

Plano de Curso



1 - INFORMAÇÕES BÁSICAS							
Disciplina: ALGORITMOS Código: DCC							
Turma: X Professor: LORENZA LEÃO OLIVEIRA MORENO Período: 2018							
Coordenadora da Disciplina: LORENZA LEÃO OLIVEIRA MORENO							
Dias e horário:	Salas:	Carga Horária (horas-aula) Semanal Teórica: 4					
2a e 5a 14-16	3504	Carga Horária (horas-aula) S	emanal Prática: 0				
		Carga Horária (ho	ras-aula) Total: 60				
Oferta:							
Modalidade (%): (X) presencial () a distância							
Uso de Monitores/Tutores: (X) monitores UFJF $$ ($$) tutores UFJF $$ ($$) tutores UAB							
Uso do Ambiente Moodle: () não (X) parcialmente(apoio) () integralmen							
Uso de Laboratório de Ensino: () integral () parcial () eventual (\emph{X}) não faz uso							
Pré-requisito(s):							
Curso(s): 35A, 65C, 65AC – Ciência da Computação							
65B e 65AB – Engenharia Computacional							
76A – Sistemas de Informação							

2 - OBJETIVOS

Apresentar os conceitos básicos da Ciência da Computação, necessários ao desenvolvimento de algoritmos. Desenvolver o raciocínio lógico. Introduzir uma linguagem de programação.

3 – EMENTA

- 1. Introdução;
- 2. Noções de uma linguagem de programação;
- 3. Algoritmos básicos;
- 4. Algoritmos para estruturas de dados homogêneas;
- 5. Algoritmos para estruturas de dados heterogêneas;
- 6. Procedimentos e Funções.

4 - UNIDADES DE ENSINO	5 – CARGA HORÁRIA PREVISTA	6 - USO DE TICs		
1- Introdução (arquitetura básica de computadores; processadores; periféricos; ambiente de programação; compiladores; conceito de algoritmos);	4	Projeção e quadro negro		
2- Noções de uma linguagem de programação (estrutura léxica, sintática e semântica; construção de expressões aritméticas, lógicas e relacionais, precedência de operadores; tipos básicos; declaração de variáveis; inicialização de variáveis; entrada e saída básica; regras básicas para a construção de algoritmos legíveis: identação, nomes de variáveis, etc);	6	Computador, projetor, sistema de apoio online (professores);		
3- Procedimentos e funções (escopo de variáveis, estrutura de procedimentos e funções, argumentos formais e reais);	6	celulares, tablets ou		
4- Estrutura de Controle Condicional (decisão com expressões lógicas e alternativas);	8	notebooks (alunos)		

5- Estruturas de Controle de Repetição (repetições incluindo acumuladores, contadores, sinalizadores (flags), entrada e saída; exemplos de algoritmos: média, séries matemáticas, maior e menor valores, etc);	6	
6- Algoritmos para estruturas de dados homogêneas unidimensionais: vetores numéricos;	6	
7- Algoritmos para estruturas de dados homogêneas unidimensionais: strings;	6	
8 - Algoritmos para estruturas de dados homogêneas multidimen- sionais (declaração e manipulação de matrizes);	8	
9- Algoritmos para estrutura de dados heterogêneas (declaração de registros);	8	

7 - PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS

7.1 - Metodologia de Ensino

Sala de aula invertida (alunos se preparam estudando a teoria com o material fornecido e as aulas são práticas). Sistema online (Moodle) para resolução de exercícios em sala de aula.

7.2 - Material Didático

Material disponível no site da disciplina: livro texto, slides, videoaulas.

8 – AVALIAÇÕES DE APRENDIZAGEM - CRONOGRAMA

Avaliacão	Data	Valor	Tipo de	Contoúdo Brogramático
Avaliação	Data	valor	Avaliação	Conteúdo Programático
AE1: avaliação	19/mar	5	Individual sem	Unidades de ensino 2
escrita			consulta	
AE2: avaliação	02/abr	5	Individual sem	Unidades de ensino 2 e 3
escrita			consulta	
AP1: avaliação	03/abr	5	Individual sem	Unidades de ensino 2 e 3
prática			consulta no	
450 // ~	4671	_	computador	
AE3: avaliação	16/abr	5	Individual sem	Unidades de ensino 2 a 4
escrita	26/264	5	consulta	Unidadas de ensina 2 a E nanta I
AE4: avaliação escrita	26/abr	5	Individual sem consulta	Unidades de ensino 2 a 5 parte I
	08/mai	10	Individual sem	Unidades de ensino 2 a 5
AP2: avaliação prática	Uo/IIIai	10	consulta no	Unidades de ensino 2 a 5
pratica			computador	
AE5: avaliação	21/mai	10	Individual sem	Unidades de ensino 2 a 6
escrita	22,777	10	consulta	omadas de eneme E d e
AE6: avaliação	04/jun	10	Individual sem	Unidades de ensino 2 a 7
escrita			consulta	
AP3: avaliação	05/jun	10	Individual sem	Unidades de ensino 2 a 7
prática			consulta no	
			computador	
AE7: avaliação	14/jun	10	Individual sem	Unidades de ensino 2 a 8
escrita			consulta	
AE8: avaliação	2/jul	15	Individual sem	Unidades de ensino 2 a 9
escrita			consulta	
AP4: avaliação	3/jul	10	Individual sem	Unidades de ensino 2 a 9
prática			consulta no	
			computador	

8.1 - Cálculo da Nota

Soma das notas: AE1 + AE2 + AE3 + AE4 + AE5 + AE6 + AE7 + AE8 + AP1 + AP2 + AP3 + AP4

8.2 - Observações

- Toda a avaliação de aprendizagem das disciplinas DCC119 e DCC120 é unificada
- As avaliações escritas serão realizadas nos horários da disciplina DCC119 e as práticas serão realizadas no horário de DCC120.
- Até 30% da nota de cada avaliação poderá ser distribuído em exercícios em sala de aula.
- Alunos com desempenho insatisfatório nas avaliações deverão comparecer ao horário de atendimento da disciplina para estudo individualizado.
- Alunos que perderem uma das provas devem preencher o requerimento de segunda chamada (disponível no site do departamento), mesmo que não tenham uma justificativa para a falta.
- Avaliações de segunda chamada serão realizadas no horário de atendimento.

9 - HORÁRIOS DE ATENDIMENTO DO PROFESSOR

Os professores estarão disponíveis às 4as feiras de 10 às 12h para atendimento dos alunos no laboratório DCC04. Eventualmente, horários adicionais poderão ser agendados com os professores.

10 - BIBLIOGRAFIA

10.1 - Bibliografia Básica

SILVA, Rodrigo L., OLIVEIRA, Alessandreia M.. **Algoritmos em C**. Clube de Autores. Juiz de Fora, 2014. (Edição digital e impressa)

KERNIGHAN, Brian W., RITCHIE, Dennis M. **C: A linguagem de programação padrão**. Rio de Janeiro: Campus, 1989.

GUIMARÃES, A. M. **Algoritmos e estruturas de dados**. Rio de Janeiro: LTC, 1994.

SZWARCFITER , J. L., MARKENZON, L. **Estruturas de dados e seus algoritmos**. Editora LCT. 2a. Edição, 1994.

10.2 - Bibliografia Complementar

FEOFILOFF, Paulo. Algoritmos em linguagem C. Campus, 2009.

EVARISTO, Jaime. **Aprendendo a Programar Programando na Linguagem C**. Edição Digital.

DAMAS, Luís. Linguagem C. Editora LTC. 2007.

11 - INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Juiz de Fora, 02 de março de 2018. Profa. Lorenza Leão Oliveira Moreno