

Dauphin Christophe
Herbaut Robin
Herbaut Bastien

ICE'S ADVENTURE

JEU DE PLATE-FORMES 3D

SOMMAIRE

- Les jeux de plate-formes
- Personnage principal
- Contrôles
- Univers
- HUD
- Caméra
- Graphe de scène

LES JEUX DE PLATE-FORMES

A diagram consisting of three overlapping circles with dashed white outlines, arranged horizontally. The circles are set against a background of horizontal brushstrokes in various shades of blue and teal. The left circle contains the text 'Personnage principal', the middle circle contains 'Niveaux', and the right circle contains 'Pièges, ennemis'.

**Personnage
principal**

Niveaux

**Pièges,
ennemis**

LES JEUX DE PLATE-FORMES



PERSONNAGE PRINCIPAL

Ice, un pingouin ne savant pas nager, rejeté par sa tribu et livré à lui même pour se nourrir et survivre.



PERSONNAGE PRINCIPAL

- Gestion des contrôles : déplacements, sauts...
- Gestion des collisions avec l'environnement et les objets
- Animation : librairie Assimp

CONTROLES

- Déplacement classique du joueur : Z, Q, S, D
- Saut avec la touche espace
- Activer un interrupteur : touche X

UNIVERS

- Plate-formes de glace, blocs, fichier .ply
- Pièges : plate-formes qui tombent
- Interrupteurs, blocs à détruire
- Poissons
- Mer, Brouillard, Neige



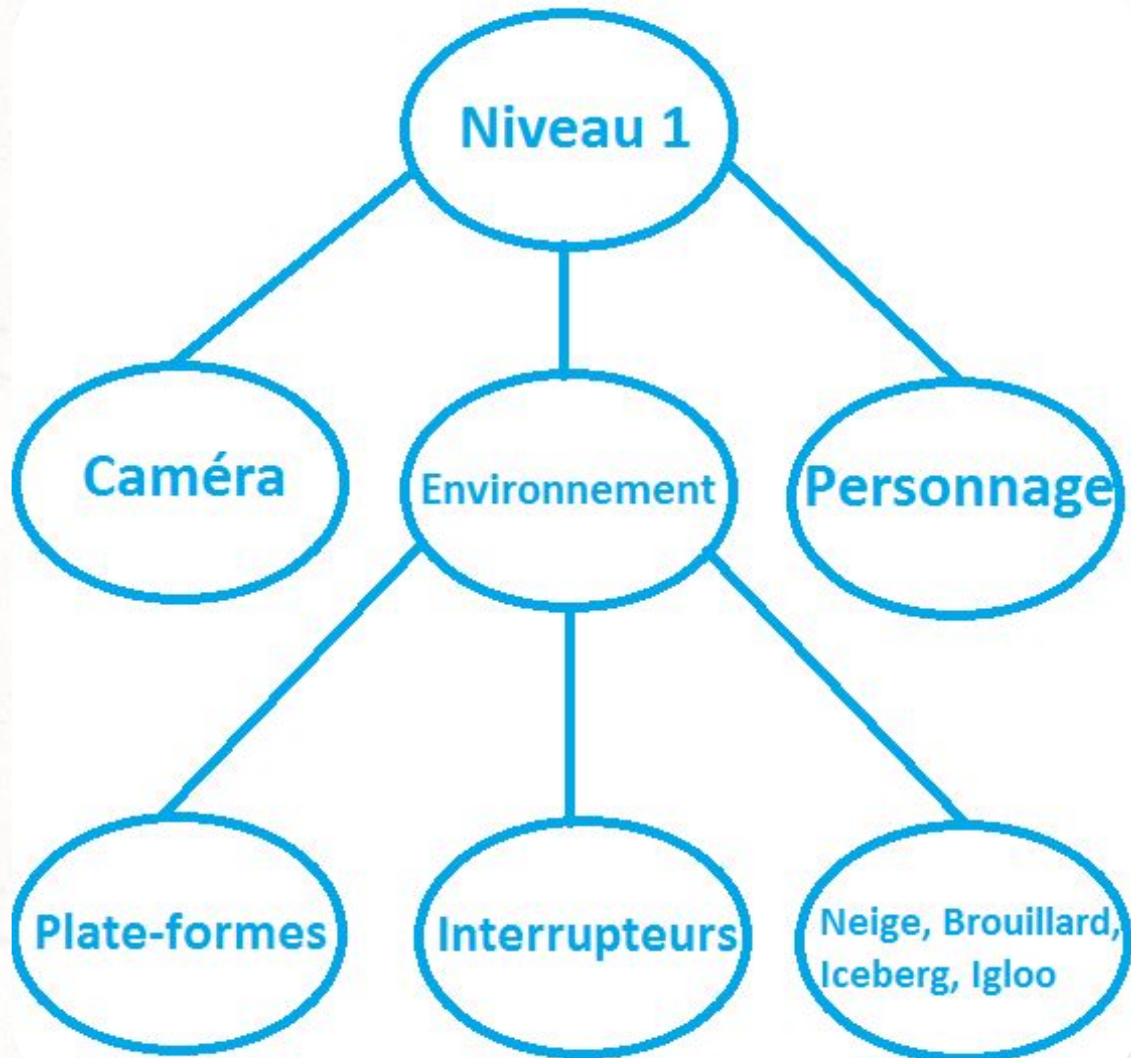
HUD



CAMERA

- Dynamique et intelligente pour suivre correctement les déplacements du personnage principal
- Contrôlable par le joueur

GRAPHE DE SCENES



MERCI!

Des questions?

?