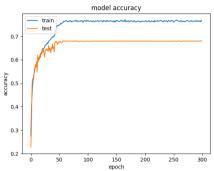
學號:R06944049 系級:網媒碩一 姓名:黃敬庭

1. (1%) 請說明你實作的 CNN model · 其模型架構、訓練過程和準確率為何? (Collaborators:倪溥辰 · 吳政軒)

答:我使用一個 VGG-16 的 model 下去進行修改,這個架構主要由 c(conv layer) + c + p(pooling)為主架構,並且 filter(3*3)數量在每個 CCP 中不斷的變多,最終的架構是(CCP*4)D(dense)D,我主要是將原本的 filter變多,但將 model 變淺(本來是設計的 input

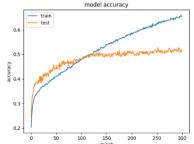


shape 為 224*224,而我們的是 48*48,無法 pool 那麼多次),我在每個 activation layer 的後面都加入了 bn(batch normalization),然後在 CCP 塊後面與 第一個 D後面用上 dropout(0.25),在資料處理的部份會將 train & test data 都 normalize,用 ImageDataGenerator 生成測資(旋轉,平移,zoom in/out 等等),optimizer 使用 adam,然後切了 1/10 的資料出來做 validation data,如果經過 幾圈 val_acc 沒有下降的話就將 learning rate 縮小,最後做出來的模型在 validation set 上面的 accuracy 約為 0.68,kaggle public 則為 0.694

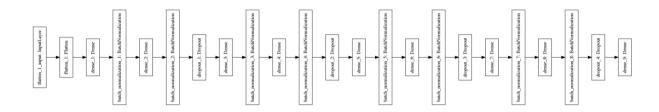
2. (1%) 承上題,請用與上述 CNN 接近的參數量,實做簡單的 DNN model。其模型架構、訓練過程和準確率為何?試與上題結果做比較,並說明你觀察到了什麼?

(Collaborators:)

答:CNN 的參數量為 4.2M 個左右,NN 則使用到了約莫 4.5M參數,我使用了 9 層的 D(最後一層為輸出),一樣會在 activation 之後接上 bn,然後在 2 個 D 之後會使用 dropout(0.5),其他的細節都與



CNN 的模型相同,最終 validation acc 為 0.51,相較於 NN,我覺的在圖形的辨識上, CNN 佔有更大的優勢,因為他會用不同的 filter 去對圖片上不同的區域特徵進行辨 認,但在參數數量上差不多的狀況下,CNN 要跑一個 epoch 的時間也比 NN 來得多許多,但很顯然地的在這次的作業當中,CNN 會更能勝任

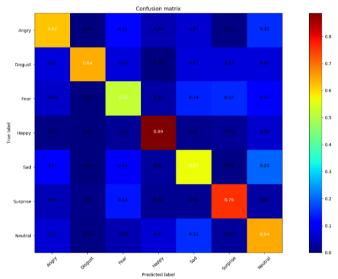


3. (1%) 觀察答錯的圖片中,哪些 class 彼此間容易用混?[繪出 confusion matrix 分析]

(Collaborators: 倪溥辰· 吳政軒)

答:依照最後畫出的
Confusion Matrix,發現我的
model 在 happy(0.89)上面答
對的機率最高,在 fear (0.52)和
sad(0.57)答對的機率相對比
較低,然後 sad 有 20%的機率

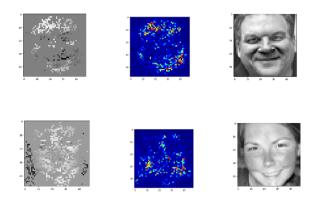
被判定為 Neutral 算是相對比



較容易混淆的,而 Disgust 最不容易混淆其他的 label,其他 label 要被誤判為 Disgust 的機率幾乎是 0

4. (1%) 從(1)(2)可以發現,使用 CNN 的確有些好處,試繪出其 saliency maps,觀察模型在做 classification 時,是 focus 在圖片的哪些部份?
(Collaborators: 倪溥辰,吳政軒)

答:

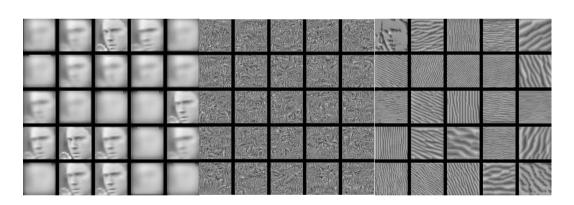


這題選用了一個標記為 happy 的 image 來顯示(因為分析 Confusion Matrix 對 happy 的正確率最高),感覺對於這個 class filter 會 focus 在臉的下半部和臉頰,眼睛好像反而並沒有那麼重要

5. (1%) 承(1)(2),利用上課所提到的 gradient ascent 方法,觀察特定層的 filter 最容易被哪種圖片 activate。

(Collaborators:)

答:



這是對比第一個 conv, dropout, pooling 用 gradient ascent 做出來,隨機挑出來的 filter 的 visualization,conv layer 幾乎都包含整張圖,但是圖片中的材質清晰則各有 所不同,dropout 因為是隨機的所以感覺幾乎像是雜訊,而 pooling layer 視乎比較 多紋理,但也夾雜一些不太一樣的資訊