

第 7 课：类型转换与常量

讲师：Monkey

时间：2016 年 5 月 8 日（周日）

课程要点：

1. 类型转换

2. 常量

1. 类型转换[见图]

1. 隐式类型转换[自动类型转换]

条件 1：两种类型兼容

条件 2：原类型要小于目标类型(小的转大的)

例：int→double int→float

2. 显式类型转换[强制类型转换]

条件 1：两种类型兼容

条件 2：原类型大于目标类型(大的转小的)

例：double→int float→int

3.表达式中的类型转换

两个 int 类型，加减乘除取余之后，依然是整数类型。

如果一个操作数为 double 类型，则整个表达式可提升为 double 类型。

4.Convert 类型转换

概念：

两个变量的类型如果相兼容，可以使用自动类型转换或者强制类型转换。

如果两个变量的类型不兼容，比如 string 和 int，string 和 double。

这个时候我们可以用 Convert 进行转换。

注意：使用 Convert 进行类型转换，也需要满足一个条件，

条件就是“面子上要过得去”。

代码：

```
Convert.ToInt32();
```

```
Convert.ToDouble();
```

练习：

加法计算器

2.常量

1.概念

一个不能变化的量，常量一旦声明，就不可以再重新赋值。

2.命名规则

常量名的命名一般是全大写，单词与单词之间用下划线分割。

如:PI, SERVER_IP

3.语法

`const 数据类型 常量名 = 值;`