

객체 리터럴

객체

자바스크립트는 객체기반의 프로그래밍 언어이다.

객체란 다양한 값의 타입의 값을 하나의 단위로 구분한 복합적인 자료구조이다

객체 구성

객체는 프로퍼티 + 메서드로 구성된 집합체이다

프로퍼티 : 객체의 상태를 나타대는 값

메서드 : 프로퍼티의 상태를 참조하고 조작하는 동작

인스턴스

클래스에 생성되어 메모리에 저장된 실체

클래스

인스턴스를 생성하기 위한 템플릿

프로퍼티

객체는 프로퍼티의 집합이며 프로퍼티는 키와 값으로 구분한다.

메서드

프로퍼티의 값이 함수일 경우 일반함수와 구분하기 위해 메서드라 칭한다.

프로퍼티의 접근

1. 마침표 표기법

```
const test = {  
  gora : 'best'  
}  
  
console.log(test.gora)
```

2. 대괄호 표기법

```
const test = {  
  gora : 'best'  
}  
  
console.log(test['gora'])
```

단 대괄호 접근시 프로퍼티 키는 반드시 따옴표를 감싼 문자열 이어야 한다

객체 리터럴의 확장 기능 (ES6)

1. 프로퍼티의 축약

- 변수이름 과 프로퍼티 키가 동일한 이름일 경우 프로퍼티 키 생략

```
const te = 'be'  
const st = 'st'  
let test = {te , st}
```

2. 프로퍼티 키 동적 생성

```
const name = 'test'  
let i = 0;  
let obj = {};
```

```
obj[name + '-' + i] = i++;  
obj[name + '-' + i] = i++;  
obj[name + '-' + i] = i++;
```

3. 메서드 축약

```
const obj = {  
  test() {  
    console.log('test입니다.')  
  }  
}  
obj.test()
```