



인터페이스 분리 원칙 (ISP - Interface Segregation Principle)

정의

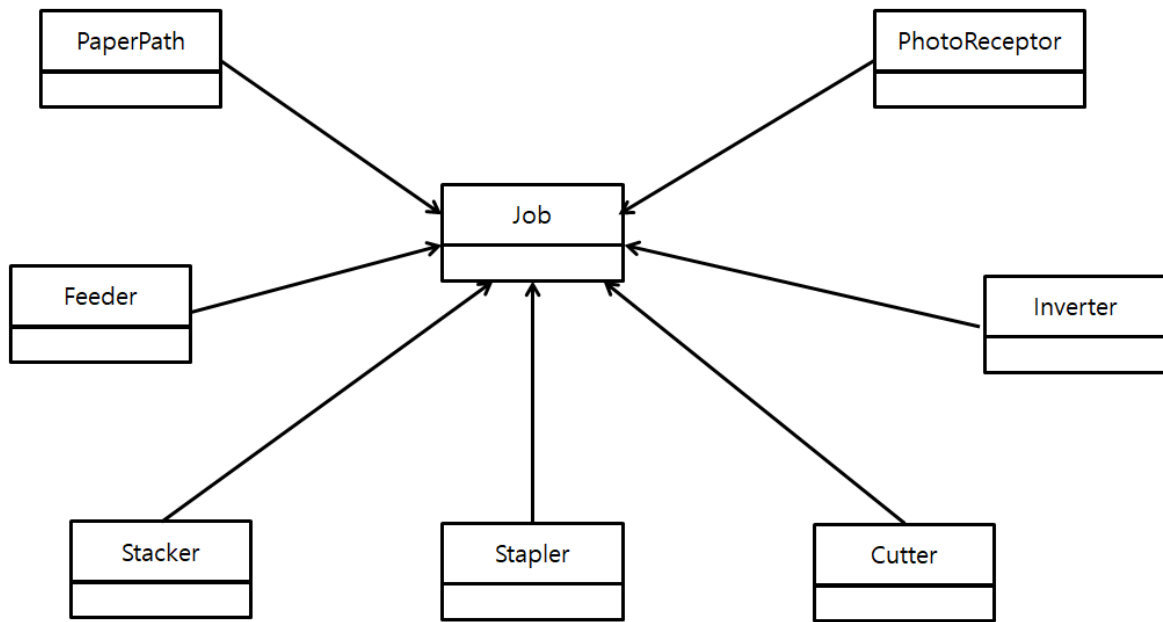
특정 클라이언트를 위한 인터페이스 여러 개가 범용 인터페이스 하나보다 낫다.

의미 해석



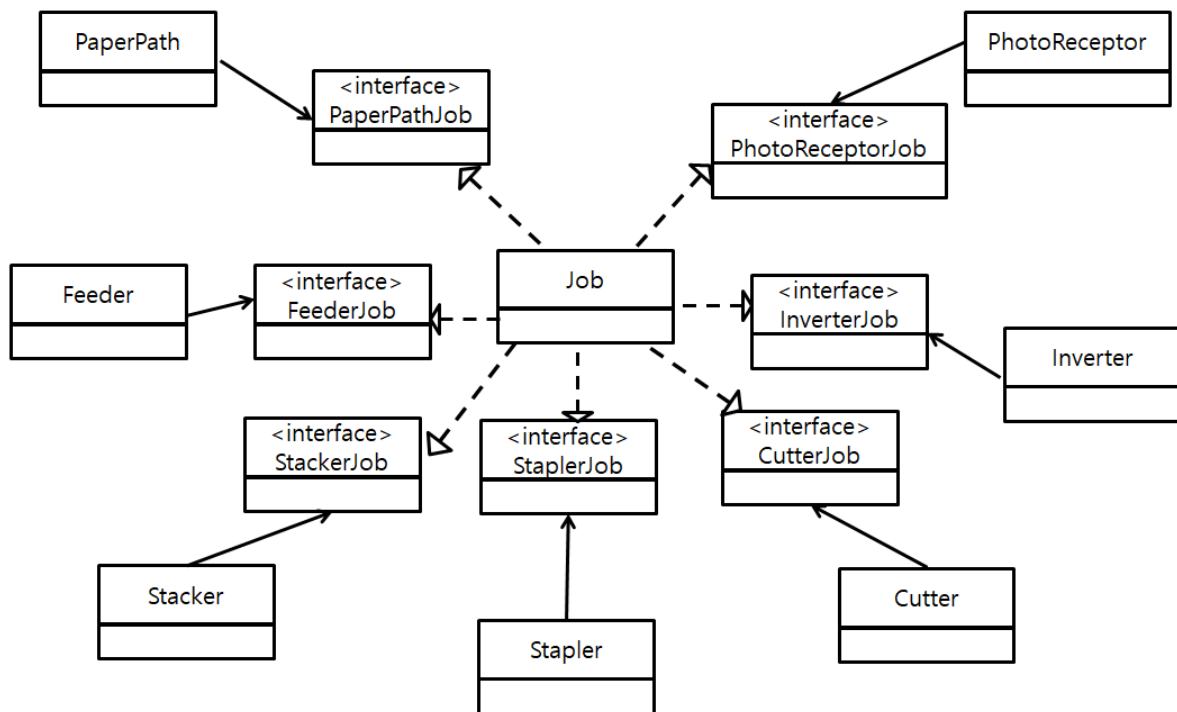
클라이언트 입장에서 인터페이스를 분리하라는 원칙으로 SRP와도 연관된 원칙이다. 한 인터페이스를 수정할 때 다른 클라이언트들에 미치는 영향을 최소화하기 위한 원칙이며, 서로 영향을 미치는 경우 독립적인 개발 및 배포가 불가능하기 때문이다.

문제 발생



한 기능에 변경이 발생하면 다른 기능을 사용하는 클라이언트에도 영향을 미치게 된다. 때문에 사용하지 않지만 의존성을 가지고 있어 불필요한 수정사항에 대해 전체를 rebuild 해야 하는 문제가 발생한다. 즉, 독립적인 개발 및 배포가 불가능하다는 의미이다. 따라서 사용하는 기능만 제공하도록 인터페이스를 분리함으로써 한 기능에 대한 변경의 여파를 최소화 하도록 해야 한다.

해결 방법



하나의 서브시스템을 위한 인터페이스를 따로 분리하여 어떤 인터페이스에 변경이 발생하면 중앙의 Job 클래스와 해당 인터페이스를 사용하는 서브 시스템만 rebuild 할 수 있기 때문에 독립적으로 배포가 가능해진다. SRP와도 연관이 되며 SRP를 잘 준수하기 위해 ISP를 함께 적용한다.



Tip

클라이언트에 속하는 인터페이스는 클라이언트의 명칭을 따르며 클라이언트와 함께 배포된다.