

# 第 11 课：继承之原理分析

讲师：Monkey

时间：2016 年 8 月 13 日（周六）

## 课程要点：

### 1. 继承简介

### 2. 继承语法格式

## 1. 继承简介

### 1. 什么是继承？

面向对象开发有三大特性（特点 / 特征）：封装，**继承**，多态。

将一堆类中的一些共有的“成员”单独抽取出来，作为一个父类，然后这一堆类继承这个父类，共享父类的资源，这就叫做继承。

### 2. 继承的好处

- ① 优化代码结构，让类与类之间产生关系(人不是孤立存在的，类也一样)；
- ② 提高代码的复用性，便于阅读(写更少的代码，干更多的活)；
- ③ 为“多态”提供前提(多态是面向对象最复杂的一个特性，后面重点讲解)。

### 3.生活中的例子

以电视剧举例，见图。

## 2.继承的语法格式

### 1.英雄选择界面分析

四个英雄公共数据向上抽取,抽象成一个Hero类,然后四个英雄继承这个Hero类，然后编写各自特有的类成员。

### 2.语法格式

子类继承父类，使用“：”冒号关键字符。

```
class 子类: 父类
```

```
{  
  
    //类成员;  
  
}
```

演示：编写 Hero 父类和四个英雄子类。

### 3.类视图

当前项目上右键-->视图-->查看类图

可以看到类的继承关系图，以及类中的成员概况。

各位留意一下字段，属性，方法各自特有的图标。