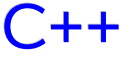
	Cuno-Berufskolleg 1, Viktoriastr. 2, 58095 Hagen <small>Berufskolleg für Technik der Stadt Hagen,</small>	<i>Datum</i>
Fach	Anwendungsentwicklung	Objektorientierte Programmierung in  by M.Klein
Titel	Objektorientierte Programmierung in C++	
Thema	Projekt: Kontenverwaltung	

Quelle: Programmentwicklung in C/C++ und HTML, Bildungsverlag EINS

Situationsbeschreibung:

Für eine Bank soll ein Programm erstellt werden, mit dem man Kontokorrentkonten und Sparkonten verwalten kann. Grundsätzlich soll die Datenstruktur der letzten Aufgaben übernommen werden. Die Verwaltung der Konten soll mit Hilfe eines Dialogs erfolgen.

Programm: Kontenverwaltung

1. Neues Konto anlegen
2. Kontoauszug
3. Einzahlung
4. Auszahlung
5. Konto löschen
0. Programm beenden

Erläuterungen zu den Menüpunkten:

- **Neues Konto anlegen**
Mit diesem Menüpunkt ist dynamisch ein neues Konto zu erzeugen. Dabei muss jeweils, wie auch bei den folgenden Menüpunkten unterschieden werden, welche Art von Konto angelegt werden soll. Sparkonten und Kontokorrentkonten sollen unterschiedliche Nummernkreise als Kontonummern erhalten.
- **Kontoauszug**
In einer Dialogmaske soll der Benutzer die Kontonummer eingeben, für die ein Kontoauszug angefordert wird. Sofern das Konto vorhanden ist, wird mit einer Methode Kontoauszug() die Informationen ausgegeben. Ist das Konto noch nicht angelegt, so ist eine Fehlermeldung auf dem Bildschirm auszugeben.
- **Einzahlung**
In einer Dialogmaske soll der Benutzer die Kontonummer eingeben, für die einer Einzahlung zu verbuchen ist.
- **Auszahlung**
siehe Erläuterungen Einzahlung
- **Konto löschen**
Beim Aufruf des Menüpunktes Konto löschen soll nicht tatsächlich der vom Objekt benutzte Speicherplatz freigegeben werden, sondern es soll lediglich logisch gelöscht werden, so dass ein versehentliches Löschen wieder rückgängig gemacht werden kann

Aus Vereinfachungsgründen kann angenommen werden, dass jeweils maximal 100 Spar- und Kontokorrentkonten existieren können. Die Daten, die in einer Datei abgespeichert sind, können zur Laufzeit im Hauptspeicher gehalten werden.

Das Projekt ist ausreichend (Klassen- , Anwendungsfall und Sequenzdiagramme) zu dokumentieren.