

# Plano de Curso



## 1 - INFORMAÇÕES BÁSICAS

Disciplina: LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO Código: DCC120

Turma: Professor: Período: 2018-1

Turma A - BARBARA QUINTELA / LORENZA LEÃO OLIVEIRA MORENO

Turma AA - RUY FREITAS REIS

Turma B - LORENZA LEÃO OLIVEIRA MORENO

Turma BB - RUY FREITAS REIS

Turma C - JOSÉ JERÔNIMO CAMATA

Turma CC - LUCIANA BRUGIOLO GONÇALVES

Turma D - JOSÉ JERÔNIMO CAMATA

Turma E - MARCELO BERNARDES VIEIRA

Turma F - RUY FREITAS REIS

Turma G - EDUARDO BARRÉRE

Turma GG - STÊNIO SÃ ROSÁRIO FURTADO SOARES

Turma H - LUCIANO JEREZ CHAVES

Turma HH - BARBARA QUINTELA

Turma I - LUCIANA BRUGIOLO GONÇALVES

Turma II - BARBARA QUINTELA

Turma J - JAIRO FRANCISCO DE SOUZA / ITAMAR LEITE DE OLIVEIRA

Turma JJ - GLEIPH GHIOTTO

Coordenador da Disciplina: LORENZA LEÃO OLIVEIRA MORENO

Dias e horário:	Salas:	Carga Horária (horas-aula) Semanal Teórica:	0
A) 3a 08-10h	L205	Carga Horária (horas-aula) Semanal Prática:	2
AA) 3a 08-10h	L107	Carga Horária (horas-aula) Total:	30
B) 3a 10-12h	L205		
BB) 3a 10-12h	L107		
C) 3a 14-16h	L107		
CC) 3a 14-16h	L205		
D) 3a 16-18h	L107		
E) 3a 19-21h	L205		
F) 3a 18-20h	L107		
G) 4a 08-10h	L205		
GG) 4a 08-10h	L107		
H) 4a 10-12h	L205		
HH) 4a 10-12h	L107		
I) 4a 14-16h	L205		
II) 4a 14-16h	L107		
J) 4a 17-19h	L205		
JJ) 4a 17-19h	L107		

Oferta: ( X ) UFJF		( ) UAB		
Modalidade (%): $(X)$ presencial		( ) a distância		
Uso de l	Monitores/Tutores: ( $ ilde{X}$ ) monitores l	JFJF ( $X$ ) tutores UFJF (	) tutores UAB	
Uso do	Ambiente Moodle: ( $X$ ) não	( ) parcialmente(apoio) (	) integralmente	
Uso de Lab	oratório de Ensino: ( $X$ ) integral (	) parcial ( ) eventual (	) não faz uso	
Pré-requisi	to(s):			
Curso(s):	76A - Sistemas de Informação	65B e 65AB – Engenharia Computacional		
	65A - Ciências Exatas	35A, 65C e 65AC - Ciência da Computação		
	65D e 65AD - Estatística	69A, 69B, 69C, 69D, 70A - Engenharia Elétrica		
65E e 65AE - Física		65H, 65I, 65J, 65K, 65L - Engenharia Elétrica		
	65F e 65AF - Matemática	65M, 71A - Engenharia Mecânica		
	65G e 65AG - Química	67A - Engenharia Sanitária e Ambiental		
81A - Licenciatura em Física		24A - Engenharia Civil		
82A - Licenciatura em Matemática		49A - Engenharia Produção		

## 2 - OBJETIVOS

Aplicar os conceitos básicos de algoritmos através da implementação em uma linguagem de programação e execução de programas em laboratório.

# 3 - EMENTA

- 1. Introdução;
- 2. Noções de uma linguagem de programação;
- 3. Algoritmos básicos;
- 4. Algoritmos para estruturas de dados homogêneas;
- 5. Algoritmos para estruturas de dados heterogêneas;
- 6. Procedimentos e Funções.

4 - UNIDADES DE ENSINO	5 – CARGA HORÁRIA PREVISTA	6 - USO DE TICs
1- Introdução (processo de desenvolvimento de programas; ambiente de programação);	3	Projeção e computadores
2- Introdução à linguagem de programação C (estrutura léxica, sintática e semântica; construção de expressões aritméticas, lógicas e relacionais; tipos básicos; declaração e inicialização de variáveis; entrada e saída básica; identação, nomes de variáveis, etc); Depuração e testes;	2	Projeção e computadores
3- Procedimentos e funções (escopo de variáveis, estrutura de procedimentos e funções, argumentos formais e reais);	3	Projeção e computadores
4- Estrutura de Controle Condicional (decisão com expressões lógicas e alternativas);	3	Projeção e computadores
5- Estruturas de Controle de Repetição (repetições incluindo acumuladores, contadores, sinalizadores (flags), entrada e saída; algoritmos de média, séries matemáticas, maior valor, etc);	6	Projeção e computadores
6- Algoritmos para estruturas de dados homogêneas unidimensionais: vetores numéricos;	3	Projeção e computadores
7- Algoritmos para estruturas de dados homogêneas unidimensionais: strings;	3	Projeção e computadores
8 - Algoritmos para estruturas de dados homogêneas multidimen- sionais (declaração e manipulação de matrizes);	3	Projeção e computadores
9- Algoritmos para estrutura de dados heterogêneas (declaração de registros);	3	Projeção e computadores

#### 7 - PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS

## 7.1 - Metodologia de Ensino

Aulas práticas com utilização de slides e implementação de exercícios nos computadores do laboratório.

#### 7.2 - Material Didático

Material disponível em PDF no site da disciplina, entre outros links úteis.

### 8 - AVALIAÇÕES DE APRENDIZAGEM - CRONOGRAMA

Avaliação	Data	Valor	Tipo de Avaliação	Conteúdo Programático	
1ª Avaliação Escrita	19/abr	20%	Individual sem consulta	Unidades de ensino 2 até a primeira parte da Unidade 5	
2ª chamada da 1ª avaliação	07/mai		Individual sem consulta	Conteúdo similar ao da 1ª avaliação	
2ª Avaliação Escrita	24/mai	40%	Individual sem consulta	Unidades de ensino 2 a 7	
2ª chamada da 2ª avaliação	04/jun		Individual sem consulta	Conteúdo similar ao da 2ª avaliação	
3ª Avaliação Escrita	25/jun	40%	Individual sem consulta	Unidades de ensino 2 a 9	
2ª chamada da 3ª avaliação	02/jul		Individual sem consulta	Conteúdo similar ao da 3ª avaliação	
Exercícios			Em sala	Cada unidade de ensino da disciplina	
Substitutiva	09/jul		Individual sem consulta	Todo o conteúdo apresentado no curso	

#### 8.1 - Cálculo da Nota

Média ponderada das notas obtidas nas três avaliações: 0.2 P1 + 0.4 P2 + 0.4 P3 =100

### 8.2 – Observações

- Toda a avaliação de aprendizagem das disciplinas DCC119 e DCC120 é unificada
- As provas são feitas nos horários da disciplina DCC119.
- Os alunos interessados em fazer a última prova (substitutiva) precisarão se inscrever para a mesma na semana anterior à aplicação da prova no site da disciplina.
- Só poderão fazer a prova substitutiva os alunos que fizerem ao menos 2/3 (dois terços) das atividades em sala de cada disciplina (Algoritmos e Laboratório de Programação).
- Alunos que perderem uma das provas precisam entregar um requerimento de segunda chamada, mesmo que não tenham uma justificativa para a falta.

#### 9 - HORÁRIOS DE ATENDIMENTO DO PROFESSOR

Turma A (BARBARA / LORENZA): 2a 10-11h Turma G (BARRERE): 6a 13h30-14h30 Turma AA (RUY): 3a 14-15h Turma GG (STENIO): 3a 15-16h Turma B (LORENZA): 2a 11-12h Turma H (LUCIANO): 4a 15-16h Turma BB (RUY): 3a 15-16h Turma HH (BARBARA): 3a 10-11h Turma C (CAMATA): 2a 16-17h Turma I (LUCIANA BRUG): 3a 16-17h Turma CC (LUCIANA BRUG): 4a 16-17h Turma II (BARBARA): 4a 16-17h Turma J (JAIRO / ITAMAR): 4a 16h-17h Turma D (CAMATA): 2a 17-18h Turma E (BERNARDES): 3a 18-19h Turma JJ (GLEIPH): 4a 19-20h Turma F (RUY): 3a 16-17h

## 10 - BIBLIOGRAFIA

### 10.1 - Bibliografia Básica

SILVA, Rodrigo L., OLIVEIRA, Alessandreia M.. **Algoritmos em C**. Clube de Autores. Juiz de Fora, 2014. (Edição digital e impressa)

KERNIGHAN, Brian W., RITCHIE, Dennis M. **C: A linguagem de programação padrão**. Rio de Janeiro: Campus, 1989.

GUIMARÃES, A. M. Algoritmos e estruturas de dados. Rio de Janeiro: LTC, 1994.

SZWARCFITER , J. L., MARKENZON, L. **Estruturas de dados e seus algoritmos**. Editora LCT. 2a. Edição, 1994.

## 10.2 - Bibliografia Complementar

FEOFILOFF, Paulo. Algoritmos em linguagem C. Campus, 2009.

EVARISTO, Jaime. **Aprendendo a Programar Programando na Linguagem C**. Edição Digital.

DAMAS, Luís. Linguagem C. Editora LTC. 2007.

## 11 - INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Juiz de Fora, 02 de março de 2018. Profa. Lorenza Leão Oliveira Moreno