Plano de Aula

🔟 Código e nome da disciplina 🕕

ARA0075 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS EM JAVA

2 Semana/Tema 🛗

Semana 1: Tema - 1. INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO OO EM JAVA

- 2. APROFUNDAMENTO DE HERANÇA E POLIMORFISMO EM JAVA (ATIVIDADE PRÁTICA SUPERVISIONADA)
- 3. IMPLEMENTAÇÃO DE TRATAMENTO DE EXCEÇÕES EM JAVA
- 4. PROGRAMAÇÃO PARALELA EM JAVA: THREADS
- 5. INTEGRAÇÃO COM BANCO DE DADOS EM JAVA
- 3 Objetivos
- 4 Tópicos (j)
 - 1.1 CLASSES E OBJETOS
 - 1.2 IMPLEMENTAÇÃO DE HERANÇA E POLIMORFISMO: O BÁSICO
 - 1.3 IMPLEMENTAÇÃO DE AGRUPANDO OBJETOS
 - 1.4 AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO EM JAVA
 - 2.1 HIERARQUIA DE HERANCA EM JAVA
 - 2.2 PRINCIPAIS MÉTODOS DE OBJETOS EM JAVA
 - 2.3 POLIMORFISMO EM JAVA
 - 2.4 CRIAÇÃO E O USO DE INTERFACES EM JAVA
 - 3.1 TIPOS DE EXCEÇÕES
 - 3.2 CLASSE EXCEPTION
 - 3.3 SINALIZAR, LANÇAR, RELANÇAR E TRATAR EXCEÇÕES
- 4.1 O CONCEITO DE THREADS E SUA IMPORTÂNCIA PARA O PROCESSAMENTO **PARALELO**
- 4.2 IMPLEMENTANDO THREADS EM JAVA
- 4.3 SINCRONIZAÇÃO DE THREADS EM JAVA
- 5.1 A API JDBC
- 5.2 O MAPEAMENTO OBJETO RELACIONAL
- 5.3 IMPLEMENTAÇÃO DE EXEMPLOS
- 🚺 Procedimentos de ensino-aprendizagem 🗿
- 🌀 Recursos didáticos 🤌



