

第 1 课：课程介绍与 VS 环境搭建

讲师：Monkey

时间：2016 年 5 月 4 日（周三）

课程要点：

- 1.本套课程介绍
- 2.VS 开发工具的下载与安装
- 3.VS 环境基本介绍

1.本套课程介绍

课程名称：《C#初级课程之语法基础》

课程概要：变量,数据类型,运算符,流程控制,数组,函数.....

学习目的：为 **Unity3D** 游戏开发做准备

2.VS 开发工具的下载与安装

软件：Visual Studio 2013

下载：www.mkcode.net/html/csharp_jc/chuji/yufa.html

步骤：一直下一步 [步骤截图]

3.VS 环境基本介绍

1.新建项目

文件->新建->项目->Visual C#->控制台应用程序

2.资源管理面板

概念：解决方案 项目 类

举例：电脑,电脑上的每个软件,软件的某个具体功能

公司,部门,员工

3.类文件代码结构[见图]

引入命名空间

当前项目名或(当前类的)命名空间

当前类

主函数(入口函数)

4.文档存储结构

.sln：解决方案文件,包含了整个解决方案的基本信息

.csproj：C#项目文件,包含了整个项目的基本信息

.cs：C#脚本文件,纯文本文件

双击该文件会自动调用 VS 打开.

5.显示代码行号

工具->选项->文本编辑器->C#->行号[勾选]

6.代码字体字号

工具->选项->环境->字体和颜色

字体: Consolas

字号: 14