

Rapport d'utilisation de la cellule du Club*Nix

18 Novembre 2015

Table des matières

I	Activités du club	2
1	Post-assistance	3
1.1	Programmation	3
1.2	Tutoriel Avancé et novice	3
1.3	Conseil et Cadre pour les Projets	3
2	Membres	5
2.1	Effectifs	5
2.2	Membre actif	5
II	Utilisation de la cellule	6
3	Inventaire	7
3.1	Machines	7
3.1.1	Ordinateur	7
3.1.2	Serveur	7
3.2	Servisses mis à disposition	7
3.2.1	Canapé	7
3.2.2	Frigo	7
3.2.3	Snacks	7
3.2.4	Casiers	8
3.3	Matériel à disposition	8
3.3.1	Outils	8
3.3.2	matériels scolaires	8
3.3.3	Livres et Documentations	8
3.3.4	Tableaux	8
3.3.5	Badges	8
4	Membres	9
4.1	Consultation	9
4.2	Projets	9
4.3	Echanges	9

Première partie

Activités du club

1. Post-assistance

1.1 Programmation

Pour commencer, un des buts principaux du Club*Nix est d'accueillir tout élèves à la recherche d'aide en programmation (Java, C, HTML5, ...) et d'installation de Linux ou de différents logiciels. Avoir une cellule permet aux étudiants de savoir où aller pour demander de l'aide.

Au sein de sa cellule, le Club*Nix organise de nombreuses sessions de post-a auprès des premières années lors de l'unité de java ou de l'élective HTML mais également tout étudiant qui aurait des questions sur l'informatique ou même dans d'autres domaines liés à l'ESIEE.

1.2 Tutoriel Avancé et novice

La cellule du Club*Nix nous permet également de préparer divers tutos tout au long de l'année tels que des tutos Java (pour les premières années majoritairement, mais des années supérieures y participent également), des tutos C++ ou des tutos Git pour la gestion de projet. Tous ces tutos se suivent régulièrement de post-a pour les étudiants qui n'auraient pas pu être présents lors du tuto. Lors de certains tutos comme le Tuto Linux qui a eu un gros succès, il a fallu que le club puisse stocker les polys distribués pendant cet événement qui ont été demandés plusieurs semaines après le tuto.

1.3 Conseil et Cadre pour les Projets

Le Club*Nix est un des seuls club de l'école à proposer de l'aide aux étudiants dans divers domaines tels que les cours dispensés à l'ESIEE et les projets personnels. La cellule du Club*Nix est donc utile pour que les étudiants sachent où trouver l'aide que nous fournissons actuellement.



FIGURE 1.1 – Club*Nix aide en Java

2. Membres

2.1 Effectifs

Le Club*Nix a un totale de 56 inscrits. Et reçoit aussi des élèves extérieur au club pour les aidés temporairement lors des projets, ce qui nécessite une capacité variable.

2.2 Membre actif

Le club est également un lieu de vie pour la plupart des membres actifs du club, sur les membres inscrits, 15–20 personnes sont présents en permanence dans la cellule reste souvent tard le soir que ce soit pour des projets associés à l’ESIEE ou internes au Club*Nix.

Deuxième partie

Utilisation de la cellule

3. Inventaire

3.1 Machines

3.1.1 Ordinateur

La cellule du Club*Nix nous permet d'avoir 6 ordinateurs sous Linux, chacun ayant une distribution différente, à disposition pour tout ESIEEens avec une assistance des membres du club qui se font un plaisir de partager leurs connaissances.

3.1.2 Serveur

Nous avons aussi à l'intérieur de la cellule 3 serveurs nous permettant de desservir le site du Club *Nix situé à l'adresse <https://clubnix.fr>. Ils nous permettent aussi de stocker les fichiers et dossiers des membres, ainsi que de leur fournir un compte complet avec identifiant et mot de passe.

3.2 Servissés mis à disposition

3.2.1 Canapé

Le Club*Nix est aussi un endroit de repos, et c'est pour cela que nous avons un canapé au sein du club. Les membres peuvent se reposer afin d'être plus concentrés en cours. Nous utilisons aussi un système de climatisation pour rafraîchir la cellule, dont l'utilisation serait compliquée sans la fenêtre en façade.

3.2.2 Frigo

Avoir une cellule nous permet également de posséder un frigo que l'on remplit régulièrement de canettes ce qui nous permet de faire un peu d'argent pour obtenir de nouvelles machines qui serviront, comme énoncé précédemment, à aider les ESIEEens qui désirent développer leurs compétences informatiques.

3.2.3 Snacks

Le club mets aussi à disposition des snacks comme des barres de Mars, des Kit Kats, etc. . . , toujours à disposition des membres, ainsi qu'une bouilloire et une cafetière et de la vaisselle pour permettre aux membres de démarrer la journée de manière plus productive. Pour ceci nous possédons un frigo qui est situé dans la cellule. Il nous serait difficile de stocker et mettre à disposition ce service si nous manquions de place pour le frigo.

3.2.4 Casiers

Nous mettons aussi à disposition du matériel de stockage comme des casiers réservés à des membres, ce qui permet par exemple, de venir à l'école avec un sac moins pesant, ou d'avoir des documents à portée de main lorsque le membre est dans la cellule.

3.3 Matériel à disposition

3.3.1 Outils

Avec cela sont proposés aussi des outils mécaniques comme des tournevis, pinces, cutters, mais aussi des outils électroniques comme quelques composants, un fer à souder, et du matériel informatique comme des claviers, souris, câbles Ethernet, câbles d'alimentation, USB, micro-USB, multiprises, enceintes, switch, etc. . .

3.3.2 matériels scolaires

Du matériel scolaire et aussi disponible pour les membres comme des dictionnaires d'anglais, des calculatrices, des règles et d'autres instruments de mesures.

3.3.3 Livres et Documentations

Il est aussi possible de lire dans la cellule des comics et bandes-dessinées, des mangas, des livres/références/guides sur des sujet principalement dans le domaine de l'informatique, comme le réseau, la sécurité, la programmation.

3.3.4 Tableaux

Afin que les membres puissent expliquer des idées, faire des démonstrations, des schémas explicatifs. Le club a mis à disposition des grands tableaux blancs. Ces tableaux servent aussi comme un moyen de communication. Ceci renforce les échanges et facilite la compréhension entre les membres.

3.3.5 Badges

La cellule actuelle possède un système de verrouillage électronique avec badge. Plusieurs de nos membres ont déjà fait l'empreint nominatif de celui-ci.

4. Membres

4.1 Consultation

Comme mentionné précédemment de la première partie, les membres du Club *Nix viennent régulièrement dans la cellule et l'utilisent à fin de travailler sur diverse matières, utilisent les ordinateurs du club pour développer, apprendre, ou même aller sur internet ou regarder leurs mails.

4.2 Projets

Ils utilisent la cellule également afin de stocker leurs projets scolaires ou non, et travaillent aussi dessus à l'intérieur de la cellule.

De nombreux membres se retrouvent le weekend pour finir et continuer leurs projets. Certaine salles de cours étant fermées, le Club*Nix permet de fournir lors des weekends des outils indispensable, tel qu'une connexion au réseau de l'ESIEE pour continuer a utiliser ses outils.

4.3 Echanges

Enfin et surtout, la cellule est utilisée comme lieu de vie pour échanger et communiquer entre les membres, ce qui en fait pour les membres un lieu privilégié pour travailler et discuter de sujets plus large que dans le domaine de l'informatique.