

31_proyectos_de_gradle

May 15, 2020

1 Proyectos de *Gradle*.

Los proyectos de *Gradle* son por lo general una estructura de directorios y archivos que contienen código fuente tanto del software a construir como de las pruebas que se le realizarían a dicho software, scripts de *Gradle* y otros recursos.

Las recomendaciones para organizar un proyecto de *Gradle* son las siguientes:

- Separar por lenguaje los archivos de código fuente.
- Separar los archivos de código fuente por tipo de prueba.
- Usar convenciones estándar lo más posible.
- Siempre definir un archivo de configuración (settings).
- Declarar las propiedades de un proyecto en un archivo `gradle.properties`.
- Evitar el empalme de las salidas de tareas distintas.
- Estandarizar el proceso de construcción de binarios con una distribución de *Gradle* pre-definida.
- Usar `buildSrc` para abstraer la lógica imperativa.

La referencia puede ser consultada en:

https://docs.gradle.org/current/userguide/organizing_gradle_projects.html

1.1 Creando un proyecto estándar.

El comando `gradle init` permite crear a partir de ciertas opciones específicas.

La referencia puede ser consultada en:

https://docs.gradle.org/current/userguide/build_init_plugin.html

1.2 Análisis de la construcción.

Gradle cuenta con una herramienta que permite analizar una corrida de construcción de binarios, la cual es publicada en un servicio web.

La referencia puede ser consultada en:

<https://guides.gradle.org/creating-build-scans/>

Esta obra está bajo una Licencia Creative Commons Atribución 4.0 Internacional.

© José Luis Chiquete Valdivieso. 2020.