

## 第 3 课：List 泛型集合之基本使用[下]

讲师：Monkey（李开坤）

时间：2017 年 4 月 3 日（周一）

### 课程要点：

#### 1.List<T>管理对象

#### 1.List<T>管理对象

##### 1.对象类定义

定义一个“RPG 武器类”，实例化出来的每个对象都代表一把武器。

这个类包含基本字段：

①编号[int]      ②名字[string]      ③攻击力[int]

并完成相应的属性，构造方法。

## 2.List<T>管理对象

- ①定义一个武器集合；
- ②实例化单个物品，并添加到集合中；
- ③从集合中删除指定的物品；
- ④修改集合中指定物品的信息；
- ⑤查询显示集合中的数据。