

Grupo Wyden  
FACULDADE Área1  
CAMPUS SALVADOR PARALELA

**PLANO DE ENSINO**  
**SEMESTRE LETIVO 2018.2**

CURSO: Engenharia da Computação	TURNO: Not	SEMESTRE:
---------------------------------	------------	-----------

DISCIPLINA: Algoritmo Estruturado	CÓDIGO: xxx
CARGA HORÁRIA TOTAL: 40 hs	OBRIGATÓRIA ( x )
TEÓRICA: 25 hs                      PRÁTICA: 15 hs	OPTATIVA (   )

**1. EMENTA**

Variáveis, Escopo de variáveis, Arrays, Estruturas Condicionais, Estrutura de Repetição, Módulos, Funções, Argumentos, Estrutura de Dados.

**2. JUSTIFICATIVA**

O profissional da área de Engenharia da Computação deve ser capaz de desenvolver soluções através de linguagens de programação para atender as necessidades dos clientes.

**3. OBJETIVOS**

Geral

Qualificar o bacharel em Engenharia da Computação para estudar e desenvolver tecnologias ligadas à computação e atuar na pesquisa científica e tecnológica.

Específicos

1. Qualificar quanto às técnicas de desenvolvimento de sistemas;
2. Qualificar a resolução de problemas.

**4. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO**

1. Variáveis
  - 1.1. Numéricas / Literais / Lógica
  - 1.2. Arrays
2. Estruturas Condicionais
  - 2.1. Simples
  - 2.2. Composta
3. Estrutura de Repetição
  - 3.1. Para
  - 3.2. Enquanto
  - 3.3. Repita
4. Módulos

5. Funções

6. Argumentos

7. Estrutura de Dados

7.1. Lista

7.2. Pilha

### **5. AVALIAÇÃO**

( x ) PROVA

( ) TRABALHO

( ) SEMINÁRIO

( ) PROJETO DE PESQUISA

( x ) PESQUISA

( x ) ATIVIDADES / AULA PRÁTICA

( ) RELATÓRIO

( ) FÓRUM DE DEBATE

### **6. REFERÊNCIAS**

#### BIBLIOGRAFIA BÁSICA

GUEDES, Sérgio (Org.) Lógica de Programação Algorítmica. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2014. ASCENCIO, Ana Fernanda G.; Campos Edilene A. V. de. Fundamentos de Programação de Computadores: algoritmos, PASCAL, C/C++ (Padrão ANSI) e Java. 3. ed.. São Paulo: Pearson Prentice-Hall, 2009. FORBELLONE, André Luiz Villar. Lógica de programação: a construção de algoritmo e estrutura de dados. 2. ed. São Paulo : Makron, 2005.

#### BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

BORATTI, Isaias Camilo. Programação orientada a objetos em Java. Florianópolis: Visual, 2007. LOPES, Anita, GARCIA, Guto. Introdução à programação: 500 algoritmos resolvidos. Rio de Janeiro: Campus, 2002. MANZANO, José Augusto Navarro Garcia, OLIVEIRA, Jayr Figueiredo. Algoritmos: lógica para desenvolvimento de programação. São Paulo: Érica, 2000. BERG, Alexandre Cruz FIGUEIRÓ, Joice Pavék. Lógica de programação. 3. ed. Canoas: Ed. ULBRA, 2006. SOUZA, João Nunes de. Lógica para ciência da computação: fundamentos de linguagem, semântica e sistemas de duração. Rio de Janeiro: Campus, 2002.

PROFESSOR: \_\_\_\_\_

Heleno Cardoso, MSc - Prof<sup>o</sup>. of Computer Science

COORDENADORA DO CURSO: \_\_\_\_\_

Prof<sup>a</sup>. Dra. Márcia Vanus

APROVADO em 22 de Julho de 2018