



PROPOSTA DE DESAFIO 3035TEACH:

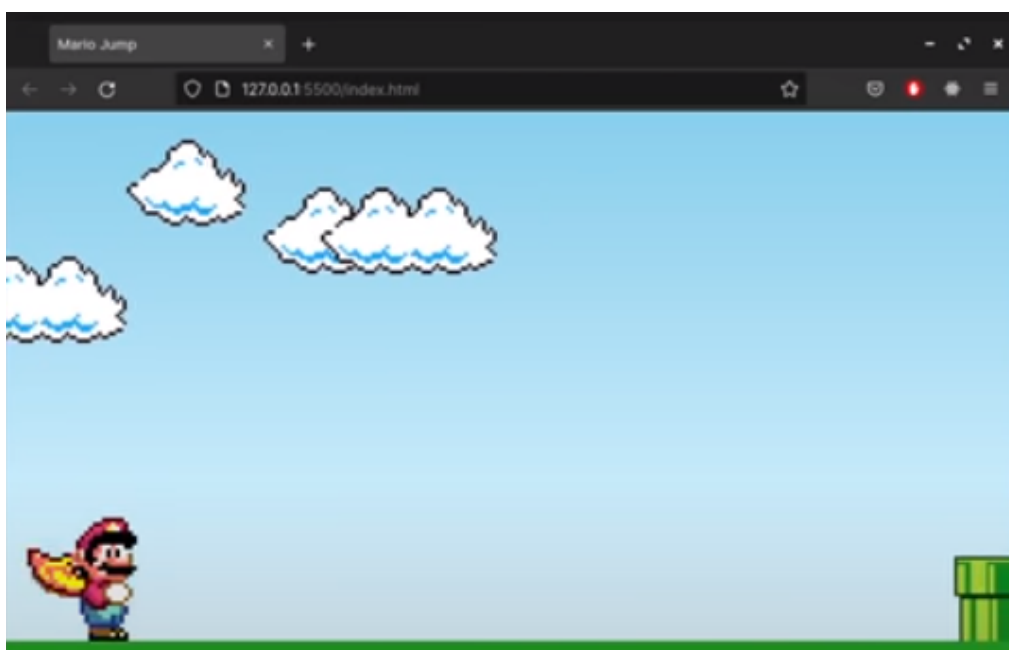
Utilizando os conhecimentos adquiridos no Módulo I de **Introdução à Programação**, temos o objetivo de desenvolver um jogo simples (duas telas) utilizando o **HTML**, **CSS** e empregando conceitos de **Lógica** usando o **JavaScript**.

A ideia é reproduzir os trabalhos mostrados no vídeo do Youtube (abaixo), da página Manual do Dev, **além de criar uma tela nova (a mais) de boas vindas (que não está mostrada lá)** com inserção de pontuação, nome do usuário e animação de "venceu" ou "perdeu".

Como se dará o exercício?

- Primeiramente você deverá assistir ao vídeo YT abaixo:
<https://www.youtube.com/watch?v=r9buAwVBDhA>
- Você precisa desenvolver os passos ensinados/mostrados no vídeo. E a partir dele, você terá essa tela/layout (print 1) funcional, que é a base do jogo.

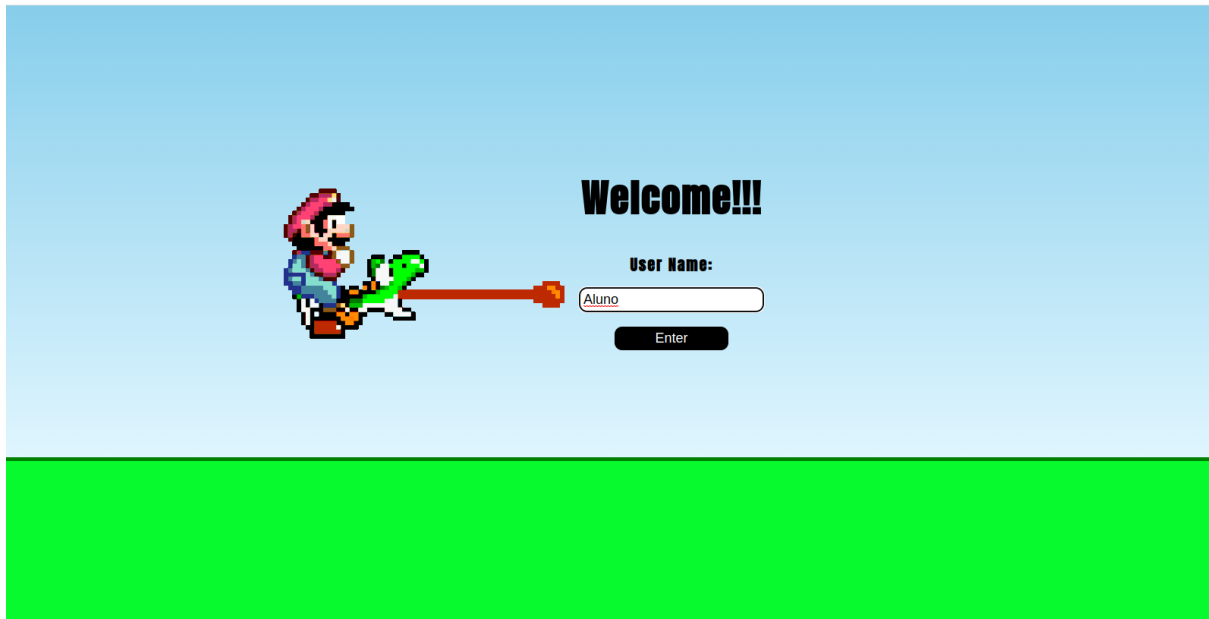
Imagem 1:



- A tela da imagem 2 você deverá construir, ela não consta no vídeo. Será uma tela de boas vindas onde é necessário informar o nome do participante do jogo. A partir disso o usuário precisa clicar no botão *Enter* para iniciar o jogo o qual tem o passo a passo mostrado no vídeo.

Obs.: a tela inicial pode ser construída de uma forma diferente (visual) contanto que tenha o *input* de nome e a ação do botão.

Imagem 2



Obs: Todas as imagens e gifs usados para criar o jogo estarão disponíveis no link abaixo.

Assets:

<https://drive.google.com/drive/folders/1KirZ-cbRL34RUb2Q4lMJPFaQloY-lcF?usp=sharing>

- A partir dessa tela de "Boas Vindas" é preciso guardar o nome do usuário e exibir na tela do jogo (Imagem 3), junto com a pontuação.

A pontuação deve ter um mínimo para atingir a 'vitória'. Por exemplo, estipular no código que o usuário precisa de 100 pontos que pode equivaler a pular dez vezes. Caso ele bata no obstáculo, deve ser mostrada uma mensagem de "perdeu".

Abaixo, nas imagens grifadas (Imagem 3, 4 e Imagem 5), pode-se notar as necessidades mencionadas neste tópico:

Imagem 3

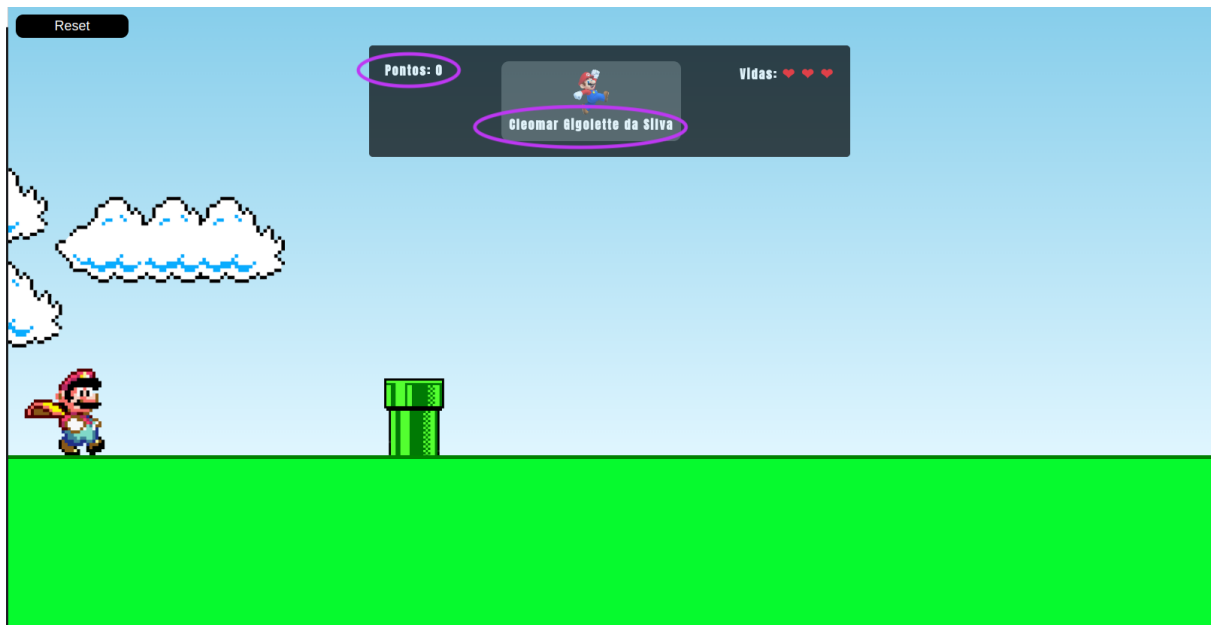


Imagem 4

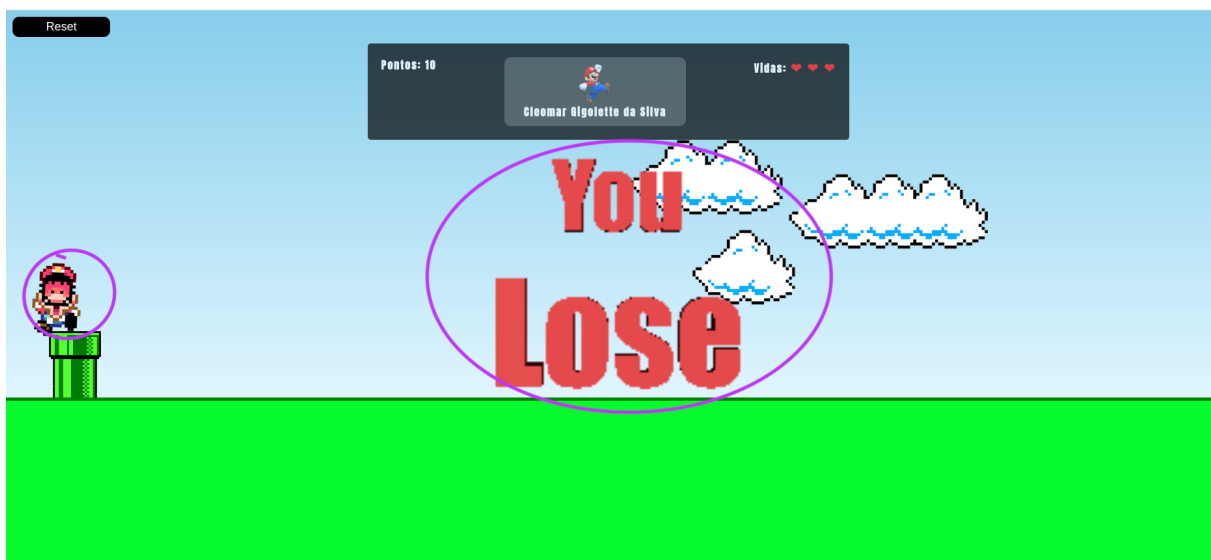
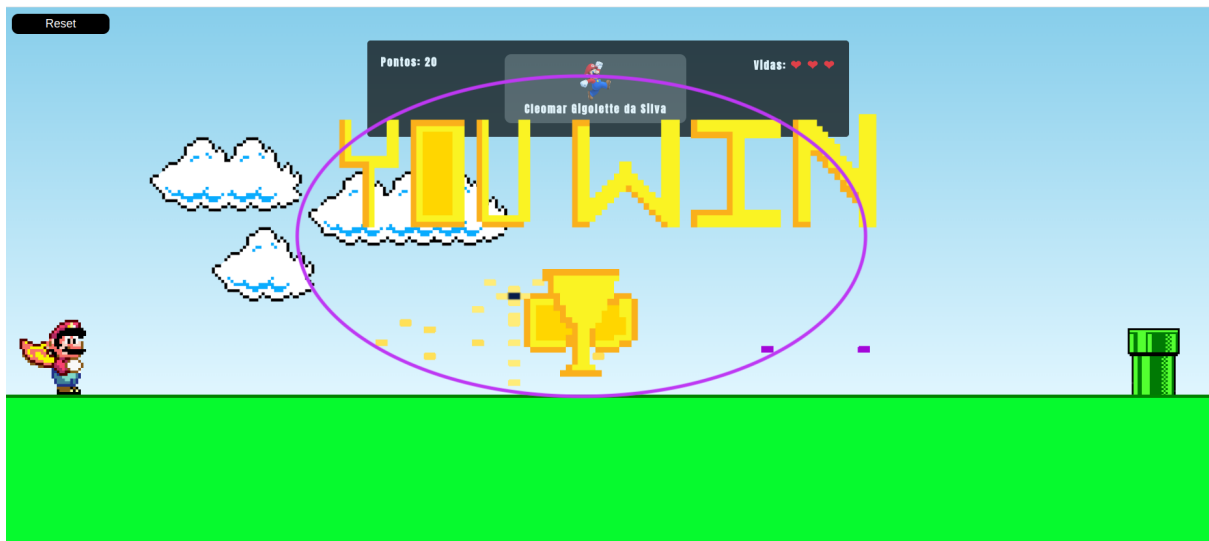


Imagem 5



- É esperado que seja inserido um botão de reset para que limpe os dados e se inicie novamente o jogo.

Resultado:

Produzimos um Vídeo demonstrativo do que deve ser o **resultado final** entregue, já com os complementos acrescidos à instrução do vídeo do YouTube:

<https://drive.google.com/file/d/1UcV4jX-hcs8Tcz-4vi6Jmibz4QBEHDC1/view?usp=sharing>

O propósito das entregas é que possamos ver a organização das etapas que foram propostas no vídeo:

Animação, HTML, CSS, lógica com Javascript...

A tela complementar de início do jogo com o usuário salvo e a pontuação.

O botão de *reset* para limpar as informações e iniciar uma nova partida.

Obs: Pode ser que exista alguma forma diferente da que foi aprendida no curso ou materiais complementares para executar a tarefa proposta. Você pode utilizar todos os seus

conhecimentos, contanto que o objetivo final seja atingido da forma mais próxima do vídeo demonstrado acima.

Prazo/Entregas:

Enviar um arquivo .zip com o projeto desenvolvido para seu mentor no slack até o dia **11/07/22**.

BOM DESAFIO E MÃOS À OBRA!! :D