在学习神经网路之前,我们先来了解一下神经元是如何工作的:

生物上,神经元有着多样的形式,但是所有的神经元都是将电信号从一端传输到另一端, 沿着轴突,将电信号从树突传到树突。继而,这些信号从一个神经元传到另外一个神经元。

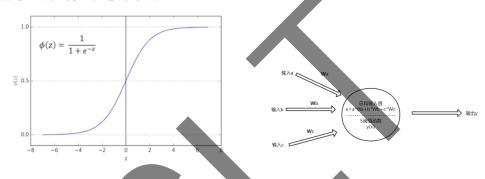
现在我们已经了解了,神经元是如何去工作的---->它接收了一个电输入,输出为另外一 个电信号。映射到机器学习上就是,接收一个输入--->中间处理--->弹出一个输出。

同样的,在生物上,神经元不会立即反应,而是会抑制输出,直到输入增强,强大到可 以触发输出。我们可以认为在产生输出之前,输入必须达到一个阈值。就比如往水杯里面倒 水---水满了就会溢出。换而言之,我们可以想象一下,用打火机去烧手指,如果你的火在手 指下停留的时间短, 你几乎不会有疼痛, 但火稍微久一点, 你就会感到被烧到了,

这就相当于是达到了阈值,你的神经元将输入的信号转换为疼痛感了。

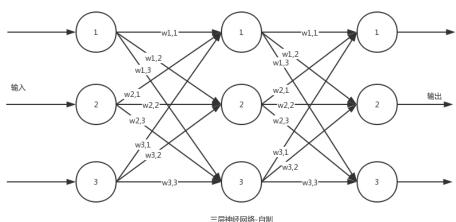
了解了阈值这个概念以后,我们就需要定义神经网络里面阈值的激活函数了, 在数学上,有许多激活函数可以达到这样的效果,如简单的阶跃函数,以及 S 函数 (sigmoid function)---> $y=1/1+e^-x$

如图我们可以这样理解,当输入较小的时候,输出为0,一旦输入达到阈值,输出就一 跃而起。就如神经元被激发了。



现在我们知道了一个神经元的输入输出了

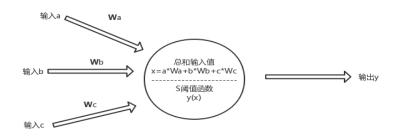
但是,实际中,每个神经元接受来自其之前多个神经元的输入,并当神经元被激发了, 它也同时提供信号给更多的神经元。将这种理解映射到神经网络上,也就是将这种自然形态 映射到我们人造的模型上: 就是构建多层神经元, 每一层中的神经元都在与其前后层的神经 元互相连接.



这里, 我们需要解释 w 是什么?

w 就是我们常说的权重,较大的权重将放大信号,较小的权重将弱化信号。

加上权重的神经网络图:



这是我思考的一个问题是:对于这种简单的模型我们可以手写计算,但 是对于更复杂的模型我们应该怎么办呢? ▲

这就可以联系到我们学过的线代的知识,利用矩阵计算,而这也是更容易让计算机去表达的一种计算形式。

如: 你有三个输入记为 in1, in2, in3, 你的权重就会有 3*3=9 个。 要算出你的总输入值:

$$X = \begin{pmatrix} w1,1 & w2,1 & w3,1 \\ w1,2 & w2,2 & w3,2 \\ w1,3 & w2,3 & w3,3 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} in1 \\ in2 \\ in3 \end{pmatrix}$$

联系上面的三层神经网络图这是很清晰的,利用这种形式,我们将这模型推广可以写为 $X = W^T * I,W$ 为权重矩阵,I 为输入矩阵

最后输出则为: 0 = sigmoid(X), 0 为输出矩阵。

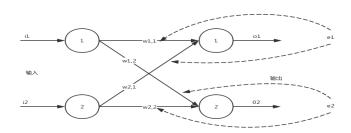
上面我们介绍了输入和输出两层。但隐藏在输入输出中还有若干的隐藏层我们也称其为中间层。

如定义:
$$I = \begin{pmatrix} 0.5 \\ 0.6 \\ 0.1 \end{pmatrix}$$
, $W_{input\ hidden}^{T} = \begin{pmatrix} 0.1 & 0.7 & 0.8 \\ 0.3 & 0.6 & 0.9 \\ 0.6 & 0.5 & 0.1 \end{pmatrix}$, $W_{in_hidden}^{T}$ 为输入层与

隐藏层之间的权重矩阵, $X_{hidden} = W_{in_hidden}^T * I, X_{hidden}$ 就是我们所求的中间层。 $O_{hidden} = sigmoid(X_{hidden}), O_{hidden}$ 为中间层的输出。

假设只有一层中间层则,
$$X_{output} = W_{output_hidden}^T * O_{hidden}$$

看到这里,似乎这一切都完美的结束了。其实不然,我们还需要考虑学习来 自多个节点的权重及更新权重等问题。



利用反向传播误差的方法,观察上图:

将第一个输出节点的误差记为 e1,这个值由训练数据的所期望的输出值 t1 与实际输出值 o1 之间的差,即 e1=t1-o1

从图中,按照所连链接的比例,也就是权重 $w_{1,1}$ 与 $w_{2,1}$,对误差 e1 进行了分割,即使用 e1 的一部分更新 $w_{1,1}$ 为 $\frac{w_{1,1}}{w_{1,1}+w_{2,1}}$,另外一部分更新 $w_{2,1}$ 为

 $\frac{w2,1}{w1,1+w2,1}$

当有多个层的时候, 我们需要考虑隐藏层。

 $error_{hidden} = W_{output_hidden}^T * error_{output}$

如何更新权重?这是我们需要思考的一个问题?

不想了,直接肝。

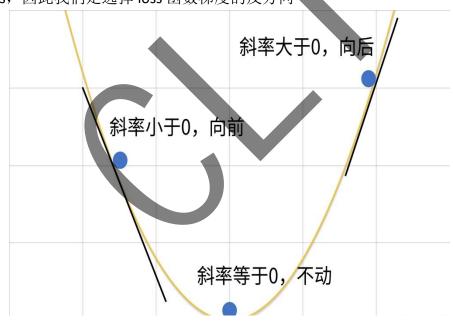
对于反向传播就是为了最小化 loss 求梯度的过程了。

梯度概念这里不做解释了。

假如有一个函数, z=f(x, y), 那么 z 的梯度为:

$\partial z/\partial x i + \partial z/\partial y j$

z 函数梯度的方向是 z 增加最快的方向、我们在深度学习里,需要降低 loss,因此我们是选择 loss 函数梯度的反方向



推荐一篇经典论文供大家研读:

[1] Hochreiter S , Schmidhuber J . Long Short-Term Memory[J]. Neural Computation, 1997, 9(8):1735-1780.

下面我们具体讲一些神经网络的模型:

一、感知器神经网络(Perceptron neural network) 其算法框架为:

Perceptron Algorithm

- 1. 随机取 w, b
- 2. 取一个训练样本(x, y)
 - (1) 若 w^T +b>0 且 y=-1 则:

w=w-x,b=b-1

(2) 若 w^T +b<0 且 y=1 则:

w=w+x,b=b+1

- 3. 再取另一条件(x,y) 回到 2
- 4. 终止条件,直到所有输入输出对都不满足 2 中(1)、(2)之一,退出循环

可以想一下:为什么 w^T x+b>0,且 y=-1 则: w=w-x,b=b-1

意思是当 w^T x+b 为一个正数的时候,y 是一个复数,这表明着 w、b 对 x 分类错误。

所以给出 w=w-x,b=b-1,那为什么是 w=w-x,b=b-1?

我给出一个简单的推导:

令
$$\mathbf{w}_{\hat{\mathbf{m}}} = \mathbf{w} - \mathbf{x}, \mathbf{b}_{\hat{\mathbf{m}}} = \mathbf{b} - \mathbf{1}$$
, 带入 $\mathbf{w}^T \mathbf{x} + \mathbf{b}$, 有 $\mathbf{w}^T_{\hat{\mathbf{m}}} \mathbf{x} + \mathbf{b}_{\hat{\mathbf{m}}} = (\mathbf{w} - \mathbf{x})^T * \mathbf{x} + (\mathbf{b} - \mathbf{1})$

化简得到 $\mathbf{w}_{\tilde{\pi}}^{\mathrm{T}}\mathbf{x} + \mathbf{b}_{\tilde{\pi}} = \mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{x} + \mathbf{b} - (||\mathbf{x}||^2 + 1),$ 这样就浅显易懂了。

因为 x 模的平方是一个正数再加上 1 就为一个恒大于 1 的数,结合算法就是迭代一次就向负方向走之上 1 的数,不断迭代将分类错误的拉到正确的这边就结束迭代。

同理 (2) +b<0 且 y=1 则: w=w+x,b=b+1 的道理一样。

感知器是由两层神经网络构成,所以感知器模型公式可以写成:

$$y = f(\sum_{i=1}^{n} w_i x_i - \theta) = f(w^T x - \theta)$$

其中,x 为样本的特征向量,是感知器模型的输入; w, θ 是感知器模型的参数,w 为权重, θ 为阈值。假定 f 为阶跃函数,那么感知机模型的公式可进一步表示

为:
$$y = \text{sgn}(w^T x - \theta) = \begin{cases} 1, w^T x - \theta \ge 0 \\ 0, w^T x - \theta < 0 \end{cases}$$
, sgn 代表符号函数。

在 n 维超平面中,感知器模型将 n 维空间划分为, $w^Tx - \theta \ge 0$ 和 $w^Tx - \theta < 0$ 两个子空间,并输出相应的值 1、0。

二、误差逆传播(BP)算法

适用: 多层前馈神经网络、递归神经网络等

BP 算法是什么? (下面具体理论来源于周志华老师的西瓜书内容)

下面我们来看看 BP 算法究竟是什么样. 给定训练集 $D = \{(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_m, y_m)\}$, $x_i \in \mathbb{R}^d$, $y_i \in \mathbb{R}^l$, 即输入示例由 d 个属性描述, 输出 l 维实值向量. 为便于讨论, 图 5.7 给出了一个拥有 d 个输入神经元、l 个输出神经元、q 个隐层神经元的多层前馈网络结构, 其中输出层第 j 个神经元的阈值用 θ_j 表示, 隐层第 h 个神经元的阈值用 γ_h 表示. 输入层第 i 个神经元与隐层第 h 个神经元之间的连接权为 v_{ih} , 隐层第 h 个神经元与输出层第 j 个神经元之间的连接权为 v_{ih} , 隐层第 h 个神经元接收到的输入为 $\alpha_h = \sum_{i=1}^d v_{ih} x_i$, 输出层第 j 个神经元接收到的输入为 $\beta_j = \sum_{h=1}^q w_{hj} b_h$, 其中 b_h 为隐层第 h 个神经

元的输出. 假设隐层和输出层神经元都使用图 5.2(b) 中的 Sigmoid 函数.

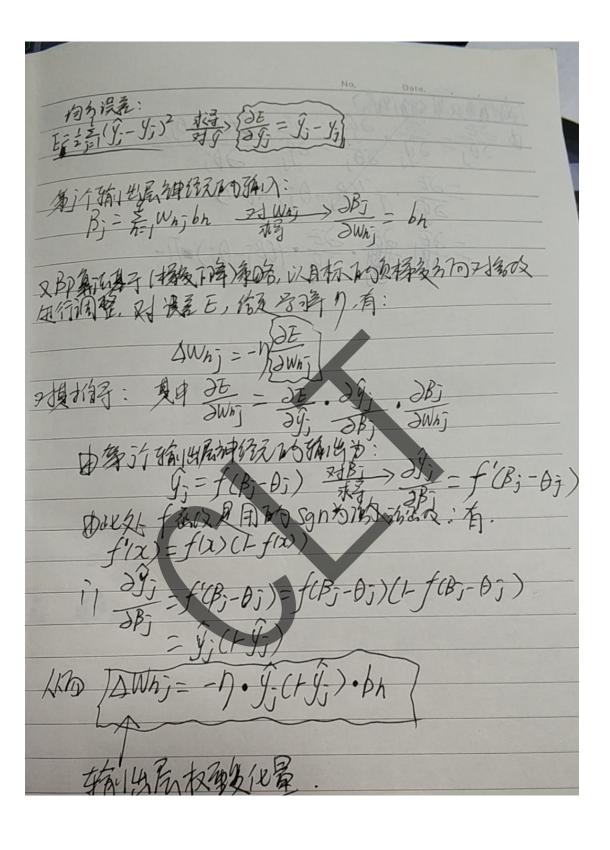
对训练例 $(\boldsymbol{x}_k, \boldsymbol{y}_k)$, 假定神经网络的输出为 $\boldsymbol{y}_k = (\hat{y}_1^k, \hat{y}_2^k, \dots, \hat{y}_l^k)$, 即

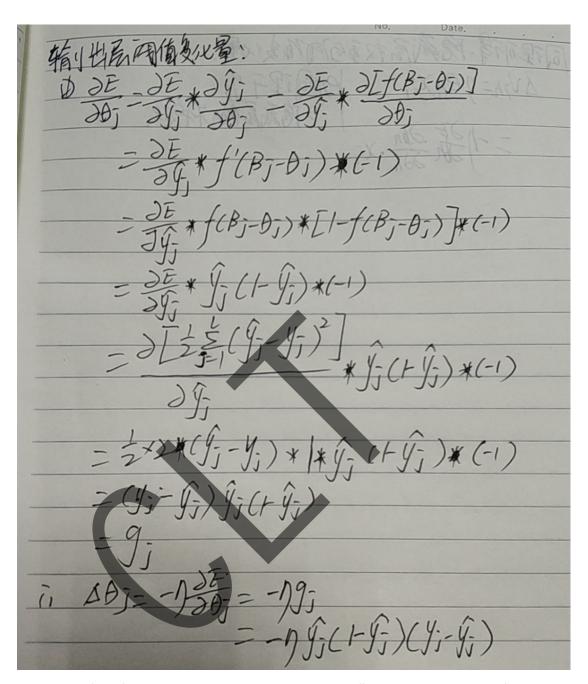
$$\hat{y}_j^k = f(\beta_j - \theta_j) , \qquad (5.3)$$

则网络在 (x_k, y_k) 上的均方误差为

图 5.7 BP 网络及算法中的变量符号

下为对输出层权重、阈值变化量公式的推导:





同理: 通过对输出层公式的推导我们可以推出隐藏层的权重与阈值的变

化量: $\Delta v_{ih} = \eta b_h (1 - b_h) \sum_{j=1}^l w_{hj} g_j x_i$

$$\Delta \gamma_h = -\eta b_h (1 - b_h) \sum_{j=1}^l w_{hj} g_j$$

介绍到这里我们可以使用 python 对其进行实现