

# 30\_el\_script\_gradle\_build

May 15, 2020

## 1 El script `gradle.build`.

Los componentes básicos de un script de *Gradle* (como es el caso de `gradle.build`) son las tareas.

Los scripts de Gradle pueden ser escritos ya sea en *Groovy* o más recientemente en *Kotlin*.

Ambos lenguajes están basados en la *JVM* y permiten crear código interpretado de sintaxis simple.

En el caso de los scripts escritos en *Kotlin* es necesario añadir la extensión `.kts`, por lo que el script principal de gradle sería `build.gradle.kts`.

**Nota:** Todos los scripts de este curso estarán escritos en *Groovy*.

### 1.0.1 Los lenguajes de dominio específico de *Gradle*.

*Gradle* ha extendido la sintaxis básica de *Groovy* y de *Kotlin* con el finalidad de crear un lenguaje que le permita a los scripts realizar operaciones muy específicas. A estos lenguajes modificados se les conoce como lenguajes de dominio específico o *DSL* por sus siglas en inglés.

La documentación de los componentes del *DSL* de *Gradle* pueden ser consultados en:

<https://docs.gradle.org/current/dsl/index.html>

## 1.1 Introducción a las sintaxis de tareas.

### 1.1.1 Repositorio de trabajo.

Para este capítulo se utilizarán los scripts localizados en el repositorio:

<https://github.com/Cloudevel/cdpdx-gradle/>

Los ejemplos de código en dicho repositorio están basados en el tutorial localizado en:

[https://docs.gradle.org/current/userguide/tutorial\\_using\\_tasks.html](https://docs.gradle.org/current/userguide/tutorial_using_tasks.html)

## 1.2 Bloques de un script `build.gradle`.

Además de las tareas, es posible definir ciertas características y componentes que utilizará el script mediante bloques.

Los bloques de *Gradle* pueden ser consultados desde:

<https://docs.gradle.org/current/dsl/index.html#N10060>

Esta obra está bajo una Licencia Creative Commons Atribución 4.0 Internacional.

© José Luis Chiquete Valdivieso. 2020.