

外星人入侵游戏编程比赛

参赛班级：21软件1班、21软件2班

指导老师：周景

比赛时间：2024.3.25-2024.4.22

比赛内容

- 本次编程比赛的主题是“外星人入侵”游戏，按照分组组队来参赛。
- 游戏使用Pygame来编写，游戏主要的框架由教材给出，参赛队伍需要在此基础上进行扩展和创新。
- 编程代码需要提交到Github或者Gitee上，提交的代码需要包括完整的游戏源代码和必要的资源文件。
- 源代码可以参考其他项目的代码，但是不能全盘抄袭。
- 比赛作品提交的截止时间是：2024年4月22日，参赛队伍需要在规定的时间内提交代码。

比赛评分标准

- 游戏的创意性
- 游戏的可玩性
- 代码以及文档的质量

比赛评比方法

- 主要由同学们投票选出获奖作品
- 指导老师会给出参考意见

比赛奖励

- 21软件1班和21软件2班各选出一组优胜队伍获得奖品