

第 29 课：预编译指令与对象初始化器

讲师：Monkey

时间：2017 年 5 月 15 日（周一）

课程要点：

1.预编译指令

2.对象初始化器

1.预编译指令

1.什么是预编译指令？

预编译指令也叫预处理指令，在程序正式编译之前执行。

这些指令不会转化为可执行代码中的命令，但是会影响编译过程的各个方面。

2.区域指令

指令格式:

```
#region Info
```

```
.....
```

```
#endregion
```

作用:

优化代码结构, 当我们一个脚本文件有 500 行+, 1000 行+的时候, 一个脚本文件中会出现大量的字段, 属性, 方法, 各种各样的功能的代码。

如果想要快速的定位某个功能的代码, 是很不方便的。这个时候我们可以使用区域指令, 进行代码折叠。

2.对象初始化器

1.概念

在一个类中, 我们通常使用构造方法来对属性进行赋值, 完成对象的初始化。

但是当在一个类中的属性很多很多的时候, 不可能为各种情况都定义构造方法, 这个时候可以使用“对象初始化器”来完成属性的赋值。

2.语法格式:

```
类名 对象名 = new 类名(){属性名 = 值; 属性名 = 值};
```