# 第 16 课:函数之基本语法

讲师: Monkey

时间: 2016年5月19日(周四)

#### 课程要点:

- 1.函数的概念
- 2.函数的声明与调用
- 3.函数的参数与返回值

## 1.函数的概念

一段特定功能的代码,有自己的名字,通过名字可以重复调用这段代码来帮我们 完成特定的事情。

例如: WriteLine(); Write(); ReadKey();

函数好比如说就是"各种各样的积木",我们可以按照特定的需求,运用之前学习的运算符,表达式,分支语句,循环语句等等技术将"积木"拼接起来,就可以编写出一款软件。

"积木"分两种:一种是系统提供的,一种是我们自己编写的。

# 2.函数的声明与调用

#### 1.Pascal 命名法

帕斯卡命名规范,要求每个单词的首字母都要大写,其余字母小写。

用途: 多用于给类或者函数(方法)命名。

例如: ReadLine, ReadKey, ToDouble, ToInt32

### 2.函数的声明(语法)

```
static 返回值类型 函数名([参数列表])
{
    函数代码体;
}
说明:
static:静态标识符;
返回值类型:如果不需要返回值就写 void,就是无返回值的意思;
函数名:当前功能函数的名字,要符合 Pascal 命名规范;
参数列表:如果不需要参数,小括号中可以直接留空;
如果需要参数,要以:参数类型 参数名的形式书写;
```

演示: 声明一个函数进行自我介绍(无参无返回值)

### 3.函数的调用

#### 函数名([实际参数]);

#### 注意:

如果函数只声明不调用,则函数中的代码不会被执行。

# 3.函数的参数与返回值

#### 1.形参与实参

形参:形式参数,在定义函数的时候,在参数列表中定义的参数。

实参:实际参数,在调用函数的时候,传递给函数的具体参数。

演示: 声明一个函数进行自我介绍(有参无返回值)

## 2.返回值

关键字 return

作用:

- ①在函数中返回要返回的值;
- ②立即结束函数;

演示: 声明一个函数进行自我介绍(有参有返回值)