



HOCHSCHULE TRIER

Trier University of Applied Sciences

Informatik - Computer Science

Entwicklung eines 2D Plattformers

Dokumentation

Fabio Gimmillaro, Daniel Schreiber, Tobias Rühl und Joscha Wülk

Medienprojekt

Betreuer: Prof. Dr. Christof Rezk-Salama

Trier, Abgabedatum

Inhaltsverzeichnis

1	Vorwort	1
2	Konzeptionierung	2
3	Die Kamera	3
4	GameObject “Player“ & Komponenten	4
5	Enemies	5
6	Endboss	6
7	Grafiken und Animationen	7
8	Sounds	8
9	Spielobjekte	9
10	Events	10
11	Demolevel	11
12	Menüführung.....	12
13	Head-Up-Display & Tooltips.....	13
14	Zielsetzung	14
15	Abschlussanalyse	15

Konzeptionierung

Die Kamera

GameObject “Player“ & Komponenten

Enemies

Endboss

Grafiken und Animationen

Sounds

Spielobjekte

Zielsetzung

