

第 9 课：面向对象基础之堆栈关系

讲师：Monkey

时间：2016 年 7 月 30 日（周六）

课程要点：

- 1.对象赋值演示
- 2.对象的实例化过程
- 3.面向对象编程

1.对象的赋值演示

演示：使用 Person 类创建一个 p1 对象，将 p1 对象赋值给 p2。

对象这种“数据”也是引用类型。

赋值的过程是传递的堆空间中的引用地址，p1 和 p2 指向了同一个堆空间地址，

通过 p1 或 p2 修改了对象中的数据，两个对象都会同时发生改变的。

2.对象的实例化

```
Person p1 = new Person("Monkey", 22, Gender.男, "山东");
```

```
Person p3 = new Person();
```

我们现在实例化对象，有两种方式。

第一种就是调用有参的构造方法实例化对象。

第二种就是调用无参的构造方法实例化对象。

所以：我们在写类的时候，往往都先写一个无参的构造方法，然后在写其他的有参的构造方法。

那么这个 “new” 实例化关键字到底做了什么？？

- ①在内存（堆空间）中开辟了一块空间；
- ②在开辟出来的这个空间中创建对象数据；
- ③调用对象的构造方法进行对象的初始化。

3.面向对象编程

何为面向对象编程那？？

简单点说，我们游戏中的一切，都是对象。主角是对象，Boss 是对象，小怪也是对象。

为了创建这些对象，我们需要实现针对不同的对象写出相应的类。在类中规划好这个对象的基本信息，和对象的功能作用。

然后实例化对象，对象与对象之间进行相应的交互。