

POUR PUBLICATION IMMÉDIATE

CLUB PENGUIN PRENDRA VIE LORS DU PLUS GRAND CARNAVAL D'HIVER AU MONDE

Le monde virtuel à succès organisera une fête d'igloo glacée pendant le Carnaval de Québec

Kelowna, Canada, le 25 janvier 2010 – Les visiteurs de la 56^{ème} édition du Carnaval de Québec, le plus grand carnaval d'hiver au monde, auront l'unique chance de découvrir ce à quoi ressemblerait le monde virtuel pour enfants de Club Penguin (clubpenguin.com/fr) s'il venait à se matérialiser dans le monde réel.

Du 29 janvier au 14 février 2010, Club Penguin se fera en effet l'hôte d'une fête d'igloo géante et présentera le premier jardin de glace du Carnaval de Québec. Les visiteurs y retrouveront des sculptures sur glace et autres éléments reprenant les personnages et activités populaires issus du monde virtuel, et pourront ainsi en faire l'expérience dans le monde réel.

Suivant le thème de l'édition 2010, « Le Carnaval vous fait danser », une piste de danse multicolore, inspirée de celle présente dans le monde virtuel de Club Penguin, sera installée dans le jardin de glace. Les visiteurs pourront se réchauffer en faisant la démonstration de leurs meilleurs pas de danse pingouin. Ils auront également l'opportunité de se faire photographier avec leurs personnages pingouins favoris, recréés pour l'occasion dans la glace par le champion canadien de sculpture sur glace, Michel Lepire.

« C'est la première fois que Club Penguin participe au Carnaval de Québec, et toute l'équipe a pris un immense plaisir à organiser cet événement. Club Penguin étant un monde virtuel fait de glace et de neige, je ne peux imaginer de cadre plus parfait que le plus grand festival d'hiver au monde pour lui donner vie », commente Pascale Audette, vice-présidente de Disney Online Studios Canada.

Conscient qu'une grande majorité de ses joueurs ne pourra se rendre au Canada et visiter le jardin de glace du Carnaval, Club Penguin offrira à sa communauté de joueurs la possibilité de participer à l'événement en leur laissant le choix du sujet de l'une des sculptures sur glace. Les joueurs seront invités à se rendre sur clubpenguin.com pour choisir parmi trois designs différents leur favori, qui sera ensuite sculpté par Michèle Lepire pendant les deux semaines de Carnaval.



Suite 500 – 1628 Dickson Avenue
Kelowna, BC V1Y 9X1 CANADA
www.clubpenguin.com

Club Penguin est une aire de jeu virtuelle où les enfants peuvent explorer, jouer et s’amuser avec leurs amis. Grâce à son univers de jeu imaginatif, son chat filtré et régulé par un système sophistiqué, et ses modérateurs qui surveillent l’activité en ligne et empêchent les discussions et langages inappropriés, ainsi que la divulgation d’informations personnelles, Club Penguin s’est bâti une réputation d’environnement en ligne sécurisé qui offre un espace amusant pour les enfants et la tranquillité d’esprit pour les parents.

Club Penguin, sorti en anglais en 2005, est désormais disponible en portugais, espagnol et français. Les joueurs de la version française de Club Penguin bénéficient d’un soutien assuré par une équipe francophone qui comprend les références culturelles uniques de l’audience ciblée, et peut offrir un service de modération et d’assistance clientèle sur mesure et réactif.

L’utilisation du site est gratuite mais certaines fonctions et aspects du jeu, tels que l’accès prioritaire, les fêtes exclusives et l’opportunité de personnaliser son pingouin et son igloo, requièrent un abonnement.

À propos de Club Penguin

Club Penguin (www.clubpenguin.com/fr), qui fait partie de Disney Online, compte parmi les mondes virtuels pour enfants les plus importants et connaît une des croissances les plus rapides de l’industrie. Le site veut offrir aux enfants une expérience en ligne sécurisée en faisant appel à une technologie de filtrage avancée ainsi qu’à une équipe de modérateurs travaillant en temps réel. Le monde virtuel de Club Penguin est exempt de toute publicité. Son utilisation est gratuite mais la souscription à un abonnement donne accès à des accessoires et fonctions supplémentaires qui permettent d’apprécier pleinement l’expérience de jeu en ligne. Club Penguin, dont le siège se trouve à Kelowna au Canada, est disponible en anglais, portugais, français et espagnol.

À propos de Disney Online

Disney Online (www.Disney.com), une unité de Disney Interactive Media Group, développe le site www.Disney.com qui est vite devenu la destination numéro 1 sur Internet en matière de divertissements pour les enfants et de communauté pour les familles. Lancé en 1996, Disney.com, le portail Internet pour toutes les initiatives de divertissement de la marque Disney, offre des informations ainsi que l’accès à des films, des voyages, des chaînes de télévision, des jeux, des portables, de la musique, du shopping et des événements live de la marque Disney.

Pour de plus amples informations, prière de contacter :
media@clubpenguin.com