

第 7 课：Dictionary 泛型集合之基本使用

讲师：Monkey

时间：2017 年 5 月 1 日（周一）

课程要点：

1.Dictionary<K,V>介绍

2.Dictionary<K,V>基本使用

1.Dictionary<K,V>介绍

Dictionary 集合是一种“键值对”集合。

该集合中的每个数据都是有两部分组成的，键和值，就和中国人的名字是有姓和名组成的，是一样的道理。

在键值对集合中，我们是根据“键”去找值的，这一点和 List<T>不同。

在键值对集合中，键必须是唯一的，而值是可以有重复的。

List<T>泛型集合，我们只限定了数据（T）的类型；而在 Dictionary<K,V>泛型集合中，我们要分别限定键（K）和值（V）的类型。

2.Dictionary<K,V>基本使用

1.创建泛型集合

- ①首先引入命名空间: `using System.Collections.Generic;`
- ②`Dictionary<K 类型,V 类型> 集合名 = new Dictionary<K 类型,V 类型>();`

2.集合数据操作

①增加数据

`集合名.Add (K, V)` //往集合中添加数据;

Dictionary 的键是唯一的, 不能添加两个同键名的数据。

②查询数据

`集合名[键名]` //取出指定键名所对应的数据;

集合的长度可以通过“`集合名.Count`”这个属性来取得。

③删除数据

`集合名.Remove(键名)` //删除指定键名所对应的数据;

④修改数据

`集合名[键名] = 新值;` //给指定键名所对应的数据重新赋值;

⑤遍历字典集合

```
foreach (var item in dic.Keys)
{
    Console.WriteLine("{0}:{1}", item, dic[item]);
}
```