageType 协议方法，即可监听直播数据传输。

4、调用 manageLiveDataMessageType: data:方法即可对直播数据进行处理。

5、实现 getLiveStudioState 协议方法，即可监听直播间内消息数据。

注：getLiveStudioState 协议方法中的 Content 表示附带信息包括用户 UserID、剩余时间等，delay 表示延迟信息，详见 Demo。