



Suite 500 – 1628 Dickson Avenue
Kelowna, BC V1Y 9X1 CANADA
www.clubpenguin.com

POUR PUBLICATION IMMÉDIATE

CLUB PENGUIN EST ENFIN PRÊT À GAGNER LE CŒUR DES ENFANTS FRANCOPHONES

**Un monde virtuel recouvert de neige pour les enfants
sort en français**

Kelowna, Colombie Britannique – le 23 mars 2009 – Suite à son succès phénoménal auprès de millions d'enfants et de parents venant des quatre coins du globe, le monde virtuel de Club Penguin (www.clubpenguin.com) a ouvert ses portes à la communauté francophone.

Les joueurs de la nouvelle version française de Club Penguin (www.clubpenguin.com/fr) bénéficient d'un soutien assuré par une équipe francophone qui comprend les références culturelles uniques de l'audience française et peut offrir un service de modération et d'assistance clientèle en temps réel.

« Nous sommes très heureux à l'idée de pouvoir offrir aux enfants francophones et à leurs familles l'opportunité d'explorer et de s'amuser dans Club Penguin dans leur propre langue, comme le font déjà de nombreux enfants partout dans le monde », se réjouit Lane Merrifield, l'un des fondateurs de Club Penguin et vice président de Disney Online Studios.

Club Penguin, qui est sorti en anglais en 2005, est l'un des mondes virtuels pour enfants les plus fréquentés et qui connaît le taux de croissance le plus rapide. Club Penguin est une aire de jeux virtuelle où les enfants peuvent explorer, jouer et s'amuser avec leurs amis. Ce monde virtuel s'ajoute à l'héritage de la Walt Disney Company, qui crée depuis ses débuts des univers imaginaires pour divertir toute la famille.

Avec son univers de jeu imaginaire, son chat filtré et régulé par un système sophistiqué, et ses modérateurs présents en temps réel pour surveiller l'activité et le chat en ligne et éviter la communication de mots ou discussions inappropriés, ainsi que la divulgation d'informations personnelles, Club Penguin s'est bâti une réputation d'environnement en ligne sécurisé qui offre un espace amusant pour les enfants et la tranquillité d'esprit pour les parents.



Suite 500 – 1628 Dickson Avenue
Kelowna, BC V1Y 9X1 CANADA
www.clubpenguin.com

« L'un de nos objectifs avec Club Penguin était de créer un lieu sûr en ligne où nos propres enfants pourraient se retrouver avec des enfants du monde entier pour interagir, jouer, être créatifs et apprendre les uns des autres », explique Lane Merrifield. « Maintenant que nos joueurs ont l'option de jouer en français, nous avons fait un pas de plus vers la création d'une communauté internaute pour les enfants qui soit véritablement globale. »

Club Penguin est conçu pour les 6-14 ans, mais est ouvert aux pingouins de tout âge. Pour s'amuser dans cette île virtuelle recouverte de neige, les joueurs créent un pingouin, un avatar avec lequel ils partiront explorer, participer à des jeux et échanger avec les autres pingouins par le biais d'un chat et de cartes postales. Ils pourront aussi prendre un chocolat chaud au café du coin, jouer dans la dernière pièce de théâtre, ou retrouver leurs amis à la discothèque.

L'adresse email d'un parent est requise pour créer un pingouin, et l'autorisation des parents est nécessaire pour activer le compte et pouvoir jouer dans le monde virtuel. Les parents peuvent également créer leur propre compte et se connecter pour voir l'historique du compte de leur enfant, changer le mot de passe de ce dernier, sélectionner un mode de chat différent, et fixer une durée limite au temps passé dans Club Penguin.

On peut jouer gratuitement à Club Penguin, mais certaines fonctions et aspects du site, tels que l'accès prioritaire, les fêtes exclusives et l'opportunité de customiser son pingouin et son igloo, requièrent un abonnement au coût de 4.95€ (TVA comprise) par mois.

En plus d'être disponible en anglais et en français, le monde virtuel existe également en portugais, et sortira en espagnol cet été.

À propos de Club Penguin

Club Penguin (sandbox05.www.clubpenguin.com), une division de Disney Online, compte parmi les mondes virtuels pour enfants les plus importants et les plus fréquentés. L'utilisation du site est gratuite mais la souscription à un abonnement donne accès à des accessoires et fonctions supplémentaires qui permettent d'apprécier pleinement l'expérience de jeu sur Club Penguin. Le siège social de Club Penguin se trouve à Kelowna, Colombie Britannique, au Canada, mais son personnel se répartit également entre ses succursales en Angleterre (Brighton), en Australie (Sydney) et au Brésil (São Paulo).



Suite 500 – 1628 Dickson Avenue
Kelowna, BC V1Y 9X1 CANADA
www.clubpenguin.com

À propos de Disney Online

Disney Online, une unité de Disney Interactive Media Group, développe le site www.Disney.com qui est vite devenu la destination numéro 1 sur Internet en matière de divertissements pour les enfants et de communauté pour les familles. Lancé en 1996, Disney.com, le portail Internet pour toutes les initiatives de divertissement de la marque Disney, offre des information ainsi que l'accès à des films, des voyages, des chaînes de télévisions, des jeux, des portables, de la musique, du shopping et des évènements live de la marque Disney.

Par ailleurs, Disney Online développe et publie un éventail de produits et services en ligne, tels que Pirates of the Caribbean Online (<http://www.piratesonline.com>), Disney's Toontown Online (<http://www.toontown.com>), Disney Fairies Pixie Hollow (<http://www.pixiehollow.com>) et Disney Club Penguin (www.clubpenguin.com).

Disney Interactive Media Group (DIMG) est une division de la Walt Disney Company (NYSE: DIS).

Pour de plus amples informations, prière de contacter

media@clubpenguin.com