

Nome:

Matrícula: \_\_\_\_\_

Disciplina: ARA0095 / DESENVOLVIMENTO RÁPIDO DE APLICAÇÕES EM PYTHON

Data: \_\_/\_\_/\_\_

Período: 2023.1 / AV2

Turma: 1003

**Leia com atenção as questões antes de responder.**

É proibido o uso de equipamentos eletrônicos portáteis e consulta a materiais de qualquer natureza durante a realização da prova.

Boa prova.

1.

\_\_\_\_\_ de 0,50

Na linguagem de programação Python, existem 3 estruturas para armazenar dados indexados. A estrutura cujos valores são imutáveis depois de sua criação é conhecida como

- A ☒ tupla  
B ☐ operador  
C ☐ dicionário  
D ☐ lista  
E ☐ classe

2.

\_\_\_\_\_ de 0,50

Considere a existência de um arquivo financeiro.log com os registros de uma empresa, com o seguinte conteúdo inicial:

1000 capital inicial  
-500 compra de matéria-prima  
-200 mão de obra  
400 venda do primeiro lote  
300 venda do segundo lote  
-300 aluguel da fábrica

Escreva um programa Python que leia o arquivo .log e imprima o saldo financeiro da empresa.

- A ☐

```
arqLog = open("financeiro.log", "r")  
saldo = 0  
  
for linha in arqLog:  
    saldo = saldo + int(linha.split()[0])  
  
print("Saldo da Empresa =", saldo)  
  
arqLog.close()
```
- B ☐

```
arqLog = open("financeiro.log", "r")  
saldo = 0  
  
for linha in arqLog:  
    saldo = saldo + int(linha.split()[0])  
  
print("Saldo da Empresa =", saldo)  
  
arq.close()
```
- C ☒

```
arqLog = open("financeiro.log", "r")  
saldo = 0
```

```
for linha in arqLog:
    saldo = saldo + int(linha.split())[0])

print("Saldo da Empresa =", saldo)

arqLog.close()
```

☐ D `arqLog = open("financeiro.log", "r")`  
`saldo = 0`

```
for linha in arqLog:
    saldo = saldo + int(linha.split())[0])

print("Saldo da Empresa =", saldo)

arqLog.close()
```

☐ E `arqLog = open("financeiro.log", "r")`  
`saldo = 0`

```
for linha in arqLog:
    saldo = saldo + int(linha.split(";")[0])

print("Saldo da Empresa =", saldo)

arqLog.close()
```

**3.** \_\_\_\_\_ de 0,50

Tkinter é um(a) \_\_\_\_\_ da linguagem Python que acompanha a instalação padrão e permite desenvolver interfaces gráficas.

- ☐ A interpretador
- ☒ B biblioteca
- ☐ C procedure
- ☐ D compilador
- ☐ E function

**4.** \_\_\_\_\_ de 0,50

Um das coisas principais do RAD é?

- ☐ A um time grande para desenvolver rápido
- ☐ B todos os requisitos levantados
- ☐ C o projeto ser em cascata
- ☐ D escopo bem definido
- ☒ E interação com o cliente

**5.** \_\_\_\_\_ de 0,50

A metodologia RAD busca o desenvolvimento de aplicações de modo rápido, com foco em entregas de protótipos, avaliações de usuários e resposta às avaliações. O levantamento de requisitos é um passo fundamental para o RAD pois as partes envolvidas devem estar em sintonia quanto às demandas do software. Diante desse quadro, há alguns recursos que podem ser utilizados, dentre eles:

i. Casos de uso

ii. Brainstorms

iii. Análise de risco

iv. Prototipagem

- ☐ A Apenas iii e iv
- ☐ B Apenas ii e iii

- ☒ Apenas i, ii e iv  
☐ Apenas i e ii  
☐ Apenas i, iii e iv

6.

\_\_\_\_\_ de 0,50

Sobre o framework Django, avalie as afirmações que seguem:

- I. Através do Django, é possível definir modelos de dados com classes em Python, porém não podemos gerar o SQL correspondente e executá-lo no BD do projeto da aplicação.
- II. O Django contém um sistema de templates que busca separar o html do código em Python.
- III. O framework Django tem suporte à internacionalização.
- IV. O único banco de dados que o Django suporta é o MySQL, que vem incluído no Python.

Estão corretas apenas as afirmativas

- ☐ I, III e IV.  
☒ II e III.  
☐ I e IV.  
☐ I, II e IV.  
☐

I, II e III.

7.

\_\_\_\_\_ de 0,50

Dada a seguinte lista de dados em Python

```
pets = ['cachorro', 'gato', 'peixinho', 'onça', 'jibóia']
```

Como faremos para que o programa imprima na tela o seguinte resultado?

```
['cachorro', 'gato', 'peixinho']
```

- ☐ `print ( pets[-3] )`  
☐ `print ( pets [ : -2] )`  
☒ `print ( pets[0:3] )`  
☐ `for pet in pets:  
 print ( pet )`  
  
☐ `print ( pets [3] )`

8.

\_\_\_\_\_ de 0,50

**Qual instrução em Python para criar o BD vendas.db com a tabela preços para armazenar uma lista de preços de venda de produtos.**

- A ☐ cursor.execute('''  
    criar table preços(  
        nome text,  
        preço numeric)  
    ''')
- B ☐ cursor.execute('''  
    create tabela preços(  
        nome text,  
        preço numeric)  
    ''')
- C ☐ cursor.execute('''  
    creat table preços(  
        nome text,  
        preço numeric)  
    ''')
- D ☒ cursor.execute('''  
    create table preços(  
        nome text,  
        preço numeric)  
    ''')
- E ☐ cursor.execute('''  
    create table preços(  
        nome,  
        preço)  
    ''')

9.

\_\_\_\_\_ de 0,50

Qual o objetivo da chamada a função mainloop e qual o comportamento ao clicar no botão Sair.

```
import tkinter as tk
def exit_button(master):
    master.geometry( "400x400" )
    button = tk.Button(master,text="Sair",bg="red",fg="white",command=master.quit)
    button.pack()
root = tk.Tk()
root.title("Usando tkinter")
exit_button(root)
root.mainloop()
```

- A ☐ A função mainloop não possui importância relevante para o bom funcionamento do Tkinter.  
Ao clicar no botão a tela será encerrada.
- B ☐ A função mainloop permite com que o tkinter receba eventos, porem não tem função específica.  
Ao clicar no botão a tela será encerrada.
- C ☒ A função mainloop permite com que o tkinter possa disparar respostas a eventos na instância atual da janela que chamou o mainloop, como um keypress ou click e não permite a execução de códigos posteriores até que a janela seja fechada.  
Ao clicar no botão a tela será encerrada.
- D ☐ Nenhuma das alternativas esta correta.
- E ☐ mainloop permite com que o tkinter possa disparar respostas a eventos na instância atual da janela que chamou o mainloop, como um keypress ou click e não permite a execução de códigos posteriores até que a janela seja fechada.  
Ao clicar no botão a tela será Aberta.

10.

\_\_\_\_\_ de 0,50

Framework é uma coleção de módulos de software, ferramentas e artefatos que concede ajuda fundamental teórica e técnica na construção de software aplicativo é conhecida como estrutura. No mundo da programação, esses frameworks podem ser reutilizados no desenvolvimento de aplicativos distintos.

Qual destes frameworks se aplicam ao desenvolvimento Python com interfaces gráficas ?

- A ☐ Bootstrap
- B ☐ SenderKit
- C ☐ MobileDev
- D ☐ Window
- E ☒ Django

Campus:  
**SALVADOR - IMBUÍ - PARALELA**

Prova Impressa em 25/05/2023 por  
**HELENO CARDOSO DA SILVA FILHO**

Ref.: 6343988023

Prova Montada em 25/05/2023