

Client

Server

Anwendung
(verwendet HYPRE in
der Cloud)

HYPRE
Bibliothek

Methodenaufruf wie in
Standart HYPRE

deserialisierte Objekte
als Argumente
für HYPRE Aufrufe

Client Bibliothek
(Serialisierung)

Deserialisierer und
Persistenzschicht

serialisierte Objekte
als Argumente für
RPC

grpc Objekte an
Server Bibliothek

grpc HYPRE Client
und Stub

grpc HYPRE Server
(Service)

Kommunikation
über RPC