



PARA PUBLICACIÓN INMEDIATA

CLUB PENGUIN LES DA LA BIENVENIDA A LOS NIÑOS DE HABLA HISPANA

El conocido mundo virtual lanza su cuarta versión

CIUDAD DE MÉXICO, 2 de septiembre de 2009. – Los fanáticos de Club Penguin de habla hispana ahora pueden pingüinear por la isla, interactuar con amigos y divertirse con los juegos en el ya conocido mundo virtual cubierto de nieve en su idioma natal.

La nueva versión en español de Club Penguin (www.clubpenguin.com/es/) cuenta con el respaldo de un equipo integrado por hispanohablantes nativos que comprenden las referencias culturales específicas del público y proveen moderación y soporte al usuario más efectivos y oportunos, así como medios de pago en moneda local.

Lane Merrifield, uno de los cofundadores de Club Penguin y actual vicepresidente ejecutivo de Disney Online, viajó a la ciudad de México para anunciar el lanzamiento del mundo virtual en español.

“Dado que contábamos con una gran cantidad de usuarios de habla hispana que ya jugaban en la versión en inglés de Club Penguin, el hecho de crear una versión en español tanto para ellos como para otros niños de todo el mundo era un paso lógico para continuar con nuestros esfuerzos permanentes por complacer a nuestro tan variado público. Nuestro objetivo es que los niños tengan la posibilidad de disfrutar de la diversión y la creatividad de Club Penguin en su idioma natal”, afirmó Merrifield.

Con la incorporación del español, ya son cuatro los idiomas en los que Club Penguin está disponible en la actualidad. Luego del lanzamiento en inglés en 2005, este patio virtual de juegos se lanzó en portugués en noviembre de 2008 y en marzo de este año, en francés.

“La versión de Club Penguin en español ofrece una experiencia más intensa a las comunidades hispanohablantes de toda América Latina, España y Estados Unidos, sin perder de vista la cuota de diversión y seguridad que tanto niños como padres esperan del mundo virtual”, afirmó Diego Lerner, Presidente de TWDC para Europa, Medio Oriente, África y América Latina. “Los niños de habla hispana que buscaban explorar e interactuar en este mundo virtual único en su especie ya no estarán limitados por factores geográficos ni lingüísticos, y esto es un ejemplo claro de que la estrategia de Disney consiste en brindar entretenimiento de alta calidad en



todo el mundo y para todo nuestro público”, continuó.

Club Penguin es uno de los mundos virtuales para niños de mayor volumen y con mayor crecimiento de los últimos años. Gracias a su creativo ambiente de juego, les brinda a los niños muchísimas herramientas, ya que pueden participar en juegos entretenidos y educativos, en iniciativas de cooperación social y en muchas otras actividades que los ayudan a desarrollar habilidades para el mundo real.

El galardonado parque de juegos virtual ya es reconocido en el mundo entero como un ambiente online que ofrece diversión para niños y tranquilidad para padres. Asimismo, cuenta con un riguroso filtro terminológico y un equipo de moderadores virtuales que monitorizan las conversaciones y demás actividades del sitio, además de impedir la publicación de información inapropiada y el intercambio de datos personales.

Si bien Club Penguin fue diseñado para niños de 6 a 14 años, está abierto a todas las edades. En Club Penguin se puede jugar en forma gratuita; sin embargo, para tener acceso prioritario a funciones especiales del juego, fiestas exclusivas y mayores oportunidades de personalizar el pingüino y el iglú, entre otros beneficios, es necesario adquirir una membresía.

Es muy fácil registrarse en Club Penguin. Para crear un pingüino se necesita la dirección de correo electrónico de uno de los padres, ya que para activar una cuenta y jugar en el mundo virtual se requiere su autorización. Los padres también pueden crear su propia cuenta, desde la cual pueden iniciar sesión y visualizar el historial de la cuenta de sus hijos; cambiar la contraseña y el modo de chat y establecer la cantidad de horas de juego de sus hijos en Club Penguin.

Acerca de Club Penguin

Club Penguin (www.clubpenguin.com), una división de Disney Online, es uno de los mundos virtuales para niños de mayor volumen y con mayor crecimiento de los últimos años. Su objetivo principal consiste en brindar una experiencia de entretenimiento divertida y segura mediante el uso de diversos filtros tecnológicos y un equipo de moderadores. El mundo virtual de Club Penguin no contiene publicidad de terceros y ofrece la posibilidad de jugar en forma gratuita. Sin embargo, para acceder a ciertas funciones especiales que mejoran la experiencia de juego es necesario adquirir una membresía. La sede de Club Penguin se encuentra ubicada en la ciudad de Kelowna, British Columbia, Canadá, y el sitio se puede disfrutar en inglés, portugués, francés y español.



Suite 500 – 1628 Dickson Avenue
Kelowna, BC V1Y 9X1 CANADA
www.clubpenguin.com

Acerca de Disney Online

Disney Online (www.Disney.com), una división de Disney Interactive Media Group, produce el mundo virtual número uno de entretenimiento para niños y familias de la web. Lanzado en 1996, Disney.com es el portal de ingreso a todas las iniciativas de entretenimiento marca Disney de la compañía, ya que brinda acceso completo a películas, viajes, televisión, juegos, contenido móvil, música, compras y eventos en vivo.

Para mayor información, contactarse con:

media@clubpenguin.com