

## 第 10 课：数据结构课程总结

讲师：Monkey (李开坤)

时间：2017 年 5 月 6 日（周六）

### 课程要点：

#### 1.课程总结

#### 2.后续课程介绍

### 1.课程总结

#### 1.概念回顾

数据结构是计算机存储、组织、管理数据的方式。

数据结构是指相互之间存在一种或多种特定关系的数据元素的集合。

所有的数据结构的操作本质上都是四步：增，删，改，查。

举例现实生活中的数据结构：

<1>书架：是用于管理书的一种“数据结构”；

<2>铁链：是单个铁环的一种“数据结构” [链表]；

<3>地图：是各个地点的一种“数据结构” [图]；

## 2.入门小结

List<T>和 Dictionary<TKey,TValue>这两个在我们项目开发过程中,使用频率是超级超级高的。

## 2.后续课程介绍

<1>数据结构,算法,是任何一个程序员都需要学习和掌握的“编程内功心法”。

<2>数据结构和算法是一种编程思想,不局限于具体的编程语言,是高于编程语言的一种存在,因为在所有的语言中,都可以实现同样的数据结构以及算法。

<3>在擅码网 3D 学习路线的第二阶段学习路线中我们会进一步讲解数据结构。

课程名为: 《C#中级课程之数据结构进阶》

在这套进阶课程中,我们会讲解数据结构更高级的东西:

链表,队列,栈,二叉树,图。