

第 25 课：静态之方法与类

讲师：Monkey

时间：2017 年 5 月 14 日（周日）

课程要点：

- 1.静态普通方法
- 2.静态构造方法
- 3.静态类
- 4.静态总结

1.静态普通方法

1.概念

被 `static` 修饰的方法，叫做静态方法。

直接使用 `类名.静态方法名` 进行访问。

2.注意事项

控制台程序的 Program 入口类中的 Main 函数就是一个静态方法；

在静态方法中不能调用非静态方法。

2.静态构造方法

1.概念

静态构造方法的作用是用于初始化静态成员。

一个类只能有一个静态构造方法,该静态方法没有任何访问修饰符,也没有参数。

可以定义在静态类中,也可以定义在非静态类中。

2.注意事项

静态构造方法会在程序创建第一个实例,或者引用任何静态成员之前,完成类中静态成员的初始化。

3.静态类

1.概念

当类中的成员全部是静态成员的时候,可以把这个类声明为静态类。

声明静态类需要在 `class` 关键字前加静态关键字 `static`。

2.注意事项

静态类中不能存在非静态(实例)成员;

静态类不能实例化对象。

4.静态总结

记住一点：

先有静态成员，后有实例成员；

后出现的，可以调用先出现的；

而先出现的则不能调用后出现的。