

REPORT

PROJET GameIn



Ashanth MANORANJITHAN

Stéphane BARRES





Table des matières

1. DESCRIPTION DU PROJET.....	3,4,5,6
<i>a. Objectifs.....</i>	<i>3,4</i>
<i>b. Outils.....</i>	<i>5,6</i>
2. ETAPES DU PROJET.....	6,7,8,9
<i>a. Conception.....</i>	<i>6,7,8</i>
<i>b. Réalisation.....</i>	<i>8,9,10,11</i>
3. DIFFICULTES.....	11
4. CONCLUSION.....	12



1. DESCRIPTION DU PROJET

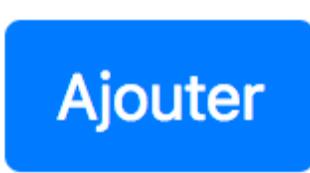
a. Objectifs

Le but du projet GameIn est de concevoir un site web axé sur le principe d'un shopping cart.



En effet nous avons conçu un site de vente de jeux vidéo dans lequel nous pouvons parcourir toute une panoplie de jeux video rétro et nouveaux. Le site regorge de toutes les fonctionnalités basiques qu'un site de vente peut avoir c'est-à-dire

- les boutons : “Ajouter au panier”, “Panier”;

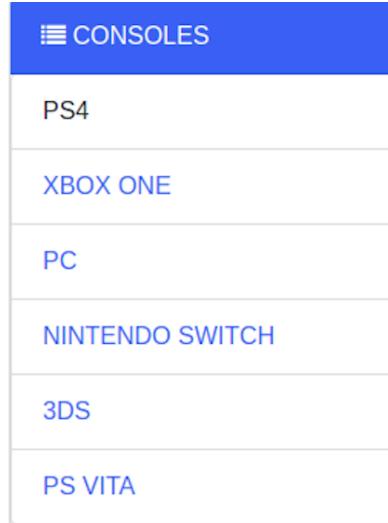


Panier :

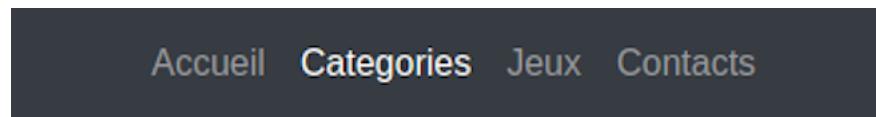
0 jeux



- les sections consoles : “PS4”, “XBOX ONE”, “PC”, “NINTENDO SWITCH”, “3DS”, “PS VITA”;



- les sections de la barre de navigation : “Accueil”, “Categories”, “Jeux”, “Contacts”, “S’identifier”;



- une barre de recherche;



- un login;

Please sign in

Email address
Password

Connexion

Ashanth MANORANJITHAN - Stéphane BARRES 4A - Classe FSI2

- le footer avec les droits d'auteur, le “ à propos”, et les contacts ;

A propos

GamelN est un commerce en ligne regroupant les meilleurs jeux-videos du monde entier.

Informations

Copyright © Gameln
2018
Ashanth et Stephane

Contact

ESIEA
gamein@gmail.com
+ 33 00 11 22 33

b.Outils

Nos outils de travail pour la conception de notre site furent pour :

- le Front-end : HTML5, CSS3 (Bootstrap), Vue.js;



- le Back-end : Node.js (Express).





HTML5 et CSS3 (Bootstrap) ont été utilisé pour l'interface utilisateur afin de rendre le site attractif et intuitif.

Vue.js a été utilisé pour construire les interfaces utilisateur de façon évolutif pour pouvoir adopter de manière incrémentale le code.

Node.js a été utilisé pour rendre les actions dynamiques c'est-à-dire lorsque l'article est ajouté dans le panier, l'article est toujours présent dans le panier lorsque l'on rafraîchit la page.

2. ETAPES DU PROJET

a. Conception

Nous nous sommes beaucoup inspirés des sites de ventes comme amazon, micromania ou la fnac pour la conception de notre site.



Ashanth MANORANJITHAN - Stéphane BARRES 4A - Classe FSI2

GameIN

Accueil Categories Jeux Contacts Rechercher... Login

Panier : Votre panier est vide!

MEILLEURES VENTES

Final Fantasy €9.99	Ratchet and Clank €14.99	Dark Souls €4.99	Zelda €2.99
<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>
Mario Kart 8 €10	Gran Turismo €15	Tekken 7 €20	Sonic €40
<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>

RETRO GAMING

Bomberman World €14.99	Castlevania €4.99	Chrono Trigger €2.99	Final Fantasy 7 €10
<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>
Killer Instinct €15	Mario Bros €9.99	Megaman X €20	Pokemon JAUNE €40
<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>

A propos

GameIN est un commerce en ligne regroupant les meilleurs jeux-videos du monde entier.

Informations

Copyright © GameIN 2018 Ashanth et Stéphane

Contact

ESIEA gamein@gmail.com + 33 00 11 22 33



b. Réalisation

Nous avons divisé le projet en plusieurs parties.

Tout d'abord nous nous sommes focalisé sur le fonctionnement du panier. En effet nous avons fait en sorte que le panier représente une liste vide dans le code et qu'à chaque ajout de jeu on pioche un jeu dans une liste qu'on a défini pour pouvoir la mettre dans la liste qui représente le panier.

Panier :

3 jeux

Ensute nous nous sommes intéressé au fonctionnement du panier. Premièrement nous avons utilisé la méthode GET pour récupérer un jeu afin de le mettre dans le panier. Puis, la méthode POST pour voir le contenu du panier.

Panier :

3 jeux

- - Sonic
- - Castlevania
- - Final Fantasy 7

Valider

Après les méthodes GET et POST, nous nous sommes occupés de la méthode delete en utilisant SPLICE et DELETE afin de supprimer les articles dans le panier dans le cas ou l'utilisateur ne souhaite plus acheter tel ou tel jeux.

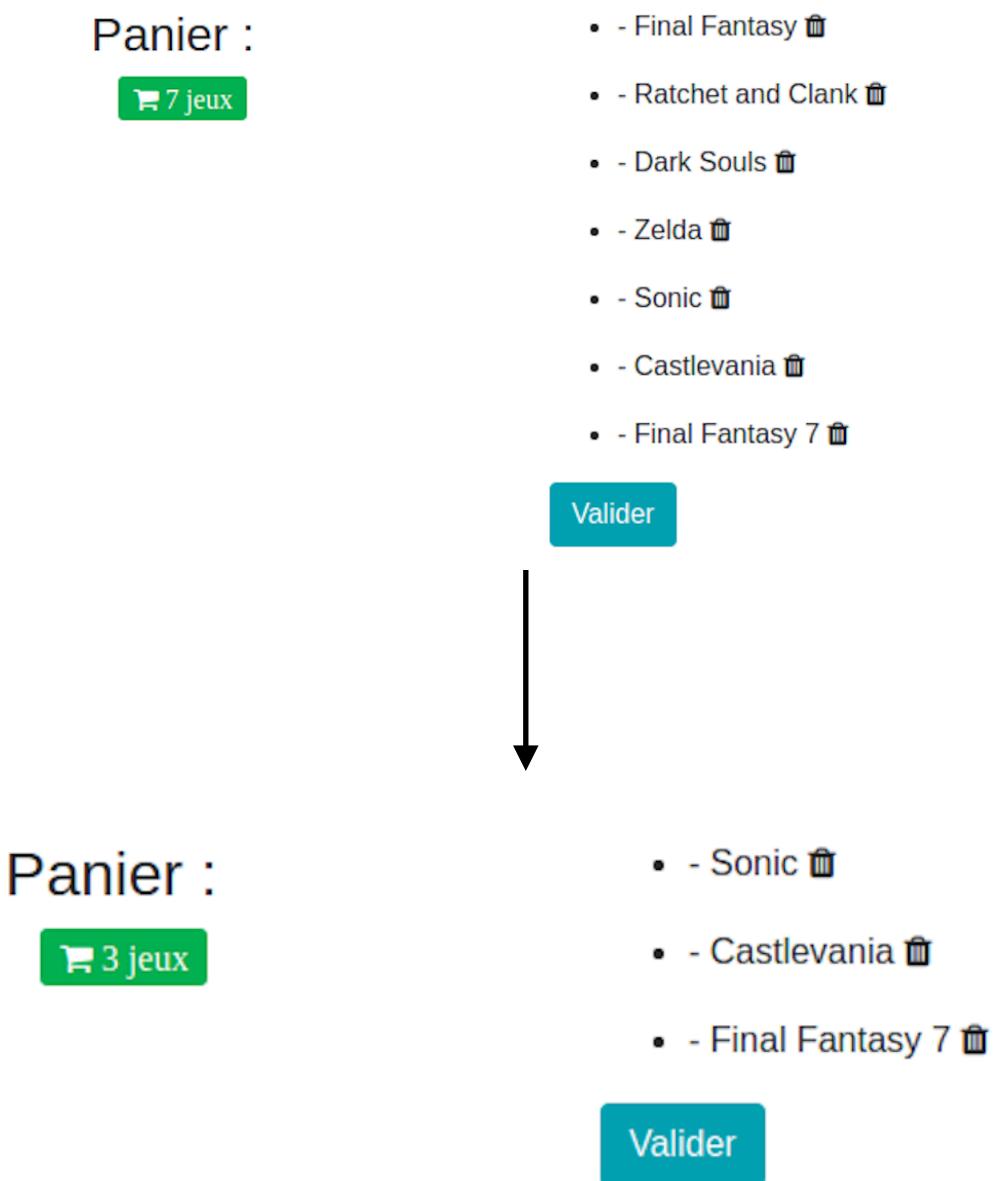


Ashanth MANORANJITHAN - Stéphane BARRES 4A - Classe FSI2

Pour cela on utilise un index, tout comme pour l'ajout au panier d'un jeu-video.

Enfin après la suppression d'un ou plusieurs jeux du panier il faut bien-sûr mettre à jour le panier pour cela nous avons utilisé la méthode PUSH.

Nous avons donc utilisé toutes les CRUD opérations lors de notre projet.



Nous avons enfin le total et le compliment de notre achat.

Panier :

Votre panier

- Final Fantasy
- Ratchet and Clank
- Dark Souls

Total: 29.97€

 [Finaliser la commande](#)

Felicitations pour votre achat ! Veuillez cliquer sur Accueil

Nous allons maintenant aborder la partie authentification. La méthode GET a été utilisé pour cette partie, en effet l'utilisateur va saisir son adresse mail puis son mot de passe, ces deux inputs vont être comparées à l'email et mot de passe contenue dans un JSON grâce à la méthode GET. Enfin l'accès admin du site est ouvert à l'utilisateur si et seulement si l'email et le mot de passe saisis lors de la connexion correspondent exactement à ceux du JSON.

Une fois que l'utilisateur est connecté, il a désormais accès à un contenu exclusif aux admins. Il peut accéder aux prochaines sorties des jeux PS4 avec leur prix mais pas les commander puisqu'il s'agit d'annonces des jeux à venir.

Ashanth MANORANJITHAN - Stéphane BARRES 4A - Classe FSI2

GameIN Accueil Categories Jeux Contacts Rechercher... Login

email = admin@gmail.com et password = esiea

Please sign in

Email address
Password

Connexion

A propos

GamelN est un commerce en ligne regroupant les meilleurs jeux-videos du monde entier.

Informations

Copyright © Gameln 2018 Ashanth et Stephane

Contact

ESIEA
gamein@gmail.com
+ 33 00 11 22 33

↓

GameIN Accueil Categories Jeux Contacts

PS4 GAMES

Logout

 Horizon Down \$9.99

 Resident Evils VII \$14.99

 The witcher III \$4.99

 Shadow of the collesseus \$2.99

Voulez-vous que Google Chrome enregistre votre mot de passe pour ce site ?

Nom d'utilisateur: admin@gmail.com

Mot de passe: *****

Jamais Enregistrer



On a bien sûr correctement vérifié les noms des fichiers, dossiers et chemins du projet.

On a créer un repository sur GitHub.

Quant au déploiement il se fait sur un compte glitch qui est la plate-forme permettant de déployer un site web gratuitement.

3. DIFFICULTES

Nous n'avons pas rencontré de problème majeur au cours de notre projet, cependant la découverte d'un nouveau framework, Vue.js, fut un peu complexe au début mais en parcourant le guide et les différentes documentations en ligne sur Vue.js nous sommes parvenus à surmonter ces difficultés.

4. CONCLUSION

Durant le réalisation de ce projet, nous avons mis en pratique les connaissances acquises en cours de programmation web. De plus, nous avons parcouru diverses documentations pour trouver les informations complémentaires et assimiler les notions abordées durant ce

Ashanth MANORANJITHAN - Stéphane BARRES 4A - Classe FSI2

module. Pour conclure, grâce au module de programmation web, nous sommes désormais capable de réaliser un site web attractif et intuitif full stack c'est-à-dire que nous sommes capables de réaliser le front-end et le back-end.