

29장. Math

1. 표준 필터인 객체 Math는 수학적인 상수와 함수를 위한 프로퍼티, 메서드를 제공

29.1 Math 프로퍼티

29.1.1 Math.PI

1. 원주율 PI 값 (= 3.1415926536.....) 을 반환.

29.2 Math 메서드

29.2.1 Math.abs

1. 인수로 전달된 숫자의 절대값을 반환
 - 절대값은 반드시 0 or 양수이어야 한다.

2. [예제 29-02]

```
Math.abs([]); // 0
Math.abs(null); // 0
```

29.2.2 Math.round

1. 인수로 전달된 숫자의 소수점 이하를 반올림한 정수를 반환

29.2.3 Math.ceil

1. 인수로 전달된 숫자의 소수점 이하를 올림한 정수를 반환

29.2.4 Math.floor

1. 인수로 전달된 숫자의 소수점 이하를 내림한 정수를 반환

29.2.5 Math.sqrt

1. 인수로 전달된 숫자의 제곱근을 반환

29.2.6 Math.random

1. 임의의 난수(랜덤 숫자)를 반환한다.

난수는 0에서 1미만의 실수다. 즉, 0은 포함되지만 1은 포함 X

29.2.7 Math.pow

1. 첫 번째 인수를 밑으로, 두 번째 인수를 지수로 거듭제곱한 결과를 반환

```
Math.pow(2, 8);    // 256
Math.pow(2);       // NaN
```

2. ES7에서 도입된 지수 연산자를 사용하면 가독성이 더 좋다.

29.2.8 Math.max

1. 전달받은 인수 중에서 가장 큰 수를 반환한다.

인수가 전달되지 않으면 -Infinity를 반환.

2. 배열을 인수로 전달받아 배열의 요소 중 최대값을 구하려면,

Function.prototype.apply 메서드 or 스프레드 문법을 사용해야 한다.

```
// 배열 요소 중에서 최대값 취득
Math.max.apply(null, [1, 2, 3]); // 3
```

```
// ES6 스프레드 문법
Math.max(...[1, 2, 3]); // 3
```

29.2.9 Math.min

1. 전달받은 인수 중에서 가장 작은 수를 반환한다.

인수가 전달되지 않으면 Infinity를 반환.

2. 배열을 인수로 전달받아 배열의 요소 중 최소값을 구하려면,

Function.prototype.apply 메서드 or 스프레드 문법을 사용해야 한다.

```
// 배열 요소 중에서 최대값 취득
Math.min.apply(null, [1, 2, 3]); // 1

// ES6 스프레드 문법
Math.min(...[1, 2, 3]); // 1
```