

# 18장 함수와 일급 객체

## 일급객체

1. 런타임에 생성 가능
2. 변수나 자료구조에 저장 가능
3. 함수의 매개변수에 전달 가능
4. 함수의 반환값으로 사용 가능

함수는 위 조건을 모두 만족하므로 일급 객체이다

고로 함수 또한 객체이기때문에

1. 리터럴로 정의
2. 런타임에 객체로 평가

가능하다

## 함수의 프로퍼티

`console.dir` 혹은 `Object.getOwnPropertyDescriptors` 로 확인가능하다

1. `arguments`  
함수 호출 시 전달된 인수들의 정보를 갖고있다  
현재는 `rest` 파라미터의 도입으로 잘쓰지 않는다
2. `caller`  
함수자신을 호출한 함수를 가리킨다
3. `length`  
함수를 정의할때 선언한 매개변수의 개수
4. `name`  
함수이름

## 5. \_\_proto\_\_

접근자 프로퍼티

모든 객체는 `[[Prototype]]`이라는 내부슬롯을 갖는데

해당 슬롯이 가리키는 프로토타입 객체에 접근하기 위해 사용

## 6. prototype

`constructor`만이 소유하는 프로퍼티

생성자 함수가 생성할 인스턴스의 프로토타입 객체를 가리킨다