## Proyecto de Extensión "Robótica en el Aula"







CLUB DE ROBÓTICA

FACULTAD DE INGENIERÍA

**UNLP** 

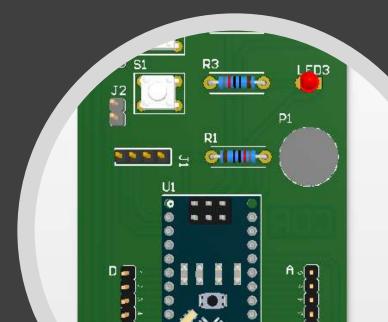
## ¿Qué vamos a hacer hoy?



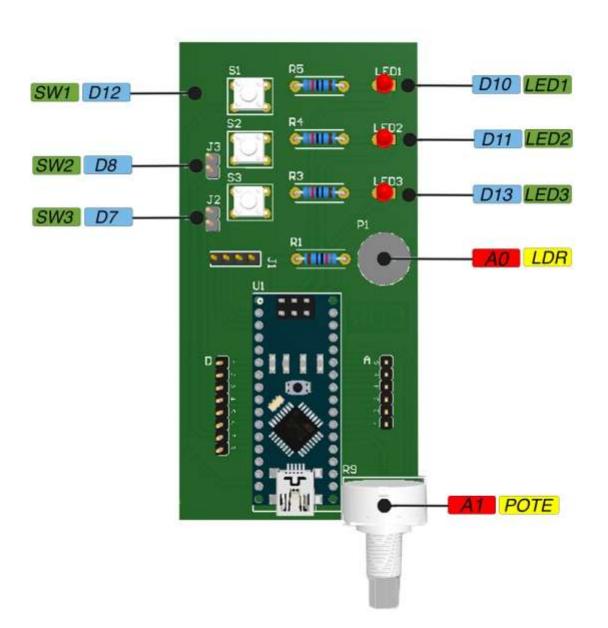
- Seguir aprendiendo a programar
   Arduino con la placa de pruebas.
  - Sentencias if else.
  - Uso de entrada *analógica* del Arduino.

# Nuestra placa de pruebas:





### Pinout de nuestra placa



### FUNCIONES PARA PLACA DE PRUEBA\_CDR

• CDR(); // Inicializa la placa

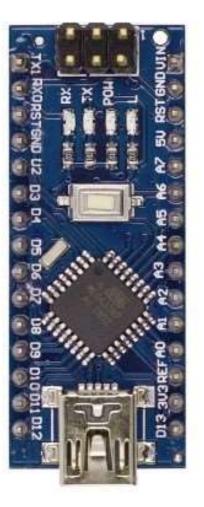
• imprimir("nombre",dato); // Imprime un dato con el nombre deseado

estado\_sw1 = mantener\_boton(sw1,estado\_sw1);

#### Sentencias if else (si si no)

• Se utiliza para realizar tareas si se cumplen una o más condiciones.

```
void loop() {
    if (condicion) {
        tarea();
    }
    else{
        otraTarea();
    }
}
```



```
Ejemplo:
#include "CDR.h"
int interruptor = 0;
void setup() {
  CDR();
void loop() {
  interruptor = mantener_boton(sw1, interruptor);
  if (interruptor)
    digitalWrite(led1,prendido);
  else
    digitalWrite(led1,apagado);
```

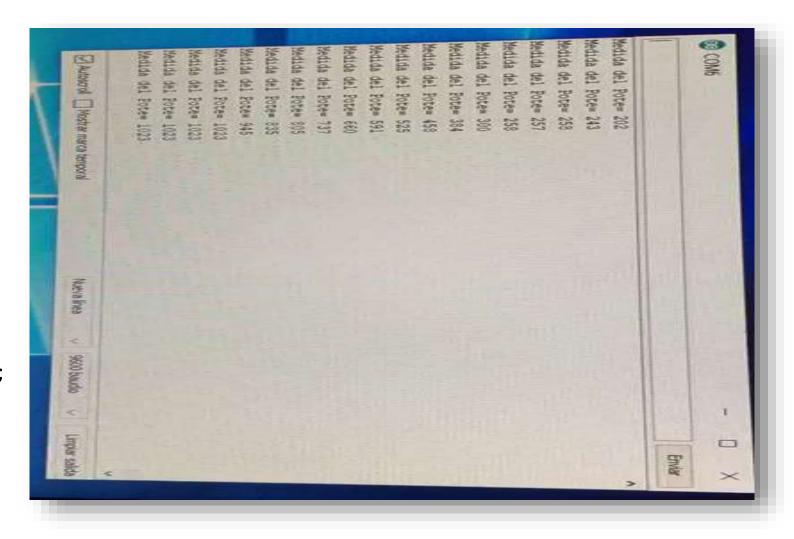


#### Entradas analógicas del Arduino.



- Los valores en rojo son la salida de la lectura analógica analogRead().
- Los valores pueden ir de 0 (poco) a 1024 (mucho).
- El mínimo es 0 V y el máximo 5 V.

```
Ejemplo:
#include "CDR.h"
int medida = 0;
void setup() {
  CDR();
void loop() {
  medida = analogRead(pote);
  imprimir("Medida del Pote", medida);
  delay(200);
```



## MANOS A LA OBRA!

• 1. Medir la intensidad de luz en el LDR e imprimir el valor en pantalla cada cierto tiempo.

- 1. Medir la intensidad de luz en el LDR e imprimir el valor en pantalla cada cierto tiempo.
- 2. Si el valor es mayor al UMBRAL (a elección), encender el LED rojo.

# MODO DIA I

- 3. Según la posición del potenciómetro, encender 1, 2 o los 3 LEDS
- 4. Según la intensidad de luz en el LDR, encender 1, 2 o los 3 LEDS.

# Gracias por la atención!!!