Rapport d'utilisation de la cellule du Club*Nix

18 Novembre 2015

Ce rapport fait suite à la demande du BDE sur l'utilisation de la cellule du Club*Nix pour le 18 Novembre 2015.

Table des matières

4	Membres	9
	3.1 Machines	7 7
3	Inventaire	7
Π	Utilisation de la cellule	6
2	Membres	5
1	Post-assistance	4
Ι	Activités du club	3

Première partie Activités du club

1. Post-assistance

Pour commencer, un des buts principaux du Club*Nix est d'accueillir tout élèves à la recherche d'aide en programmation (Java, C, HTML, ...) et d'installation de Linux ou de différents logiciels. Avoir une cellule permet aux étudiants de savoir où aller pour demander de l'aide.

Au sein de sa cellule, le Club*Nix organise de nombreuses sessions de post-a auprès des premières années lors de l'unité de java ou de l'élective HTML mais également tout étudiant qui aurait des questions sur l'informatique ou même dans d'autres domaines liés à l'ESIEE.

La cellule du Club*Nix nous permet également de préparer divers tutos tout au long de l'année tels que des tutos Java (pour les premières années majoritairement, mais des années supérieures y participent également), des tutos C++ ou des tutos Git pour la gestion de projet. Tous ces tutos se suivent régulièrement de post-a pour les étudiants qui n'auraient pas pu être présents lors du tuto. Lors de certains tutos comme le Tuto Linux qui a eu un gros succès, il a fallu que le club puisse stocker les polys distribués pendant cet évènement qui ont été demandés plusieurs semaines après le tuto.

Le Club*Nix est un des seuls club de l'école à proposer de l'aide aux étudiants dans divers domaines tels que les cours dispensés à l'ESIEE et les projets personnels. La cellule du Club*Nix est donc utile pour que les étudiants sachent où trouver l'aide que nous fournissons actuellement.



2. Membres

Le club est également un lieu de vie pour la plupart des membres actifs du club, sur les 56 membres inscrits, au moins 15–20 personnes sont présents en permanence dans la cellule que ce soit pour des projets associés à l'ESIEE ou internes au Club*Nix.

Deuxième partie Utilisation de la cellule

3. Inventaire

3.1 Machines

La cellule du Club*Nix nous permet d'avoir 6 ordinateurs sous Linux, chacun ayant une distribution différente, à disposition pour tout ESIEEens avec une assistance des membres du club qui se font un plaisir de partager leurs connaissances.

Nous avons aussi à l'intérieur de la cellule 3 serveurs nous permettant de desservir le site tu Club *Nix situé à l'adresse https://clubnix.fr. Ils nous permettent aussi de stocker les fichiers et dossiers des membres, ainsi que de leur fournir un compte complet avec identifiant et mot de passe.

3.2 Matériel à disposition

Avoir une cellule nous permet également de posséder un frigo que l'on remplit régulièrement de canettes ce qui nous permet de faire un peu d'argent pour obtenir de nouvelles machines qui serviront, comme énoncé précédemment, à aider les ESIEEens qui désirent développer leurs compétences informatiques.

Le club mets aussi à disposition des snacks comme des barres de Mars, des Kit Kats, etc..., toujours à disposition des membres, ainsi qu'une bouilloire et une cafetière et de la vaisselle pour permettre aux membres de démarrer la journée de manière plus productive. Pour ceci nous possédons un frigo qui ocupe de la place dans le club. Il nous serais dificille de stoquer et metre a disposition ce servisse si nous manquions de place pour le frigo.

Nous mettons aussi à disposition du matériel de stockage comme des casiers réservés à des membres, ce qui permet par exemple, de venir à l'école avec un sac moins pesant, ou d'avoir des documents à portée de main lorsque le membre est dans la cellule.

Avec cela sont proposés aussi des outils mécaniques comme des tournevis, pinces, cutters, mais aussi des outils électroniques comme quelques composants, un fer à souder, et du matériel informatique comme des claviers, souris, câbles Ethernet, câbles d'alimentation, USB, micro-USB, multiprises, enceintes, switch, etc...

Du matériel scolaire et aussi disponible pour les membres comme des dictionnaires d'anglais, des calculatrices, des règles et d'autres instruments de mesures.

Il est aussi possible de lire dans la cellules des comics et bandes-dessinées, des mangas, des livres/références/guides sur des sujet principalement dans le domaine de l'informatique, comme le réseau, la sécurité, la programmation.

Afin que les menbres puisse expliquer des idées, faire des demonstration, des shemas explicatif. Le club a mit a disposition des grands tableaux vélédas. Ce tableau sert aussi de moyen de communication. Ceci renforce les echanges et facilites la comprehension entre les membres.

Le Club*Nix est aussi un endroit de repos, pour cela nous avons au sein du club, un cannapé. Les membres peuvent se reposer entre deux heures afin d'etre plus concentré en cours. Nous utilisons aussi un systems de climatisation pour rafraichir la cellule, sont utilisation serait compliquée sans la fenètre en facade.

La cellule actuelle posséde un systeme de véroullage electronique avec badge. Plusieur de nos membres on déja fais l'empreint nominatif de celui-ci.

4. Membres

Comme mentionné précédemment de la première partie, les membres du Club *Nix viennent régulièrement dans la cellule et l'utilisent à fin de travailler sur diverse matières, utilisent les ordinateurs du club pour développer, apprendre, ou même aller sur internet ou regarder leurs mails.

Ils utilisent la cellule également afin de stocker leurs projets scolaires ou non, et travaillent aussi dessus à l'intérieur de la cellule.

De nombreux membres ce retrouve le weekend pour finir et continuer leurs projets. Certaine sale de cours etant fermé, le club nix permet de fournir lors des weekends des outils indispensable, tel qu'une connection au réseau de l'esiee pour continuer a utiliser des outils.

Enfin et surtout, la cellule est utilisée comme lieu de vie pour échanger et communiquer entre les membres, ce qui en fait pour les membres un lieu privilégié pour travailler et discuter de sujets plus large que dans le domaine de l'informatique.