

Plano de Curso



1 - INFORMAÇÕES BÁSICAS							
Disciplina: LABORATÓRI	IMAÇÃO Có	digo: DCC120					
Turma: X Profess	ROSÁRIO FURTADO SOARES Per	íodo: <i>2018-1</i>					
Coordenador da Disciplina: LORENZA LEÃO OLIVEIRA MORENO							
Dias e horário: Salas: Carga Horária (h		Carga Horária (horas-aula) Seman	al Teórica: 0				
28.16.106	L205	Carga Horária (horas-aula) Semanal Prática: 2					
3ª 16-18h		Carga Horária (horas-aula) Total: 30					
Oferta: (X) UFJF () UAB							
Modalidade (%): (X) presencial () a distância							
Uso de Monitores/Tutores: (X) monitores UFJF $$ (X) tutores UFJF $$ (X) tutores UAB							
Uso do Ambiente Moodle: (X) não () parcialmente(apoio) () integralment							
Uso de Laboratório de Ensino: (X) integral () parcial () eventual () não faz uso							
Pré-requisito(s):							
Curso(s): 76A - Sistemas de Informação							
65B e 65AB – Engenharia Computacional							
35A, 65C e 65AC - Ciência da Computação							

2 - OBJETIVOS

Aplicar os conceitos básicos de algoritmos através da implementação em uma linguagem de programação e execução de programas em laboratório.

3 - EMENTA

- 1. Introdução;
- 2. Noções de uma linguagem de programação;
- 3. Algoritmos básicos;
- 4. Algoritmos para estruturas de dados homogêneas;
- 5. Algoritmos para estruturas de dados heterogêneas;
- 6. Procedimentos e Funções.

4 – UNIDADES DE ENSINO	5 – CARGA HORÁRIA PREVISTA	6 – USO DE TICs
1- Introdução (processo de desenvolvimento de programas; ambiente de programação);	3	Projeção e computadores
2- Introdução à linguagem de programação C (estrutura léxica, sintática e semântica; construção de expressões aritméticas, lógicas e relacionais; tipos básicos; declaração e inicialização de variáveis; entrada e saída básica; identação, nomes de variáveis, etc); Depuração e testes;	2	Projeção e computadores
3- Procedimentos e funções (escopo de variáveis, estrutura de procedimentos e funções, argumentos formais e reais);	3	Projeção e computadores
4- Estrutura de Controle Condicional (decisão com expressões lógicas e alternativas);	3	Projeção e computadores

5- Estruturas de Controle de Repetição (repetições incluindo acumuladores, contadores, sinalizadores (flags), entrada e saída; algoritmos de média, séries matemáticas, maior valor, etc);	6	Projeção e computadores
6- Algoritmos para estruturas de dados homogêneas unidimensionais: vetores numéricos;	3	Projeção e computadores
7- Algoritmos para estruturas de dados homogêneas unidimensionais: strings;	3	Projeção e computadores
8 - Algoritmos para estruturas de dados homogêneas multidimen- sionais (declaração e manipulação de matrizes);	3	Projeção e computadores
9- Algoritmos para estrutura de dados heterogêneas (declaração de registros; manipulação de arranjos de registros);	3	Projeção e computadores

7 - PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS

7.1 - Metodologia de Ensino

Aulas práticas com utilização de slides e implementação de exercícios nos computadores do laboratório.

7.2 - Material Didático

Material disponível em PDF no site da disciplina, entre outros links úteis.

8 – AVALIAÇÕES DE APRENDIZAGEM - CRONOGRAMA					
Avaliação	Data	Valor	Tipo de Avaliação	Conteúdo Programático	
AE1: avaliação escrita	19/mar	5	Individual sem consulta	Unidades de ensino 2	
AE2: avaliação escrita	02/abr	5	Individual sem consulta	Unidades de ensino 2 e 3	
AP1: avaliação prática	03/abr	5	Individual sem consulta no computador	Unidades de ensino 2 e 3	
AE3: avaliação escrita	16/abr	5	Individual sem consulta	Unidades de ensino 2 a 4	
AE4: avaliação escrita	26/abr	5	Individual sem consulta	Unidades de ensino 2 a 5 parte I	
AP2: avaliação prática	08/mai	10	Individual sem consulta no computador	Unidades de ensino 2 a 5	
AE5: avaliação escrita	21/mai	10	Individual sem consulta	Unidades de ensino 2 a 6	
AE6: avaliação escrita	04/jun	10	Individual sem consulta	Unidades de ensino 2 a 7	
AP3: avaliação prática	05/jun	10	Individual sem consulta no computador	Unidades de ensino 2 a 7	
AE7: avaliação escrita	14/jun	10	Individual sem consulta	Unidades de ensino 2 a 8	
AE8: avaliação escrita	2/jul	15	Individual sem consulta	Unidades de ensino 2 a 9	
AP4: avaliação prática	3/jul	10	Individual sem consulta no computador	Unidades de ensino 2 a 9	

8.1 - Cálculo da Nota

Soma das notas: AE1 + AE2 + AE3 + AE4 + AE5 + AE6 + AE7 + AE8 + AP1 + AP2 + AP3 + AP4

8.2 - Observações

- Toda a avaliação de aprendizagem das disciplinas DCC119 e DCC120 é unificada
- As avaliações escritas serão realizadas nos horários da disciplina DCC119 e as práticas serão realizadas no horário de DCC120.
- Até 30% da nota de cada avaliação poderá ser distribuído em exercícios em sala de aula.
- Alunos com desempenho insatisfatório nas avaliações deverão comparecer ao horário de atendimento da disciplina para estudo individualizado.
- Alunos que perderem uma das provas devem preencher o requerimento de segunda chamada (disponível no site do departamento), mesmo que não tenham uma justificativa para a falta.
- Avaliações de segunda chamada serão realizadas no horário de atendimento.

9 - HORÁRIOS DE ATENDIMENTO DO PROFESSOR

Os professores estarão disponíveis às 4as feiras de 10 às 12h para atendimento dos alunos no laboratório DCC04. Eventualmente, horários adicionais poderão ser agendados com os professores.

10 - BIBLIOGRAFIA

10.1 - Bibliografia Básica

SILVA, Rodrigo L., OLIVEIRA, Alessandreia M.. **Algoritmos em C**. Clube de Autores. Juiz de Fora, 2014. (Edição digital e impressa)

KERNIGHAN, Brian W., RITCHIE, Dennis M. **C: A linguagem de programação padrão**. Rio de Janeiro: Campus, 1989.

GUIMARÃES, A. M. **Algoritmos e estruturas de dados**. Rio de Janeiro: LTC, 1994.

SZWARCFITER , J. L., MARKENZON, L. **Estruturas de dados e seus algoritmos**. Editora LCT. 2a. Edição, 1994.

10.2 - Bibliografia Complementar

FEOFILOFF, Paulo. Algoritmos em linguagem C. Campus, 2009.

EVARISTO, Jaime. **Aprendendo a Programar Programando na Linguagem C**. Edição Digital.

DAMAS, Luís. Linguagem C. Editora LTC. 2007.

11 - INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Juiz de Fora, 02 de março de 2018. Profa. Lorenza Leão Oliveira Moreno