

第 19 课：多态之接口语法

讲师：Monkey

时间：2017 年 5 月 8 日（周一）

课程要点：

1.接口语法

2.使用场景

1.接口语法

1.抽象类->接口

当抽象类中所有的方法都是抽象方法的时候，这个时候可以把这个抽象类用另外一种形式来表现，这种形式叫接口。

2.语法格式要求

接口使用 `interface` 关键字定义，没有 `class` 关键字，接口名一般使用“IXxxx”

这种方式进行书写，在一堆脚本中通过名字判断，I 开头的都是接口。

接口中不能包含字段，但是可以包含属性（？没有字段，如何写属性那？？）

接口中定义的方法不能有方法体，全是抽象方法，但又不需要用 `abstract` 修饰；

接口中的成员不允许添加访问修饰符，默认都是 `public`；

3.接口注意事项

- <1>接口中所有的方法都是抽象方法，所以接口不能被实例化；
- <2>一个类可以实现多个接口，被实现的多个接口之间用逗号分隔开；
- <3>一个接口可以继承多个接口，接口之间也要用逗号分隔。

2.使用场景

接口是一种能力，是一种规范，当对现在已经存在的类的继承关系进行功能扩展的时候，就可以使用接口来完成相应的工作。