1. [Présentation de l’association et du Projet 2](#_Toc536704065)

[La date de création 2](#_Toc536704066)

[L’activité principale 2](#_Toc536704067)

[Les services ou produits vendus 2](#_Toc536704068)

[Les principaux axes de développement 2](#_Toc536704069)

[Analyse de l’existant 2](#_Toc536704070)

[Solution utilisée actuellement 2](#_Toc536704071)

[Type d’application à mettre en place 2](#_Toc536704072)

[Les plateformes utilisées, type d’approche choisie. 2](#_Toc536704073)

[Les Objectifs de l’application 2](#_Toc536704074)

[Objectifs Qualitatifs 2](#_Toc536704075)

[Objectifs Quantitatifs 2](#_Toc536704076)

[Les Cibles 2](#_Toc536704077)

[Description des utilisateurs de l’application mobile 2](#_Toc536704078)

[Equipement des Cibles 2](#_Toc536704079)

1. [Graphismes et Ergonomie 2](#_Toc536704080)

[Charte Graphique : 2](#_Toc536704081)

[Wireframes et Maquettage 2](#_Toc536704082)

1. [Spécificités et Livrables 3](#_Toc536704083)

[Le Contenu de l’application 3](#_Toc536704084)

[Les Contraintes Techniques 3](#_Toc536704085)

[Hébergement 3](#_Toc536704086)

[Assurer la maintenance 3](#_Toc536704087)

[Intégration des services tiers : site web, CRM… 3](#_Toc536704088)

[Les solutions utilisées avec l’application (Frameworks, Template, etc…) 3](#_Toc536704089)

1. [Le Planning 3](#_Toc536704090)

[Date de la création et validation des maquettes 3](#_Toc536704091)

[Date de la création et validation des prototypes 3](#_Toc536704092)

[Date de la création et validation de l’application 3](#_Toc536704093)

[Dates des tests 3](#_Toc536704094)

[Date de mise en Production 3](#_Toc536704095)

# Présentation de l’association et du Projet

#### La date de création

#### L’activité principale

#### Les services ou produits vendus

#### Les principaux axes de développement

## Analyse de l’existant

#### Solution utilisée actuellement

#### Type d’application à mettre en place

#### Les plateformes utilisées, type d’approche choisie.

## Les Objectifs de l’application

#### Objectifs Qualitatifs

#### Objectifs Quantitatifs

## Les Cibles

## Description des utilisateurs de l’application mobile

## Equipement des Cibles

* L’application devra être compatible avec quels supports ? (Mobile, tablette)
* L’application doit-elle être compatible avec Apple, Android, Windows…

# Graphismes et Ergonomie

## Charte Graphique :

Ajouter ici tous les documents concernant l’identité visuelle de l’application (les codes couleurs, le logo et ces variations, les règles de conception etc.).

* + Précisons les exigences concernant les couleurs et les effets de l’application
  + Quelles sont les polices à utiliser
  + Quels sont les éléments, animation, couleurs, architecture d’informations, fonctionnalités.

## Wireframes et Maquettage

# Spécificités et Livrables

## Le Contenu de l’application

## Les Contraintes Techniques

#### Hébergement

#### Assurer la maintenance

#### Intégration des services tiers : site web, CRM…

#### Les solutions utilisées avec l’application (Frameworks, Template, etc…)

# Le Planning

## Date de la création et validation des maquettes

## Date de la création et validation des prototypes

## Date de la création et validation de l’application

## Dates des tests

## Date de mise en Production