

REPORT

PROJET GameIn



Ashanth MANORANJITHAN

Stéphane BARRES





Table des matières

1. DESCRIPTION DU PROJET.....	3,4,5,6
<i>a. Objectifs.....</i>	<i>3,4</i>
<i>b. Outils.....</i>	<i>5,6</i>
2. ETAPES DU PROJET.....	6,7,8,9
<i>a. Conception.....</i>	<i>6,7,8</i>
<i>b. Réalisation.....</i>	<i>8,9,10,11</i>
3. DIFFICULTES.....	11
4. CONCLUSION.....	12



1. DESCRIPTION DU PROJET

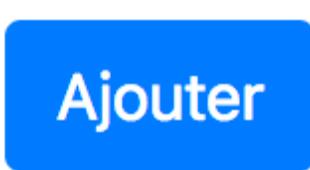
a. Objectifs

Le but du projet GameIn est de concevoir un site web axé sur le principe d'un shopping cart.



En effet nous avons conçu un site de vente de jeux vidéo dans lequel nous pouvons parcourir toute une panoplie de jeux video rétro et nouveaux. Le site regorge de toute les fonctionnalités basique qu'un site de vente peut avoir c'est-à-dire

- les boutons : “Ajouter au panier”, “Panier”;

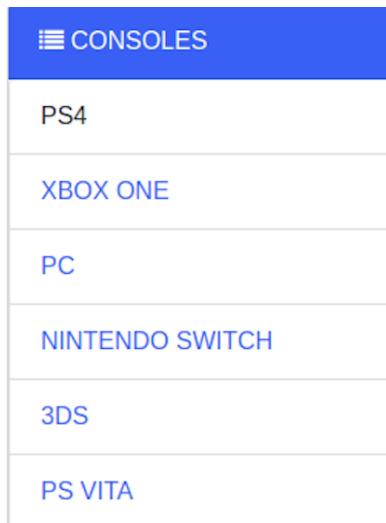


Panier :

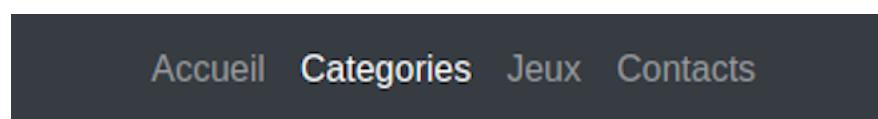




- les sections consoles : “PS4”, “XBOX ONE”, “PC”, NINTENDO SWITCH”, “3DS”, “PS VITA”;



- les sections de la barre de navigation : “Accueil”, “Categories”, “Jeux”, “Contacts”, “S’identifier”;



- une barre de recherche;



- un login;

Please sign in

Email address
Password

Connexion



- le footer avec les droits d'auteur, le “ à propos”, et les contacts ;

A propos	Informations	Contact
GamelN est un commerce en ligne regroupant les meilleurs jeux-videos du monde entier.	Copyright © Gameln 2018 Ashanth et Stephane	ESIEA gamein@gmail.com + 33 00 11 22 33

b.Outils

Nos outils de travail pour la conception de notre site furent pour :

- le Front-end : HTML5, CSS3 (Bootstrap), Vue.js;



- le Back-end : Node.js (Express).





HTML5 et CSS3 (Bootstrap) ont été utilisé pour l'interface utilisateur afin de rendre le site dynamique et attractif.

Vue.js a été utilisé pour construire les interfaces utilisateur de façon évolutif pour pouvoir adopter de manière incrémentale le code.

Node.js a été utilisé pour rendre les actions dynamiques c'est à dire par exemple lorsque l'article est ajouté dans le panier, l'article est toujours présent dans le panier lorsque l'on rafraîchit la page.

2. ETAPES DU PROJET

a. Conception

Nous nous sommes beaucoup inspirés des sites de ventes comme amazon, micromania ou la fnac pour la conception de notre site.



Ashanth MANORANJITHAN - Stéphane BARRES 4A - Classe FSI2

GameIN

Accueil Categories Jeux Contacts Rechercher... Login

Panier : Votre panier est vide!

MEILLEURES VENTES

Final Fantasy €9.99	Ratchet and Clank €14.99	Dark Souls €4.99	Zelda €2.99
<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>
Mario Kart 8 €10	Gran Turismo €15	Tekken 7 €20	Sonic €40
<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>

RETRO GAMING

Bomberman World €14.99	Castlevania €4.99	Chrono Trigger €2.99	Final Fantasy 7 €10
<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>
Killer Instinct €15	Mario Bros €9.99	Megaman X €20	Pokemon JAUNE €40
<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>

A propos

GameIN est un commerce en ligne regroupant les meilleurs jeux-videos du monde entier.

Informations

Copyright © GameIN 2018 Ashanth et Stéphane

Contact

ESIEA gamein@gmail.com + 33 00 11 22 33



b. Réalisation

Nous avons divisé le projet en plusieurs partie.

Tout d'abord nous nous sommes focalisé sur le fonctionnement du panier. En effet nous avons fait en sorte que le panier représente une liste vide dans le code et qu'à chaque ajout de jeu on pioche un jeu dans une liste qu'on a défini pour pouvoir la mettre dans la liste qui représente le panier.

Panier :

3 jeux

Ensuite nous nous sommes intéressé au fonctionnement du panier. Premièrement nous avons utilisé la méthode GET pour récupérer un jeu afin de le mettre dans le panier. Puis, la méthode POST pour voir le contenu du panier et

Panier :

3 jeux

- - Sonic
- - Castlevania
- - Final Fantasy 7

Valider

enfin la méthode DELETE pour pouvoir supprimer l'élément du panier.



Panier :

7 jeux

- - Final Fantasy
- - Ratchet and Clank
- - Dark Souls
- - Zelda
- - Sonic
- - Castlevania
- - Final Fantasy 7

Valider



Panier :

3 jeux

- - Sonic
- - Castlevania
- - Final Fantasy 7

Valider

Nous avons enfin le total et le compliment de notre achat.

Panier :

Votre panier

- Final Fantasy
- Ratchet and Clank
- Dark Souls

Total: 29.97€

Finaliser la commande

Felicitations pour votre achat ! Veuillez cliquer sur Accueil

Nous allons maintenant aborder la partie authentification. La méthode GET a été utilisé pour cette partie, elle va aller pioché dans une liste le username et le password afin de pouvoir se connecter en tant qu'administrateur. Une fonction est donc créer pour pouvoir accéder à une partie du site en tant qu'administrateur.

Une fois que l'on est administrateur, on peut ajouter un ou des jeux dans le catalogue du site. Pour cela nous devons mettre dans la liste correspondant aux jeux : un nom, une description et un prix.

The screenshot shows the GameIN website's login interface. At the top, there is a dark header bar with the logo "GameIN" on the left, and navigation links "Accueil", "Categories", "Jeux", and "Contacts". On the right side of the header are a search bar labeled "Rechercher...", a magnifying glass icon, and a blue "Login" button. Below the header, the main content area has a light gray background. In the center, the text "Please sign in" is displayed above a form. The form contains two input fields: "Email address" and "Password", both with placeholder text. Below the fields is a large blue rectangular button labeled "Connexion". At the bottom of the page, there is a footer section with three columns: "A propos", "Informations", and "Contact". The "A propos" column contains a short description of the website. The "Informations" column includes copyright information and names. The "Contact" column lists the institution (ESIEA), email address (gamein@gmail.com), and phone number (+ 33 00 11 22 33). A vertical black arrow points downwards from the bottom of the footer towards the bottom right corner of the page.



The screenshot shows a web application for a game store. At the top, there's a navigation bar with links for 'GameIN', 'Accueil', 'Categories', 'Jeux', and 'Contacts'. Below this is a green header bar with the text 'PS4 GAMES' and a 'Logout' button. The main content area displays four game cards in a grid:

- Horizon Down** (\$9.99)
- Resident Evils VII** (\$14.99)
- The witcher III** (\$4.99)
- Shadow of the colesseus** (\$2.99)

A modal dialog from Google Chrome is open in the top right corner, asking if the user wants to save their password for the site. It includes fields for 'Nom d'utilisateur' (admin@gmail.com) and 'Mot de passe', with options to choose 'Jamais' or 'Enregistrer'.

Quant au déploiement il se fait sur un compte glitch qui est la plate-forme permettant de déployer un site.

3. DIFFICULTES

La partie où l'on devait utiliser Vue.js fut la partie la plus compliquée du projet. En effet c'était la première fois que l'on avait à manipuler un tel framework, pour pouvoir rendre notre site comme n'importe quel autre site spécialisé dans la vente des jeux-vidéo.



4.CONCLUSION

Nous avons durant la réalisation de ce projet appliqué directement les connaissances apprises en cours mais nous avons aussi fait beaucoup de recherches personnels pour pouvoir remédier au difficultés rencontrées durant tout le long du projet. La discussion entre des personnes de notre promotion nous a été bénéfique pour la réalisation de certaines parties du code. En conclusion ce projet nous a beaucoup apporter en termes de connaissances pour la conception d'un site web surtout en Vue.js.