

第 10 课：面向对象基础之综合练习

讲师：Monkey

时间：2016 年 8 月 3 日（周三）

课程要点：

1.面向对象编程练习

1.面向对象编程练习

演示：使用类来描述游戏中的角色。

在很多 RPG 游戏中，第一次打开游戏，都会先让你创建自己的“英雄”或者自己要扮演的“角色”。这些英雄或者角色都是我们游戏中的“对象”，所以在开发的时候，我们需要针对每个角色都要写相应的类来描述。

[见图]

经过分析，我们发现角色具有以下信息（简单数据）：

字段：角色名字，角色简介，角色昵称，攻击力，防御力，速度。

方法：每个角色都有三个不同的攻击技能。

代码写完后，我们发现一个很严重的问题，在这 4 个类中，有大量的重复代码。

虽然这样写不算错，但是从代码的结构上来看，很差劲。

那么怎么办哪？？？如何解决哪？？？

欲知详情，且听下回分解！----- 面向对象之**继承**关系。