

Igor Dzichkovskii

FECHA DE NACIMIENTO: 16/03/1996

CONTACTO

Nacionalidad: Rusa

Sexo: Masculino

Carrer de Yecla, 31, p. 5 46021 Valencia, España



(+34) 603117919

Facebook: https:// www.facebook.com/ profile.php? id=100005125450880 LinkedIn: https:// www.linkedin.com/in/ igordzichkovskii/

Whatsapp Messenger: +3460

3117919

Skype: ninecloud13

SOBRE MÍ

Soy programador Full Stack con 2 años de experiencia laboral, apasionado con las tecnologías. Me gustan los retos informáticos y me encanta aprender lo nuevo. Mi objetivo principal no es otro que llegar a dominar varios lenguajes de programación, profundizar mis conocimientos de las TIC y, de este modo, realizar los proyectos y emprendimientos que tengo en mente. Actualmente estoy buscando el puesto de trabajo o las practicas presenciales a tiempo completo en Valencia (o cercanías).

EXPERIENCIA LABORAL

20/05/2019 - ACTUAL - Valencia, España

Full Stack Developer

Camillion

En Camillion me ocupaba de las tareas relacionados con QA (manual y automático), análisis de datos / gestión de las BBDD, revisión y corrección de código, automatización. A lo largo de mi actividad laboral, trabajé con lenguajes:

- 1. Python (escribí unos scripts),
- JavaScript (escribí muchos scripts, usando el framework Node.js, pero también he desarrollado unos pet-projects de AngularJS en mi tiempo libre),
- 3. **Ruby** (con su framework **on Rails**, que fue necesario para ayudar a los ingenieros en la parte de Backend),
- 4. **Swift** (escribí unos 40 tests automáticos para la aplicación en iOS),
- 5. **Kotlin/Java** (tengo unas aplicaciones propias hechas para móvil, que desarrollé para aprender usar las librerías, arquitecturas y APIs diferentes, por ejemplo; API de GoogleMaps, integración con Firebase y etc.)

De las tecnologías, trabajaba con Docker, sé usar el Shell de Unix. De las bases de datos trabajé con:

- 1. MongoDB,
- 2. PostgreSQL.

https://camillion.app/ / Valencia, España

EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

01/09/2019 - 31/08/2020 - Camino de Vera, s/n, Valencia, España

Máster Universitario en Ingeniería de Computadores y Redes

Universitat Politècnica de València

Llegué a obtener el título de Master de Ingeniería en Computadores y Redes de la UPV (programación incluida en programa de estudios), trabajé con lenguajes:

- 1. **C**,
- 2. **Python** (tengo el TFM hecho en Python, domino el tema de los decoradores),
- 3. **Kotlin/Java** (tengo unas aplicaciones propias hechas para móvil, también tenía las clases practicas en la universidad donde desarrollé la aplicación de comunicación Internet of Things usando MQTT, y varios aplicaciones de mensajería)

Sé usar el **Shell de Unix** (instalamos y hacemos muchos proyectos en diferentes versiones de Linux (Ubuntu, Debian, Kali, etc.) en la universidad), pasé clases de la **ciberseguridad** (SQL/JS Injections). También domino el ámbito de **Tolerancia a Fallos** y sus algoritmos (debido a que tengo el TFM de 120 paginas de Python sobre este tema).

Participé en diferentes proyectos no lucrativos, desarrollé tres sitios web pequeños de 3-7 páginas usando las tecnologías **Bootstrap/JavaScript/CSS/HTML**. Otro proyecto fue el juego tipo JRPG, desarrollado con el motor RPG Maker MV, donde han sido implementados los **scripts de JavaScript** diferentes para gestionar el comportamiento de personajes, eventos y el mundo. Hace poco escribí un proyecto de análisis de proteínas, donde se aplicaba las tecnologías y algoritmos de **Java**, la base de datos orientada a grafos, **Neo4j**. Gracias a estos proyectos, por la necesidad de gestionar los datos fuera de las BBDD, tengo muchos conocimientos en **Microsoft Excel**, sé hacer macros y formulas largas con operadores lógicos y palabras reservadas suyos.

Campo(s) de estudio

- Tecnologías de la información y la comunicación (TIC): Diseño y administración de redes y bases de datos | Desarrollo y análisis de software y aplicaciones
- 8.3 | Mecanismos Reutilizables para Mejorar la Confiabilidad de Aplicaciones Desarrolladas con Python | <u>upv.es</u>

01/09/2014 - 31/08/2018 - Moscú, Rusia

Grado en Lingüística Española

Universidad Rusa de la Amistad de los Pueblos

Campo(s) de estudio

o Artes y humanidades : Literatura y lingüística

8.5

COMPETENCIAS DIGITALES

Características personales

Trabajo en equipo / Responsabilidad en el trabajo / Capacidad de aprendizaje rápido / Microsoft Excel / Resolución de problemas / Capacidad de adaptación / Adaptabilidad y tolerancia a la presión en el trabajo / Capacidad de autoaprendizaje

Tecnologías y herramientas

Neo4j / JavaScript / Java / Swift / SQL / Python / MongoDB / Kotl in