

第 1 课：字符串操作之常用方法[上]

讲师：Monkey

时间：2016 年 7 月 12 日（周二）

课程要点：

- 1.本套课程介绍
- 2.字符串常用方法

1.本套课程介绍

课程名称：《C#初级课程之面向对象》

课程概要：字符串,枚举,结构体,类,对象,属性,构造函数,封装,继承,多态,虚方法,抽象类,接口,静态类,泛型,异常处理.....

前套课程：《C#初级课程之语法基础》

学习目的：为 **Unity3D** 游戏开发做准备

2.字符串常用方法

1.ToUpper()

作用：将字符转换成大写形式，仅对字母有效。返回值是转换后的字符串。

使用：字符串变量.方法名();

例如：name.ToUpper();

2.ToLower()

作用：将字符转换成小写形式，仅对字母有效。返回值是转换后的字符串。

使用：字符串变量.方法名();

例如：name.ToUpper();

3.Equals() ※

作用：比较两个字符串是否相同。相同返回真，不相同返回假。

使用：字符串变量.方法名(要比较的字符串变量);

例如：name.Equals(name2);

4.Split() ※

作用：分割字符串。返回字符串类型的数组。

使用：字符串变量.方法名(用于分割的字符数组);

例如：name3.Split(m_char);

5.Substring() ※

作用：截取字符串。返回截取后的子串。

使用：字符串变量.方法名(开始截取的位置);

字符串变量.方法名(开始截取的位置,截取多长);

例如：name.Substring(2); //从角标为 2 的位置,截取到最后;

name.Substring(2,2); //从角标为 2 的位置,截取 2 个字符;

6.IndexOf()

作用：查找某个字符串在字符串中第一次出现的位置。

返回所在的索引位置值。如果没有找到，返回-1。

使用：字符串变量.方法名(子字符串);

例如：name.IndexOf(“on”);

7.LastIndexOf()

作用：查找某个字符串在字符串中最后一次出现的位置。

返回所在的索引位置值。如果没有找到，返回-1。

使用：字符串变量.方法名(子字符串);

例如：name.IndexOf(“on”);

8.StartsWith()

作用：判断是否以...字符串开始。如果是，返回真；如果不是，返回假。

使用：字符串变量.方法名(子字符串);

演示：name.StartsWith(“Mo”);

9.EndsWith()

作用：判断是否以...字符串结束。如果是，返回真；如果不是，返回假。

使用：字符串变量.方法名(子字符串);

演示：name.EndsWith(“key”);

10.Replace() ※

作用：将字符串中的某个字符串替换成一个新的字符串。返回新的字符串。

使用：字符串变量.方法名(旧字符串,新字符串);

演示：name.Replace(“Mon” , “CODE”);