

Code :: Blocks - O IDE com todos os recursos que você precisa, tendo uma aparência consistente e operação em todas

[Casa](#)
[Características](#)
[Transferências](#)
[Fóruns](#)
[Wiki](#)

## a Principal

- Casa
- Características
- Screenshots
- Transferências
- Plugins
- Manual do usuário
- Licenciamento
- Doações

## Links Rápidos

- Perguntas frequentes
- Wiki
- Fóruns
- Fóruns (móveis)
- Nightlies
- Ticket System
- Navegue no SVN
- Navegue pelo log do SVN



# O código aberto, plataforma cruzada, livre C, C ++ e Fortran IDE.

Code :: Blocks é um *C livre*, *C ++* e *Fortran IDE* construído para atender às necessidades mais exigentes de seus usuários. Ele é projetado para ser muito extensível e totalmente configurável.

Finalmente, um IDE com todos os recursos de que você precisa, com uma aparência consistente e operação em todas as plataformas.

Construído em torno de um framework de plugins, o Code :: Blocks pode ser *estendido com plugins*. Qualquer tipo de funcionalidade pode ser adicionado instalando / codificando um plugin. Por exemplo, a funcionalidade de compilação e depuração já é fornecida pelos plugins!

Créditos especiais vão para darmar por seu ótimo trabalho no plugin **FortranProject**, incluído desde o lançamento 13.12.

Esperamos que você goste de usar Code :: Blocks!

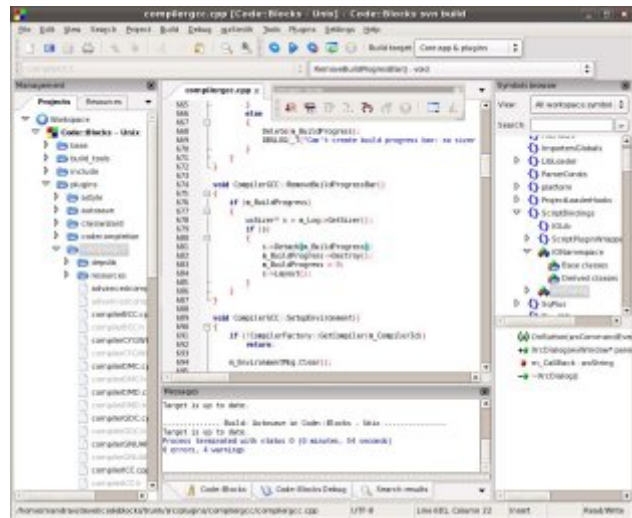
A equipe Code :: Blocks

## Código :: Blocos 17.12 está aqui!



Escrito por MortenMacFly  
Sábado, 30 dezembro 2017 16:34

Mais uma vez, muitas melhorias, novas funcionalidades, mais estáveis, melhoradas para o Windows 10, o novo lançamento Code :: Blocks 17.12 chegou. Obtê-lo da seção de **downloads** ! Um **changelog** resume novos recursos e correções.





Nós fornecemos binários para as principais plataformas suportadas pelo Code :: Blocks, com mais para vir na próxima vez.

Última atualização: domingo, 31 dezembro 2017 15:24

## Código :: Blocos 16.01 está aqui!



Escrito por MortenMacFly

Quinta-feira, 28 de janeiro de 2016 10:21

Muitas, muitas melhorias, novos plugins e recursos, aprimoramento de conclusão de código mais estável e importante, o novo lançamento Code :: Blocks finalmente chegou. Obtenha-o da seção de **downloads** ! Um **changelog** resume novos recursos e correções.

Nós fornecemos binários para as principais plataformas suportadas pelo Code :: Blocks, com mais para vir na próxima vez.

Última atualização em Quinta, 28 Janeiro 2016 21:13

## Não perca os nightlies!



Escrito por MortenMacFly

Quarta-feira, 26 agosto 2015 15:20

Estamos bem vivos e chutando!  
Por favor, lembre-se de que, enquanto aguarda o próximo lançamento, você pode experimentar novos recursos usando os "nightlies" que fornecemos **aqui** (os downloads estão no **SourceForge**, como de costume). Nós também fornecemos "configurações" noturnas para as janelas para aqueles que gostam e / ou precisam de instalador.

Última atualização em Domingo, 30 agosto 2015 08:16

## Bug & Patch Tracker agora no SourceForge



Escrito por MortenMacFly

Sexta 16 de Maio de 2014 04:58

Devido ao fato de que o **BerliOS fechará seus serviços**, criamos um **sistema de tickets** no SourceForge e fechamos o bug e patchtrack no BerliOS.

Última atualização em quarta, 26 agosto 2015 15:28

### Construir sistema

O Code :: Blocks implementa um sistema de compilação personalizado com recursos muito importantes: geração de dependências ultrarrápida, filas de compilação e compilações paralelas são as mais importantes a serem mencionadas.

### Depuração

O subsistema de depuração foi bastante aprimorado na versão mais recente. Os relógios automáticos / manuais, os pontos de interrupção de código / dados, a pilha de chamadas, a listagem de desmontagem e os despejos de memória são apenas alguns de seus recursos.

