

# 제 25장 클래스

## 문법적 설탕

클래스가 도입되었다고 해서 기존 객체지향 모델을 폐기한것은 아니구 클래스 기반 패턴처럼 사용할수 있게한 **문법적 설탕**이라 볼수 있다

고로 새로운 객체 생성 매커니즘으로 이해하면 좋다

## 생성자 함수 vs 클래스

1. new 연산자 사용
2. extends, super 사용
3. 호이스팅이 발생하지않는것처럼 사용
4. strict mode 강제 사용
5. 열거 불가 → Enumerable = false

## 클래스의 정의

```
class Person {}  
  
const MinJUN = new Person {} ;
```

### 클래스의 특징

- 무명의 리터럴로 생성 가능
- 변수나 자료구조에 저장 가능
- 함수의 매개변수에게 전달 가능
- 함수의 반환값으로 사용

클래스에 정의 할수 있는 메서드는

1. constructor(생성자)
2. 프로토타입 메서드

### 3. 정적 메서드

총 3가지 이다.

## construtor 메서드

```
// 클래스
class Person {
  // 생성자
  constructor(name) {
    // 인스턴스 생성 및 초기화
    this.name = name;
  }
}

// 생성자 함수
function Person(name) {
  // 인스턴스 생성 및 초기화
  this.name = name;
}
```

인스턴스를 생성하고 초기화 하기 위한 특수한 메서드이다.

내부의 this는 클래스가 생성한 인스턴스를 가리킨다.

- 인스턴스의 construtor메서드  
인스턴스의 어디에도 construtor메서드가 보이지않는다

```
> // 인스턴스 생성
const me = new Person('Lee');
console.log(me);

Person {name: 'Lee'}
  name: "Lee"
  [[Prototype]]: Object
    constructor: class Person
  [[Prototype]]: Object
    constructor: f Object()
    hasOwnProperty: f hasOwnProperty()
    isPrototypeOf: f isPrototypeOf()
    propertyIsEnumerable: f propertyIsEnumerable()
    toLocaleString: f toLocaleString()
    toString: f toString()
    valueOf: f valueOf()
    __defineGetter__: f __defineGetter__()
    __defineSetter__: f __defineSetter__()
    __lookupGetter__: f __lookupGetter__()
    __lookupSetter__: f __lookupSetter__()
    __proto__: (...)
    get __proto__: f __proto__()
    set __proto__: f __proto__()
```

이는 construtor는 메서드로 해석되지않고 클래스가 평가되어 생성한 함수객체코드의 일부가 된다는걸 설명한다.

- construtor의 특징
  - construtor는 생략가능하다
  - construtor는 클래스내에 최대 한개만 존재가능하다,
  - 인스턴스를 생성할때 초기값을 전달할수 있다 .
    - 전달시에 매개변수로 전달한다
  - 별도의 반환문을 가지면 안된다

## 프로토타입 메서드

```
class Person {
  // 생성자
  constructor(name) {
    // 인스턴스 생성 및 초기화
    this.name = name;
  }
}
```

```

    }

    // 프로토타입 메서드
    sayHi() {
        console.log(`Hi! My name is ${this.name}`);
    }
}

const me = new Person('Lee');
me.sayHi(); // Hi! My name is Lee

```

기존의 생성자함수와 다르게 prototype 프로퍼티에 메서드를 추가하지않아도 기본적으로 프로토타입 메서드로 된다.

## 정적 메서드

```

class Person {
    // 생성자
    constructor(name) {
        // 인스턴스 생성 및 초기화
        this.name = name;
    }

    // 정적 메서드
    static sayHi() {
        console.log('Hi!');
    }
}

```

인스턴스를 생성하지 않아도 호출할수 있는 메서드  
static 키워드를 붙여서 선언한다.

## 정적메서드와 프로토타입 메서드의차이

1. 자신이 속해있는 프로토타입 체인이 다르다
2. 정적클래스는 클래스로 호출 , 포로토타입메서드는 인스턴스로 호출

### 3. 정적클래스는 인스턴스 프로퍼티 참조불가

## 클래스 필드 정의

클래스가 생성할 인스턴스이 프로퍼티

this를 생략해도 클래스필드를 참조가능하다

## 상속에 의한 클래스 확장

기존 클래스를 상속받아 새로운 클래스로 확장하여 정의하는것

### 1. 생성자 함수도 상속가능

- 클래스 뿐 아니라 생성자함수도 상속가능하다

### 2. extends 키워드

- 상속을 통해 클래스를 확장할때 사용한다,

### 3. 동적 상속

- 생성자 함수를 상속받아 클래스를 확장

### 4. super 키워드

- super를 호출시 슈퍼클래스의 constructor를 호출한다
- 반드시 서브클래스의 constructor에서만 호출해야한다.
- super 호출전에 this를 참조할 수 없다.
- 내부슬롯 HomeObject를 가진다

## 상속클래스의 인스턴스 생성과정

서브클래스는 자신이 직접 인스턴스를 생성하지않고 슈퍼클래스에게 인스턴스 생성을 위임한다.

다만

new.target는 서브클래스를 가리킨다.

생성시 `super`를 호출하지않으면

1. 인스턴스가 생성되지않음
2. `this` 바인딩 불가

서브클래스로 인스턴스 생성시 `super`를 호출해야 한다