

---

# REPORT

---

## PROJET GameIn



Ashanth MANORANJITHAN

Stéphane BARRES





## *Table des matières*

<b>1. DESCRIPTION DU PROJET.....</b>	<b>3,4,5,6</b>
<i>a. Objectifs.....</i>	<i>3,4</i>
<i>b. Outils.....</i>	<i>5,6</i>
<b>2. ETAPES DU PROJET.....</b>	<b>6,7,8,9</b>
<i>a. Conception.....</i>	<i>6,7,8</i>
<i>b. Réalisation.....</i>	<i>8,9,10,11</i>
<b>3. DIFFICULTES.....</b>	<b>11</b>
<b>4. CONCLUSION.....</b>	<b>12</b>



## 1. DESCRIPTION DU PROJET

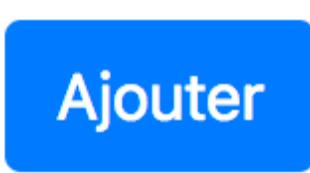
### a. Objectifs

Le but du projet GameIn est de concevoir un site web axé sur le principe d'un shopping cart.



En effet nous avons conçu un site de vente de jeux vidéo dans lequel nous pouvons parcourir toute une panoplie de jeux video rétro et nouveaux. Le site regorge de toutes les fonctionnalités basiques qu'un site de vente peut avoir c'est-à-dire

- les boutons : “Ajouter au panier”, “Panier”;

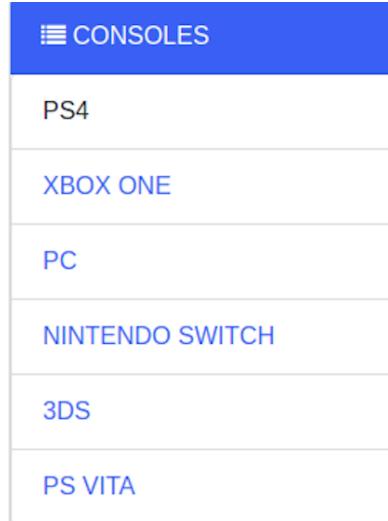


Panier :

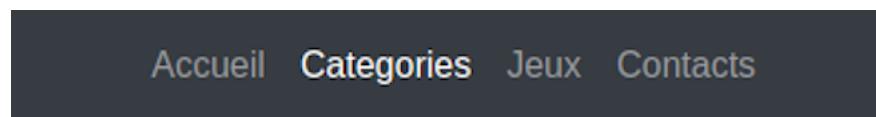
0 jeux



- les sections consoles : “PS4”, “XBOX ONE”, “PC”, “NINTENDO SWITCH”, “3DS”, “PS VITA”;



- les sections de la barre de navigation : “Accueil”, “Categories”, “Jeux”, “Contacts”, “S’identifier”;



- une barre de recherche;



- un login;

Please sign in

Email address
Password

**Connexion**

## Ashanth MANORANJITHAN - Stéphane BARRES 4A - Classe FSI2

- le footer avec les droits d'auteur, le “ à propos”, et les contacts ;

### A propos

GamelN est un commerce en ligne regroupant les meilleurs jeux-videos du monde entier.

### Informations

Copyright © Gameln  
2018  
Ashanth et Stephane

### Contact

ESIEA  
gamein@gmail.com  
+ 33 00 11 22 33

## b.Outils

Nos outils de travail pour la conception de notre site furent pour :

- le Front-end : HTML5, CSS3 (Bootstrap), Vue.js;



- le Back-end : Node.js (Express).





HTML5 et CSS3 (Bootstrap) ont été utilisé pour l'interface utilisateur afin de rendre le site attractif et intuitif.

Vue.js a été utilisé pour construire les interfaces utilisateur de façon évolutif pour pouvoir adopter de manière incrémentale le code.

Node.js a été utilisé pour rendre les actions dynamiques c'est-à-dire lorsque l'article est ajouté dans le panier, l'article est toujours présent dans le panier lorsque l'on rafraîchit la page.

## **2. ETAPES DU PROJET**

### ***a. Conception***

Nous nous sommes beaucoup inspirés des sites de ventes comme amazon, micromania ou la fnac pour la conception de notre site.



GameIN

Accueil Categories Jeux Contacts Rechercher...  Login

**Panier :** Votre panier est vide!

MEILLEURES VENTES

Final Fantasy €9.99	Ratchet and Clank €14.99	Dark Souls €4.99	Zelda €2.99
<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>
Mario Kart 8 €10	Gran Turismo €15	Tekken 7 €20	Sonic €40
<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>

RETRO GAMING

Bomberman World €14.99	Castlevania €4.99	Chrono Trigger €2.99	Final Fantasy 7 €10
<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>
Killer Instinct €15	Mario Bros €9.99	Megaman X €20	Pokemon JAUNE €40
<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>

A propos

GameIN est un commerce en ligne regroupant les meilleurs jeux-videos du monde entier.

Informations

Copyright © GameIN 2018 Ashanth et Stéphane

Contact

ESIEA gamein@gmail.com + 33 00 11 22 33



## b. Réalisation

Nous avons divisé le projet en plusieurs parties.

Tout d'abord nous nous sommes focalisé sur le fonctionnement du panier. En effet nous avons fait en sorte que le panier représente une liste vide dans le code et qu'à chaque ajout de jeu on pioche un jeu dans une liste qu'on a défini pour pouvoir la mettre dans la liste qui représente le panier.

Panier :

3 jeux

Ensuite nous nous sommes intéressé au fonctionnement du panier. Premièrement nous avons utilisé la méthode GET pour récupérer un jeu afin de le mettre dans le panier. Puis, la méthode POST pour voir le contenu du panier et

Panier :

3 jeux

- - Sonic
- - Castlevania
- - Final Fantasy 7

**Valider**

enfin la méthode DELETE pour pouvoir supprimer l'élément du panier.



Panier :

7 jeux

- - Final Fantasy
- - Ratchet and Clank
- - Dark Souls
- - Zelda
- - Sonic
- - Castlevania
- - Final Fantasy 7

**Valider**



Panier :

3 jeux

- - Sonic
- - Castlevania
- - Final Fantasy 7

**Valider**

Nous avons enfin le total et le compliment de notre achat.

Panier :

Votre panier

- Final Fantasy
- Ratchet and Clank
- Dark Souls

Total: 29.97€

Finaliser la commande

Felicitations pour votre achat ! Veuillez cliquer sur Accueil

Nous allons maintenant aborder la partie authentification. La méthode GET a été utilisé pour cette partie, en effet l'utilisateur va saisir son adresse mail puis son mot de passe, ces deux inputs vont être comparées à l'email et mot de passe contenue dans un JSON grâce à la méthode GET. Enfin l'accès admin du site est ouvert à l'utilisateur si et seulement si l'email et le mot de passe saisis lors de la connexion correspondent exactement à ceux du JSON.

Une fois que l'utilisateur est connecté, il a désormais accès à un contenu exclusif aux admins. Il peut accéder aux prochaines sorties des jeux PS4 avec leur prix mais pas les commander puisqu'il s'agit d'annonces des jeux à venir.

The screenshot shows the GameIN website. At the top, there is a dark header bar with the logo "GameIN" on the left, and navigation links "Accueil", "Categories", "Jeux", and "Contacts" on the right. To the right of these links is a search bar with placeholder text "Rechercher..." and a magnifying glass icon. Further to the right is a blue "Login" button with a key icon. Below the header, the main content area displays a "Please sign in" form. It contains two input fields: "Email address" and "Password", both currently empty. Below these fields is a blue "Connexion" button. At the bottom of the page is a dark footer bar divided into three sections: "A propos", "Informations", and "Contact". The "A propos" section contains the text: "GamelN est un commerce en ligne regroupant les meilleurs jeux-videos du monde entier.". The "Informations" section contains copyright information: "Copyright © GameIn 2018 Ashanth et Stephane". The "Contact" section lists the ESIEA address, email (gamein@gmail.com), and phone number (+33 00 11 22 33).





On a bien sûr correctement vérifié les noms des fichiers, dossiers et chemins du projet.

On a créer un repository sur GitHub

Quant au déploiement il se fait sur un compte glitch qui est la plate-forme permettant de déployer un site web gratuitement.

### 3. DIFFICULTES

Nous n'avons pas rencontré de problème majeur au cours de notre projet, cependant la découverte d'un nouveau framework, Vue.js, fut un peu complexe au début mais en



parcourant le guide et les différentes documentations en ligne sur Vue.js nous sommes parvenus à surmonter ces difficultés.

## **4.CONCLUSION**

Durant le réalisation de ce projet, nous avons mis en pratique les connaissances acquises en cours de programmation web. De plus, nous avons parcouru diverses documentations pour trouver les informations complémentaires et assimiler les notions abordées durant ce module. Pour conclure, grâce au module de programmation web, nous sommes désormais capable de réaliser un site web attractif et intuitif full stack c'est-à-dire que nous sommes capables de réaliser le front-end et le back-end.