



Plano de Aula

1 Código e nome da disciplina

ARA0062 DESENV. WEB EM HTML5, CSS, JAVASCRIPT E PHP

2 Semana/Tema

Semana 7: Tema - 3 . LINGUAGEM JAVASCRIPT

3 Objetivos

- Empregar programabilidade em páginas web, utilizando linguagem Javascript, para o desenvolvimento de um sistema web;

4 Tópicos

3.1 APRESENTAÇÃO DO CONCEITO DE PROGRAMAÇÃO CLIENT-SIDE VERSUS SERVER-SIDE

5 Procedimentos de ensino-aprendizagem

Esta aula aborda a linguagem javascript, focando na importância da linguagem para o mercado e do lado cliente e servidor do uso da linguagem e de suas tecnologias. Como sugestão, segue o roteiro abaixo:

Situação-problema:

Todos obviamente já usaram o Paypal, certo? E o Facebook, quase impossível achar alguém que não tenha uma conta, não é? Mas mesmo o Netflix, todos usam ou conhecem ou algum app, que é criado usando JavaScript, Node.js ou dotJS vamos entender como isso é feito?

Metodologias ativas:

Para ajudar a entender a importância da linguagem JavaScript apresentar o vídeo do criador da linguagem dotJS, Brendan Eich, "Uma breve história do JavaScript", disponível em <https://www.youtube.com/watch?v=aX3ZABCdC38> . (Ative a legenda, e a tradução automática para o português). Durante ou após o vídeo, o docente deve destacar a grande quantidade de ferramentas e a popularidade da linguagem. Em seguida, mediar um debate sobre o tema do vídeo, explicando o uso da ferramenta dotJS no front-end e no back-end.

Apresentar o uso de um código simples para apresentar a ferramenta dotJS. Para esta atividade o professor pode usar o arquivo anexo 01 aula 07 colocados em anexo; E

Atividade verificadora de aprendizagem:

Os alunos devem adaptar o que aprenderam para criar novos modelos em cima de exercícios. Sugere-se a lista de exercícios básicos da w3resource em [4].

Discutir com cada grupo qual será a funcionalidade a ser adicionar em seu projeto de nota final para integrar tecnologias Javascript/dotJS. O docente deve mediar esta atividade verificadora, dirimindo dúvidas e avaliando o trabalho de cada aluno do grupo.

Segunda Atividade Avaliativa:

Segunda apresentação, já podemos ter uma estrutura bem definida, assim como uma apresentação de um layout com design definidos utilizando as ferramentas aprendidas até o momento. O Site deverá ter todas as páginas, com sua navegação e estilo definidos.

Cada atividade realizada deverá ser reavaliada na semana seguinte, para que o professor possa orientar o aluno a melhorar seu desempenho para a entrega final que ocorre no término do semestre.

A entrega do produto deve ocorrer até a AULA 13, e comporá 3,5 pontos para a Nota Final desta disciplina.

6 Recursos didáticos

Laboratório de Informática com Internet, com navegador Web instalados;
Computador para o professor com caixas de som, acesso à Internet e Datashow;
Visual Studio Code (ou outra IDE similar) instalada em todos os PCs da sala.

7 Leitura específica

[1] MILETTO, Evandro M.; BERTAGNOLLI, Silvia C. Desenvolvimento de Software II: Introdução ao Desenvolvimento Web com HTML, CSS, JavaScript e PHP. 1ª Ed. Porto Alegre: Bookman, 2014. Páginas 95 á 100. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788582601969/>

[2] FLANAGAN, David. JavaScript: O Guia Definitivo. 6ª Ed. Porto Alegre: Bookman, 2014. Páginas 4 a 8 e 281 a 288. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788565837484/>

[3] Vídeo "Uma breve história do JavaScript", disponível em <https://www.youtube.com/watch?v=aX3ZABCdC38> . Acesso em 28 de julho 2020. (Ative a legenda, e a tradução automática para o português)

[4] JavaScript basic - Exercises, Practice, Solution, disponível em <https://www.w3resource.com/javascript-exercises/javascript-basic-exercises.php> (Acesse com o Chrome, clique com o botão direito e selecione traduzir para o português)

8 Aprenda +

JavaScript. Disponível em: <https://www.javascript.com> . Acesso em 03 de julho de 2020. (Acesse com o Chrome, clique com o botão direito e selecione traduzir para o português).

JavaScript do lado do cliente. Disponível em: <https://www.oreilly.com/library/view/javascript-the-definitive/9781449393854/ch01s02.html>. Acesso em 03 de julho de 2020. (Acesse com o Chrome, clique com o botão direito e selecione traduzir para o português).

NodeJS. Disponível em: <https://nodejs.org/pt-br/>. Acesso em 03 de julho 2020.

Modelo de Objeto de Documento (DOM). Disponível em: <https://developer.mozilla.org/pt->

Tipos de dados JavaScript. Disponível em: https://www.w3schools.com/js/js_datatypes.asp. Acesso em 05 de julho de 2020. (Acesse com o Chrome, clique com o botão direito e selecione traduzir para o português).

JSON - Introdução. Disponível em: https://www.w3schools.com/js/js_json_intro.asp. Acesso em 05 de julho de 2020. (Acesse com o Chrome, clique com o botão direito e selecione traduzir para o português).

SVG. Disponível em: <https://www.w3.org/Graphics/SVG/>. Acesso em 17 de julho de 2020. (Acesse com o Chrome, clique com o botão direito e selecione traduzir para o português).

Atividade Autônoma Aura:

Questão 1:

Em relação a Javascript, assinale a opção correta.

Ano: 2010 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: TRE-MT Prova: CESPE - 2010 - TRE-MT - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação Alternativas:

A)	Javascript é uma linguagem interpretada que requer compilação prévia.
B)	Javascript precisa se comunicar com um servidor web para poder validar dados preenchidos em um formulário.
C)	Um script Javascript pode reagir a eventos; por exemplo, pode ser executado quando uma página termina de carregar no navegador web ou quando um usuário seleciona um elemento HTML.
D)	Assim como HTML, Javascript não é sensível a maiúsculas e minúsculas.
E)	Trechos Javascript devem ser inseridos somente na seção <head> de um documento HTML. A seção <body> não deve ser utilizada para esse fim.

Questão 2:

Sobre a linguagem JavaScript considere:

I. JavaScript não é uma linguagem orientada a objetos.

II. Todos os elementos de uma única página web estão

contidos em um contêiner de objetos base chamado window.

III. Dentro do contêiner de objetos window há um conjunto de contêineres menores, ou objetos, como location, history e document.

IV. Dentro de um contêiner de objetos JavaScript é possível acessar apenas um tipo de recurso, as propriedades.

Está correto o que se afirma APENAS em

Ano: 2010 Banca: FCC Órgão: AL-SP Prova: FCC - 2010 - AL-SP - Agente Legislativo de Serviços Técnicos e Administrativos - Processamento de Dados

Alternativas:

A)	I e II.
B)	I, II e IV.
C)	II e III.
D)	II, III e IV.
E)	III e IV.