|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-1: Autentificare | | |
| Primary actor | Manager | Secondary actors |  |
| Description |  | | |
| Trigger | Un manager indica ca vrea sa se autentifice | | |
| Preconditions |  | | |
| Postconditions | POST-1. Managerul este autentificat si poate efectua operatii asupra spectacolelor | | |
| Normal flow | 1. Autentificare cu succes 2. Managerul cere sa se autentifice 3. Sistemul ii cere introducerea emailului si a parolei 4. Managerul introduce emailul si parola si le trimite sistemului (vezi 1.0.E1, 1.0.E2) (vezi 1.1) 5. Sistemul ii spune ca s-a autentificat cu succes | | |
| Alternative flows | 1.1 Managerul este deja autentificat  1. Sistemul informeaza managerul ca este deja autentificat  2. Use caseul se termina | | |
| Exceptions | 1.0.E1 Datele introduse sunt invalide din punct de vedere logic  1. Sistemul informeaza Managerul ca datele sunt invalide  2. Normal flow continua de la pasul 2  1.0.E2 Managerul a introdus credentiale fara drept de acces  1. Sistemul informeaza Managerul ca nu are acces  2. Use caseul se termina | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-2. Adaugare spectacol | | |
| Primary actor | Manager | Secondary actors |  |
| Description |  | | |
| Trigger | Managerul indica faptul ca vrea sa adauge un spectacol | | |
| Preconditions | PRE-1. Managerul este autentificat | | |
| Postconditions | POST-1. Spectacolul va fi adaugat in sistem  POST-2. Lista spectacolelor disponibile este reactualizata cu noul spectacol | | |
| Normal flow | 1. Adaugare un spectacol 2. Managerul cere sa adauge un spectacol 3. Sistemul ii cere introducerea datelor pentru un spectacol 4. Managerul introduce datele pentru un spectacol si le trimite sistemului (vezi 2.0.E1, 2.0.E2) 5. Sistemul ii comunica managerului ca spectacolul a fost adaugat cu succes si ca lista a fost actualizata (vezi 2.1) | | |
| Alternative flows | 2.1 Adauga mai multe spectacole  1. Managerul cere sa mai adauge un spectacol  2. Inapoi la pasul 2 | | |
| Exceptions | 2.0.E1 Datele introduse pentru spectacol sunt invalide  1. Sistemul informeaza Managerul ca datele sunt invalide  2. Normal flow continua de la pasul 2  2.0.E2 Mai exista un spectacol in aceasi data  1. Sistemul informeaza Managerul ca datele sunt valide dar mai exista un spectacol in aceasi zi  2. Normal flow continua de la pasul 2 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-3: Stergere spectacol | | |
| Primary actor | Manager | Secondary actors |  |
| Description |  | | |
| Trigger | Managerul indica ca vrea sa stearge un spectacol | | |
| Preconditions | PRE-1. Managerul este autentificat | | |
| Postconditions | POST-1. Spectacolul va fi sters din sistem  POST-2. Lista spectacolelor disponibile va fi actualizata | | |
| Normal flow | 3.0 Stergere spectacol  1. Managerul selecteaza spectacolul pe care doreste sa il stearga din lista de spectacole  2. Managerul confirma stergerea  3. Sistemul informeaza managerul ca spectacolul a fost sters si ca lista de spectacole disponibile a fost actualizata | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-4 Update spectacol | | |
| Primary actor | Manager | Secondary actors |  |
| Description |  | | |
| Trigger | Manager indica ca vrea sa modifice un spectacol | | |
| Preconditions | PRE-1. Managerul este autentificat | | |
| Postconditions | POST-1. Spectacolul va fi modificat in sistem  POST-2. Lista spectacolelor disponibile va fi actualizata | | |
| Normal flow | 4.0 Modificarea unui spectacol  1. Managerul selecteaza spectacolul pe care doreste sa il modifice din lista de spectacole  2. Managerul confirma stergerea  3. Sistemul ii cere Managerului noile date pentru spectacol  4. Managerul introduce noile date si le trimite sistemului (vezi 4.0.E1)  5. Sistemul informeaza managerul ca spectacolul a fost modificat cu succes | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions | 4.0.E1 Datele introduse pentru spectacol sunt invalide  1. Sistemul informeaza Managerul ca datele sunt invalide  2. Normal flow continua de la pasul 4 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-5: Vizualizare spectacole | | |
| Primary actor | Manager, Spectator | Secondary actors |  |
| Description |  | | |
| Trigger | Actorul indica faptul ca vrea sa vizua | | |
| Preconditions |  | | |
| Postconditions | POST-1. Sunt afisate toate spectacolele disponibile incepand din momentul accesarii | | |
| Normal flow | 5.0 Vizualizare spectacole disponibile  1. Actorul cere sistemului toate spectacolele disponibile  2. Sistemul ofera actorului toate spectacolele disponibile | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-6 Filtrare dupa gen | | |
| Primary actor | Spectator | Secondary actors |  |
| Description |  | | |
| Trigger | Spectatorul indica faptul ca vrea sa filtreze spectacolele disponibile dupa gen | | |
| Preconditions |  | | |
| Postconditions | POST-1. Spectatorului ii sunt oferite toate spectacolele disponibile cu genul dorit | | |
| Normal flow | 6.0 Filtrare spectacole dupa gen  1. Spectatorul ii cere sistemului sa filtreze spectacolele dupa gen  2. Sistemul ii cere spectatorului genul dorit  3. Spectatorul trimite sistemului genul dorit (vezi 6.0.E1)  4. Sistemul ii afiseza spectatorului toate spectacolele care au acel gen (vezi 6.1) | | |
| Alternative flows | 6.1 Nu exista spectacole cu acel gen  1. Sistemul ii spune spectatorului ca nu exista niciun spectacol cu genul dorit  2. Use caseul se termina | | |
| Exceptions | 6.0.E1 Genul introdus este invalid  1. Sistemul ii comunica spectatorului ca genul introdus este invalid  2. Normal flow se continua de la pasul 3 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-7: Rezervare locuri | | |
| Primary actor | Spectator | Secondary actors |  |
| Description |  | | |
| Trigger | Spectatorul indica faptul ca vrea sa rezerve locuri | | |
| Preconditions |  | | |
| Postconditions | POST-1. Locuri selectate sunt rezervate pentru spectator  POST-2. Spectatorului ii este oferit un cod de rezervare | | |
| Normal flow | 7.0 Rezervarea unui loc  1. Spectatorul selecteaza spectacolul dorit  2. Sistemul ii cere spectatorului datele personale  3. Spectatorul introduce datele personale si le trimite sistemului (vezi 7.0.E1)  4. Sistemul accepta datele si ii pune la dispozitia spectatorului configuratia salii, alaturi de locurile disponibile cu tot cu preturi, precum si cele ocupate  5. Spectatorul selecteaza un loc (vezi 7.1, 7.2, 7.0.E2)  6. Spectatorul confirma rezervarea (vezi 7.0.E3, 7.0.E4)  7. Sistemul confirma ca rezervarea a fost executata cu succes, iar locurile devin ocupate la toti ceilalti spectatori.  8. Sistemul ii ofera spectatorului un cod unic pentru rezervarea lui | | |
| Alternative flows | 7.1 Rezervarea mai multor locuri (7.0.E2)  1. Spectatorul selecteaza mai multe locuri  2. Sistemul confirma vizual ca locurile au fost selectate  3. Normal flow continua de la pasul 6  7.2 Deselectarea unui loc  1. Spectatorul deselecteaza un loc  2. Sistemul confirma vizual ca locul a fost deselectat  3. Normal flow continua de la pasul 6 | | |
| Exceptions | 7.0.E1 Datele personale sunt invalide  1. Sistemul informeaza spectatorul ca datele personale sunt invalide  2. Normal flow se continua de la pasul 2  7.0.E2 Locul selectat este deja ocupat  1. Sistemul informeaza spectatorul ca locul selectat este deja ocupat  2. Normal flow se continua de la pasul 5  7.0.E3 Nu a fost selectat niciun loc  1. Sistemul informeaza spectatorul ca nu poate confirma o rezervare fara sa aiba niciun loc selectat  2. Normal flow se continua de la pasul 5  7.0.E4 Unul sau mai multe dintre locurile selectate a fost rezervat intre timp  1. Sistemul informeaza spectatorul ca de la selectarea unui loc pana la confirmare, acest loc a fost rezervat  2. Normal flow se continua de la pasul 5 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-8: Anulare rezervare | | |
| Primary actor | Spectator | Secondary actors |  |
| Description |  | | |
| Trigger | Spectatorul indica faptul ca vrea sa anuleze o rezervare | | |
| Preconditions |  | | |
| Postconditions | POST-1: Rezervarea dorita este anulata  POST-2: Toate locurile rezervate devin libere | | |
| Normal flow | 8.0 Anulare rezervare  1. Spectatorul cere sistemului sa anuleze o rezervare  2. Sistemul ii cere spectatorului codul unic al rezervarii  3. Spectatorul introduce codul unic si il trimite sistemului (vezi 8.0.E1, 8.0.E2)  4. Sistemul ii confirma spectatorului ca rezervarea a fost anulata, iar locul/locurile devin libere | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions | 8.0.E1 Codul este invalid  1. Sistemul ii comunica spectatorului ca codul este invalid  2. Normal flow se continua de la pasul 2  8.0.E2 Nu exista nicio rezervare cu codul respectiv  1. Sistemul ii comunica spectatorului ca nu exista nicio rezervare cu codul respectiv  2. Use caseul se termina | | |