06_expresiones_y_variables

May 16, 2023

1 Expresiones y variables.

YAML por si mismo no es un lenguaje de programación, sino un lenguaje declarativo de serialización de datos. Sin embargo, la implementación de una sintraxis para $Github\ Actions$ permite utilizar algunos elementos que extienden a YAML y le dan ciertas funcionalidades como lenguaje de dominio específico:

- El uso limitado de condicionales.
- Definir precedencias.

Una de las grandes ventajas de la sintaxis del YAML de Github Actions es el uso de expresiones y variables.

1.1 Expresiones.

GitHub permite la ejecución de expresiones básicas utilizando la siguiente sintaxis:

\${{<expresión>}}

Donde:

• <expresión> corresponde a una cadena de caracteres que representa una expresión sintácticamente correcta.

1.1.1 Tipos de datos aceptados en una expresión.

Tipo de datos	Valor literal
boolean	true o false
null	null
number	Cualquier formato de número compatible con $JSON$.
string	No es necesario incluir las cadenas en \${{ y}}. Sin embargo, en caso de ocurrir, es necesario utilizar comillas simples (') alrededor de la cadena. Para escapar una comilla simple, se usa una comilla simple adicional ('').

1.1.2 Operadores.

Operador	Descripción
()	Agrupación lógica
[]	Índice
	Propiedad
!	NOT lógico
&&	AND lógico
	OR lógico
<	Menor que
>	Mayor que
<=	Menor o igual que
>=	Mayor o igual que
==	Igual a
!=	No igual a

1.1.3 Funciones.

El DSL de GitHub Actions también soporta algunas funciones, las cuales pueden ser consultadas en:

• https://docs.github.com/en/actions/learn-github-actions/expressions#functions

1.2 Contextos de variables.

GitHub permite definir variables en diversos contextos.

Se entiende por contexto, un componente de *GitHub*, como es el caso de la configuración general, o la del repositorio actual.

El siguiente enlace contiene mayor información sobre los contextos.

• https://docs.github.com/en/actions/learn-github-actions/contexts#env-context

1.3 Variables.

Los YAML de Github Actions permiten definir variables en el contexto local del documento o en contextos superiores.

Las variables dentro de un documento YAML se definen como variables de entrorno, las cuales son propiedades del contexto env.

env:

<nombre>: <valor>

Donde:

- <nombre> es el nombre de la variable.
- <valor> es el valor asignado a la variable.

Las variables pueden ser invocadas en cualquier parte del documento YAML o en expresiones usando la siguiente sintaxis.

\$<contexto>.<nombre>

Donde:

- **<contexto>** es el contexto al que pertenece la variable, Si no se incluye un contexto, se infiere que el conexto corresponde a **env**.
- <nombre> es el nombre de la variable.

Del mismo modo, una variable puede ser referida dentro de una expresión usando la siguiente sintaxis.

\${{ <contexto>.<variable> }}

Donde:

- **<contexto>** es el contexto al que pertenece la variable, Si no se incluye un contexto, se infiere que el conexto corresponde a **env**.
- <nombre> es el nombre de la variable.

1.4 Secretos y variables de *Actions*.

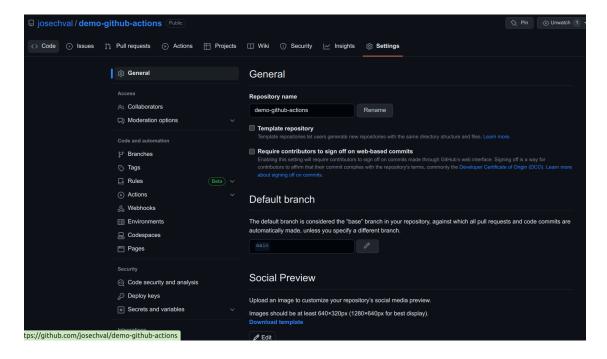
Es posible definir variables que son accesibles por cualquier *workflow* en un repositorio al registrarlas como variables de *Actions*.

Las variables de *Actions* pertenecen al contexto vars.

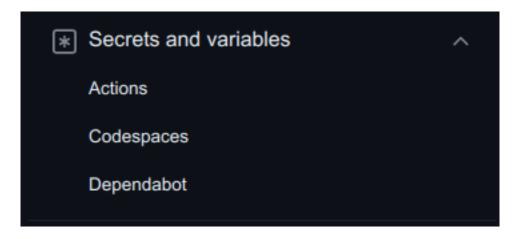
Nota: Las variables de este tipo siempre se escribe en mayúsculas. Incluso cuando se definan en minúsculas, éstas son cambiadas de forma automática.

1.4.1 Actividad:

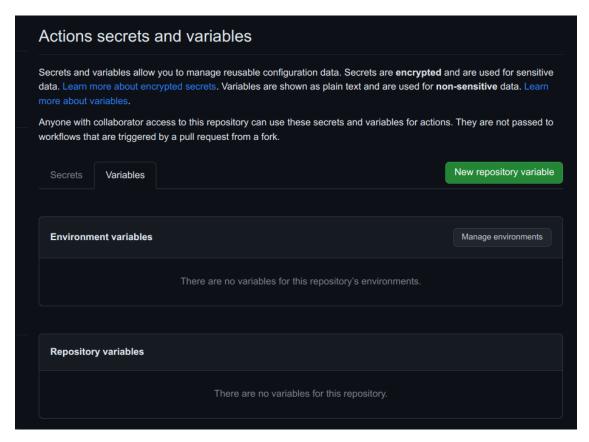
• En el repositorio que se creó en la actividad previa, seleccionar la pestaña de Settings.



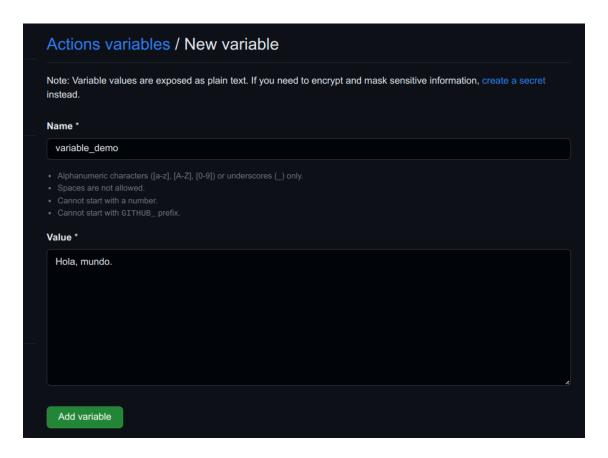
• En el menú lateral izquierdo, seleccionar Secrets and variables para Actions.



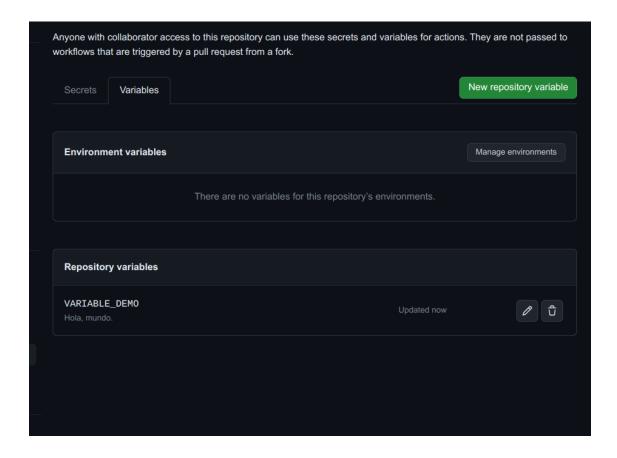
• Seleccionando la pestaña Variables, es posible definir variables para entornos y variables para el reposotrio.



• Al seleccionar el botón New repository Variable es posible añadir una variable al repositorio. En este caso, el nombre se ingresa como variable_demo y el valor Hola, Mundo.



• Al asignarle un nombre y un valor a la variable y seleccionar el botón Add variable, la variable es definida. Cabe hacer notar que el nombre de la variable fue cambiado a mayúsculas.



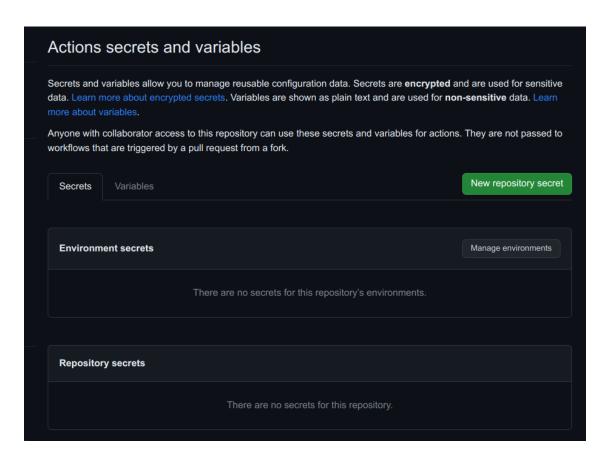
1.4.2 Secretos.

Los secretos son idénticos a la variables con la diferencia de que una vez definidos, los valores no vuelven a ser visibles ni desplegables.

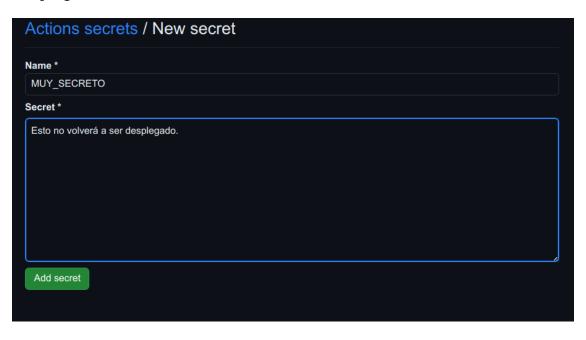
Loo secretos corresponden al contexto secrets.

Ejemplo:

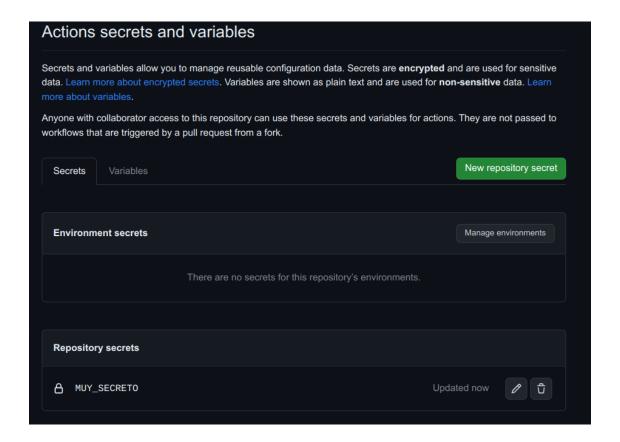
• En la pestaña Secrets, seleccionar el botón New repository secret.



• Se definirá un secreto con nombre MUY_SECRETO y el valor Esto no volverá a ser desplegado.



• Al seleccionar el botón Add secret, se añadirá el secreto.



Esta obra está bajo una Licencia Creative Commons Atribución 4.0 Internacional. © José Luis Chiquete Valdivieso. 2023.