第 14 课:数组之内存结构

讲师: Monkey

时间: 2016年5月13日(周五)

课程要点:

- 1.值类型与引用类型
- 2.数组的内存结构

1.值类型与引用类型

1.值类型

int, float, double, bool, char

内存: 值类型的值存储在内存的栈中

演示: int 类型变量间传值 int a = 10; int b = a;

注意: 这个时候单独修改 b 的值, a 的值不会发生改变, 这种传递叫做值传递。

这个时候变量之间的传递就是拷贝一个具体的值给对方。

2.引用类型

数组,字符串

内存: 引用类型的值存储在内存的堆中

演示: int 数组类型变量间传值 int[] intA = new int[]{00,111,222,444}; int[] intB = intA;

注意: 这个时候单独修改 intB 中元素的值, intA 的值是会发生改变, 这种传递 叫做引用传递。

这个时候变量之间的传递就是拷贝一个地址给对方。

2.数组的内存结构

数组在内存中是一块连续的存储空间存储的。

最低的地址对应第一个元素,最高的地址对应最后一个元素。