

# Exemples

```
{{ 120 + 10 }}
```

```
<pre [style.font-size.px]="valeurX - 20"> Mon texte </pre>
```

```
<pre [style.font-size.px]="valeurX = 10"> Mon texte </pre>
```

```
{{ valeurX += 10 }}
```

```
{{ valeurX++ }}
```

```
{{ valeurX | date }}
```

```
<input [value]="valeurX | pipe" />
```

```
{{ objetX }}
```

```
{{ getPropertyX() + 10 }}
```

```
{{ methodWithSideEffect() }}
```

```
{{ getPropriete() > 12 ? 'Valeur par défaut' : (objetX.propriete | date) + ' est la date' }}
```

```
{{ methodeX(valeurX); valeurX }}
```

# Exemples

```
{{ 120 + 10 }} <!-- OK -->
```

```
<pre [style.font-size.px]="valeurX - 20"> Mon texte </pre> <!-- OK -->
```

```
<pre [style.font-size.px]="valeurX = 10"> Mon texte </pre> <!-- Opérateur = interdit -->
```

```
{{ valeurX += 10 }} <!-- Opérateur += interdit -->
```

```
{{ valeurX++ }} <!-- Opérateur ++ interdit -->
```

```
{{ valeurX | date }} <!-- OK -->
```

```
<input [value]="valeurX | pipe" /> <!-- OK -->
```

```
{{ objetX }} <!-- OK -->
```

```
{{ getPropertyX() + 10 }} <!-- OK -->
```

```
{{ methodWithSideEffect() }} <!-- Attention -->
```

```
{{ getPropriete() > 12 ? 'Valeur par défaut' : (objetX.propriete | date) + ' est la date' }} <!-- Attention -->
```

```
{{ methodeX(valeurX); valeurX }} <!-- ; interdit -->
```

# Exemples

```
<button (click)="120 + 10">Test</button>
```

```
<button (click)="valeurX = 10">Test</button>
```

```
<button (click)="valeurX += 10">Test</button>
```

```
<button (click)="valeurX = valeurX | 10">Test</button>
```

```
<button (click)="valeurX | date">Test</button>
```

```
<button (click)="valeurX = objetX?.propriete">Test</button>
```

```
<button (click)="valeurAny = objetAny.propriete">Test</button>
```

```
<button (click)="objetX.propriete = 100">Test</button>
```

```
<button (click)="methodeX(valeurX)">Test</button>
```

```
<button (click)="methodeY($event); methodeX(objetX.propriete)">Test</button>
```

```
<button (click)="methodeX($any($event))">Test</button>
```

```
<button (click)="console.log(valeurX)">Test</button>
```

# Exemples

```
<button (click)="120 + 10">Test</button> <!-- OK, mais ne fait rien -->
```

```
<button (click)="valeurX = 10">Test</button> <!-- OK -->
```

```
<button (click)="valeurX += 10">Test</button> <!-- += interdit -->
```

```
<button (click)="valeurX = valeurX | 10">Test</button> <!-- | interdit -->
```

```
<button (click)="valeurX | date">Test</button> <!-- | interdit -->
```

```
<button (click)="valeurX = objetX?.propriete">Test</button> <!-- Erreur -->
```

```
<button (click)="valeurAny = objetAny.propriete">Test</button> <!-- Erreur à l'execution -->
```

```
<button (click)="objetX.propriete = 100">Test</button> <!-- OK -->
```

```
<button (click)="methodeX(valeurX)">Test</button> <!-- OK, mais ne fait rien -->
```

```
<button (click)="methodeY($event); methodeX(objetX.propriete)">Test</button> <!-- OK -->
```

```
<button (click)="methodeX($any($event))">Test</button> <!-- OK -->
```

```
<button (click)="console.log(valeurX)">Test</button> <!-- console n'est pas accessible -->
```