第 16 课: 多态之里氏转换原则

讲师: Monkey

时间: 2017年5月6日(周六)

课程要点:

- 1.面向对象六大原则
- 2.里氏转换原则

1.面向对象六大原则

在使用面向对象思想进行程序设计开发过程中,有六大原则需要注意,六大原则在面向对象编程中的地位类似于"马列主义""毛泽东思想""邓小平理论"等,作为编程的"指导思想"和"行动指南"存在的。

六大原则如下:

①单一职责原则;②开闭原则;③里氏转换原则;

④依赖倒置原则; ⑤接口隔离原则; ⑥迪米特原则;

这六大面向对象编程原则, 在后续的课程中我们会——介绍到, 本节课讲解第一

个原则: 里氏转换原则!

2.里氏转换原则

1.何为里氏转换

- ①子类对象可以直接赋值给父类变量;
- ②子类对象可以调用父类中的成员,但是父类对象永远只能调用自己的成员;
- ③如果父类对象中装的是子类对象,可以将这个父类对象强转为子类对象;

2.is 和 as

is 和 as 两个关键字都可以进行类型转换。

is: 如果转换成功,返回 true,失败返回 false;

as: 如果转换成功,返回对应的对象,失败返回 null。

当面向对象之"多态"讲解完毕后,我们会使用里氏转换原则讲解几个必须要使用里氏转换原则才能解决的问题。