```
#include <stdbool.h>
#define max 50
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
// 1ªquestão
typedef int tipoID;
typedef struct {
  tipoID ID;
  char matricula[20];
  char ocorrencia [10];//perda, esquecimento, não possui, outros;
}tiporegistro;
typedef struct{
  tiporegistro v[max];
  int nElem;
}tipolista;
void startlista(tipolista* lista1);
int tamlista(tipolista* lista1);
void colocar_lista(tipolista* lista1, int pos, tiporegistro reg1);
void mostra_lista (tipolista* lista1);
int busca_lista(tipolista* lista1, tiporegistro chave);
void apagardalista(tipolista* lista1, tiporegistro chave);
void zerarlista(tipolista* lista1);
int main(){
        setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
```

```
tipolista lista1;
       tiporegistro registro;
       tiporegistro aa;
       int posicao;
       int contt;
       int op;
  do{
          printf("Bem vindo ao menu, meu querido usuário\n");
          printf("Digite o número correspondente a operação desejada!\n");
          printf("1- Criar Lista de ocorrências\n2- Adicionar ocorrência\n3- Buscar
ocorrência\n");
          printf("4- Mostrar Lista de ocorrências\n5- Apagar ocorrência\n6- Zerar lista de
ocorrências\n");
          printf("7- Quantidades de ocorrência registradas\n8- Sair\n");
          printf("Opcao: ");
          scanf("%d", &op);
       switch(op){
               case 1:
                       startlista(&lista1);
                               break;
                       case 2:
                               printf("Digite uma posição!\n");
                               scanf("%d", &posicao);
                                printf("Digite um numero de Identificacao\n");
                               scanf("%d", &registro.ID);
                                printf("Digite o nome do aluno\n");
                                scanf("%s", &registro.matricula);
                                printf("Digite um tipo de ocorrencia\n");
```

```
scanf("%s", &registro.ocorrencia);
        colocar_lista(&lista1, posicao, registro);
        system("cls");
        break;
case 3:
        printf("Digite um ID para busca\n");
        scanf("%d", &aa);
        busca_lista(&lista1, aa);
        break;
case 4:
        mostra_lista(&lista1);
        break;
case 5:
        printf("Digite um ID para apagar\n");
        scanf("%d", &aa);
        apagardalista(&lista1, aa);
        break;
case 6:
        zerarlista(&lista1);
        break;
case 7:
        tamlista(&lista1);
case 8:
        system("cls");
        exit(1);
```

default:

```
break;
                }
        }while(op!=0);
  system("cls");
  return 0;
  }
void startlista(tipolista* lista1){
  lista1->nElem = 0;
  if (lista1->nElem == 0){
        printf("lista Criada\n");
        system("pause");
        system("cls");
        }
}
int tamlista(tipolista* lista1){
  return lista1->nElem;
}
void colocar_lista(tipolista* lista1, int pos, tiporegistro reg1){
  int x;
  if((lista1->nElem == max) || (pos < 0) || (pos > lista1->nElem)){
     printf("Não foi possivel adicionar!!\n");
    system("pause");
     system("cls");
  }else{
    for(x = lista1->nElem; x < pos; x--){
```

```
lista1->v[x]=lista1->v[x-1];
       lista1->v[x]=reg1;
       lista1->nElem++;
       printf("adicionado com sucesso!!\n");
       system("pause");
       system("cls");
    }
 }
}
void mostra_lista(tipolista *lista){
        int i;
        printf("Lista: \n");
        for(i = 0; i < lista->nElem; i++){
                printf("%d", lista->v[i].ID);
                printf("\n");
        }
}
int busca_lista(tipolista* lista1, tiporegistro chave){
  int z;
  for (z=0; z < lista1->nElem; z++){
    if(lista1->v[z].ID == chave.ID){
       printf("Aqui esta: %d\n", lista1->v[z].ID);
       printf("Aqui esta: %s\n", lista1->v[z].matricula);
       printf("Aqui esta: %s\n", lista1->v[z].ocorrencia);
       system("pause");
    }
       else{
        printf("Não foi encontrado\n");
```

```
system("pause");
        system("cls");
       }
  }
}
void apagardalista(tipolista* lista1, tiporegistro chave){
  int d, pos;
  pos=busca_lista(lista1, chave);
  if(pos == -1){}
    printf("Não é possível excluir\n");
  }
  else{
    for(d=pos; d<lista1->nElem-1; d++){
        lista1->v[d]=lista1->v[d+1];
    }
    lista1->nElem--;
     printf("Excluido com sucesso\n");
  }
}
void zerarlista(tipolista* lista1){
        lista1->nElem=0;
}
```

```
#define max 50
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
//Programa para criar agenda de compromisssos
//Metodo de Fila First In First Out
//2ªquestão
typedef int t_chave;
typedef struct {
       int dia;
       int mes;
       int ano;
}t_data;
typedef struct {
       t_chave ID;
       t_data data;
       char desc_comprom[300];
}t_Comp;
typedef struct {
       t_Comp v[max];
       int inicio;
       int nElem;
}t_FILA;
/*INICIALIZAR LISTA 1
RETORNAR A QUANTIDADE DE ELEMENTOS VALIDOS 2
EXIBIR OS ELEMENTOS DA ESTRUTURA 3
INSERIR ELEMENTOS NA ESTRUTURA (NO FIM) 4
```

```
EXCLUIR ELEMENTOS DA ESTRUTURA (DO INÍCIO) 5
REINICIALIZAR A ESTRUTURA 6 */
//1
void inicializarLista (t_FILA* f){
        f->nElem = 0;
        f->inicio = 0;
}
//2
int numElementos (t_FILA* f){
        return f->nElem;
}
//3
void exibirFila (t_FILA* f){
        printf("Seus Compromissos\n:");
        int i = f -> inicio;
        int temp;
        for(temp = 0; temp < f->nElem; temp++){
                printf("%d\n", f->v->ID);
                printf("%d\n", f->v->data);
                printf("%s\n", f->v->desc_comprom
                                                       );
                i = (i+1) \% max;
        }
        printf("\n\n");
}
//4
void inserirElementos (t_FILA* f, t_Comp comp){
        if (f->nElem >= max){
```

printf("Não foi possível adicional compromisso\n");

```
}else{
                int pos = (f->nElem + f->inicio)% max;
                f->v[pos] = comp;
                f->nElem++;
                printf("Adicionado com sucesso!!\n");
        }
}
//5
void excluirElemento (t_FILA* f, t_Comp* comp ){
        if (f->nElem==0){
                printf("A lista está vazia");
        }else{
                *comp = f->v[f->inicio];
                f->inicio = (f->inicio+1) % max;
                f->nElem--;
                printf("Excluido com sucesso!\n");
        }
}
//6
void reiniciarFila(t_FILA* f){
        inicializarLista(f);
}
int main(){
        setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
        printf("Se apareceu aqui ta de boas lá em cima !\n");
        t_Comp Compro;
        t_FILA f;
```

```
int op;
  do{
          printf("Bem vindo ao menu, meu querido usuário\n");
         printf("Digite o número correspondente a operação desejada!\n");
         printf("1- Criar Lista de ocorrências\n2- Adicionar compromisso \n3- Mostrar
Compromissos\n");
         printf("4- Apagar ocorrência \n5- Zerar lista de ocorrências \n6- Quantidades de
ocorrência registradas \n");
         printf("7- Sair\n");
         printf("Opcao: ");
         scanf("%d", &op);
       switch(op){
               case 1:
                       inicializarLista(&f);
                               break;
                       case 2:
                               Compro.ID = f.nElem;
                               printf("Digite uma data!\n");
                               scanf("%d", &Compro.data);
                               printf("Digite uma descrição para o compromisso \n");
                               scanf("%s", &Compro.desc_comprom);
                               inserirElementos(&f, Compro);
                               system("cls");
                               break;
                       case 4:
                               exibirFila(&f);
                               break;
```

```
case 5:
                       printf("Digite o ID do compromisso a ser excluido!\n");
                       scanf("%d", Compro.ID);
                       excluirElemento(&f, Compro.ID);
                       break;
               case 6:
                       reiniciarFila(&f);
                       break;
               case 7:
                       numElementos(&f);
               case 8:
                       system("cls");
                       exit(1);
               default:
                       break;
       }
}while(op!=0);
```

}