

第 4 课：枚举类型

讲师：Monkey

时间：2016 年 7 月 14 日（周四）

课程要点：

- 1.枚举简介
- 2.枚举语法
- 3.枚举应用案例

1.枚举简介

1.何为枚举？

枚举：enum。说白了就是一个数据类型，同样也是用于存储数据的。

和之前学习过的的 int, float, double, string.....一样；只不过 int, float 这些类型是系统定义好的，我们直接可以使用。而枚举类型是需要我们使用者根据实际的开发需要来自行定义的。

2.何时需要用到枚举？

比如说在案例中，我们需要重复的使用到“星期一”到“星期天”这些特定的字符串，我们就可以定义一个叫做“星期”的枚举。

如果不定义成枚举，各位的写法可能就千奇百怪，比如：“周一”，“星期一”，“Monday”这三个表示的是同一天。

定义枚举的目的，就是规范一些数据的值。

2.枚举语法

1.定义枚举类型

枚举类型定义在什么地方？枚举定义在 namespace 下，这样在当前的命名空间下，所有的类（class）都可以使用该枚举。

语法：

```
public enum 枚举名
{
    值 1,
    值 2,
    值 N
}
```

演示：定义星期枚举；定义性别枚举。

2.使用枚举类型

枚举类型 变量名 = 枚举类型.值;

3.枚举应用案例

1.使用前提

枚举类型往往是一些事先定义好的，在项目中公共使用的一些数据。

2.应用案例

比如说：“切水果”这款游戏，里面有很多很多的水果，我们就可以定义一个叫做“水果”的枚举类型。

RPG 游戏中，通常有不同的职业，比如“战士”，“法师”，“精灵”等等职业，我们就可以定义一个叫做“职业”的枚举类型。