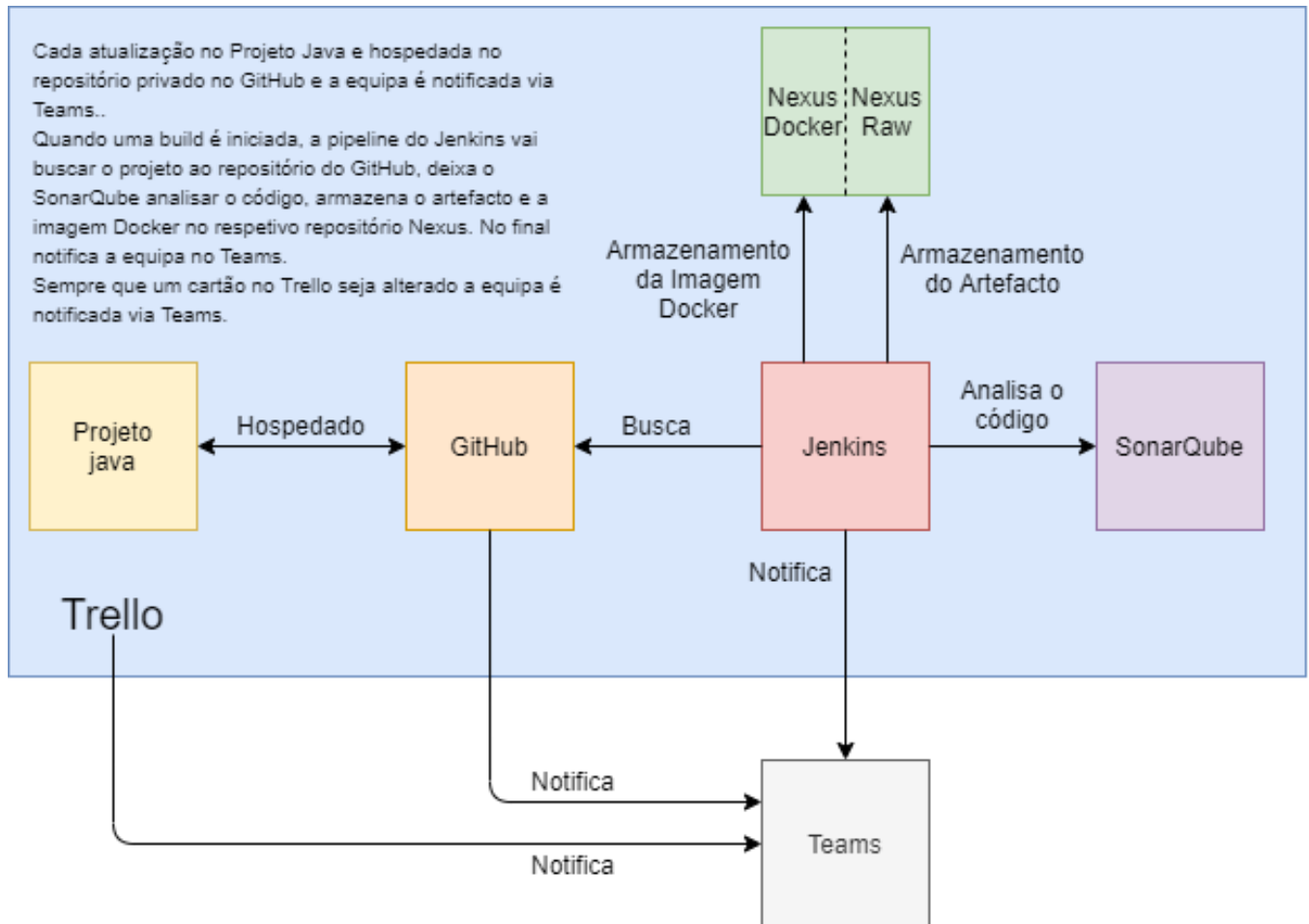


Cloud 6 - Criação de infraestrutura para suporte a projeto

Grupo – Carlos Andrade, Henrique Martins, João Costa

Docente – David Martins



- **Trello** – Ferramenta responsável pela gestão de tarefas do projeto.
 - Divisão do projeto em tarefas.
 - Atribuição de tarefas a cada elemento do grupo.
 - Agrupamento das tarefas de acordo com o estado de cada uma.
 - To do, Doing, Blocked, Bug, Code Review, Testing e Done.
 - Notifica o Teams a cada atualização.
- **GitHub** - <https://github.com/Cloud6-JC-Carlos-Henrique/C6-Projeto>
 - Ferramenta responsável pela hospedagem e versionamento do projeto.
 - Notifica o Teams a cada atualização.
- **Jenkins** - Software que permite fazer deployment de um projeto diretamente do GitHub e guardá-lo no Nexus, com o envio de notificações para o Teams.
 - Configuração de credenciais de acesso – geração de tokens.
 - Configuração do job pipeline.
 - Configurar notificações para o Teams.
 - Criação do Jenkinsfile.
 - Configurar busca do Jenkinsfile ao repositório GitHub através do Pipeline from SCM.
 - **Jenkinsfile:**

- Build da aplicação java.
 - Criação da imagem Docker através de um Dockerfile.
 - Utilização de tokens de acesso ao Nexus e SonarQube.
 - Configuração da ferramenta SonarQube scanner.
 - Configuração dos servidores do SonarQube e Nexus.
 - Envio do artefacto e imagem Docker do projeto para os respetivos repositórios no Nexus.
 - Limpeza do workspace.
- **Nexus** - Software para gestão de repositórios para armazenamento dos projetos.
 - Configuração de credenciais de acesso – geração de tokens.
 - Criação e configuração dos repositórios:
 - Raw – para guardar o artefacto do projeto.
 - Docker – para guardar a imagem do projeto.
- **SonarQube** – Software para análise do código do projeto.
 - Configuração de credenciais de acesso – geração de tokens.
 - Criação do projeto na plataforma.
- **Teams** – Ferramenta de chat que permite a equipa receber notificações e trocar ideias entre si.
 - Notificações do Github, Jenkins e Trello.
- **Teamviewer – Acesso Remoto**
 - Ferramenta utilizada pela equipa para aceder ao host do Jenkins.
 - Permite que os membros da equipa se conectem ao computador que possui o Jenkins configurado a qualquer altura, sempre que o mesmo estiver ligado. Não requer autorização nem aceitação, apenas a introdução de credenciais de acesso.