

第 9 课：分支结构之 switch 语句

讲师：Monkey

时间：2016 年 5 月 10 日（周二）

课程要点：

1.if else-if 语句

2.switch-case 语句

1.if else-if 语句

1.语法

```
if ( 判断条件 ) {  
    要执行的代码;  
} else if ( 判断条件 ) {  
    要执行的代码;  
}  
  
.....  
  
else {  
    要执行的代码;  
}
```

2. 执行过程

- ①程序首先判断第一个 if 所带的小括号中的判断条件，如果条件成立，也就是返回一个 **true**，则执行该 if 所带的大括号中的代码，执行完成后，立即跳出 if else-if 结构。
- ②如果第一个 if 所带的判断条件不成立，也就是返回一个 **false**，则继续向下进行判断，依次的判断每一个 if 的判断条件，如果成立，就执行该 if 所带的大括号中的代码，如果不成立，则继续向下判断。
- ③如果每个 if 所带的判断条件都不成立，就看当前这个 if else-if 结构中是否存在 **else**，如果有 **else**，则执行 **else** 中所带的代码，如果没有 **else**，则整个 if else-if 就神马都不做。
- ④**else** 可以省略。

3. 特点

用来处理**多条件**(条件>2 个)的**区间**判断。

例：游戏副本通关后的等级评定（只用时间来判断）S，A，B，C

2.switch-case 语句

1.语法

switch (变量或者表达式的值)

```
{  
    case 值 1:  
        要执行的代码;  
        break;  
    case 值 2:  
        要执行的代码;  
        break;  
    case 值 3:  
        要执行的代码;  
        break;  
    .....  
    case 值 N:  
        要执行的代码;  
        break;  
    default:  
        要执行的代码;  
        break;  
}
```

2. 执行过程

- ①程序执行到 switch 处，首先将括号中变量或者表达式的值计算出来，然后拿着这个值，依次跟每个 case 后面所带的值进行匹配，
- ②一旦匹配成功，则执行该 case 所带的代码，执行完成后，遇到 break，跳出 switch-case 结构。
- ③如果跟每个 case 所带的值都不匹配，就看当前这个 switch-case 结构中是否存在 default，如果有，则执行 default 中的语句；
- ④如果没有 default，则该 switch-case 结构什么也不做。

3. 特点

用来处理**多条件**(条件>2 个)的**定值**判断。

例:四则运算计算器