# JavaDao说明

1、是实现数据访问对象的一个面向对象的数据库接口

2、在整个插件中起到游戏组与web组可从数据库调用数据

Dao类及其实现功能（对数据库操作的命令是单条进行的）：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 创建数据库连接 | startsql | 游戏组与web组从数据库调用数据 |
| 关闭数据库连接 释放资源 | stopsql | 用于关闭数据库连接释放资源 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 增加表 | addtable | 新增一个表 |
| 修改表 | modifytable | 对现有表进行修改 |
| 删除表 | deletetable | 删除现有的表 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 增加列 | addcolumn | 在现有表中新增一个列 |
| 修改列 | modifycolumns | 对现有表中的列进行修改 |
| 删除列 | deletecolumn | 删除现有表中的列 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 增加信息 | increaseinformation | 新增一条玩家产生的信息 |
| 修改信息 | modifyinformation | 对已有信息进行修改 |
| 删除信息 | deleteinformation | 删除已有信息 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 查询信息 | queryinformation | 对已有信息进行查询 |

Users表描述：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 用户表 | users | 对游戏用户建立的一个记录信息表 |
| ID | usersID | 游戏用户内的游戏名称 |
| UUID | usersUUID | 正版唯一身份代码 |
| BID | usersBID | 本地生成身份代码 |