

第 28 课：装箱与拆箱

讲师：Monkey

时间：2017 年 5 月 15 日（周一）

课程要点：

1.Object 类

2.装箱与拆箱

1.Object 类

1.概念

在 C#语言中，Object 类是所有类的父类，在 C#中所有的类（内置的，我们自己创建的）都直接或者间接继承自 Object 类。

Object 是类，object 是类型。（类与系统关键字的语法颜色区别）

2.重写 ToString 方法

我们经常会在自己的类中重写 ToString 方法，将类中的信息打印输出。

目的是：辅助调试和开发。

2.装箱与拆箱

1.概念

装箱：值类型-->引用类型

拆箱：引用类型-->值类型

两种类型只有存在继承关系的时候，才可能出现装箱或拆箱操作。

2.注意事项

装箱和拆箱本质上是数据存储在栈空间与堆空间之间变更，因此频繁的装箱或拆箱会降低代码效率所以代码中尽量少用装箱或拆箱操作。