



**POUR PUBLICATION IMMÉDIATE**

# **CLUB PENGUIN SOUHAITE LA BIENVENUE AUX HISPANOPHONES DU MONDE ENTIER**

## **Le célèbre monde virtuel pour enfants sort dans une quatrième langue**

**Mexico, Mexique, 2 septembre 2009** – Les joueurs hispanophones du très populaire Club Penguin, peuvent désormais s’amuser, interagir et explorer le monde virtuel enneigé dans leur propre langue.

Les utilisateurs de la nouvelle version espagnole de Club Penguin ([www.clubpenguin.com/es/](http://www.clubpenguin.com/es/)) peuvent compter sur une équipe de modérateurs hispanophones pour répondre à toutes leurs questions. Cette équipe assure par ailleurs un service d’assistance à la clientèle sur mesure, et offre des modes de paiement locaux.

Lane Merrifield, l’un des fondateurs de Club Penguin et vice président de Disney Online Studios, s’est rendu à Mexico pour annoncer le lancement du monde virtuel en espagnol.

« Nous avons déjà un nombre considérable de joueurs hispanophones qui se connectaient à la version anglaise de Club Penguin. Il nous a donc semblé logique de créer une version espagnole pour ces joueurs. Nous poursuivons ainsi nos efforts pour adapter notre site à un public toujours plus large et varié. Nous espérons qu’un jour chaque enfant aura l’opportunité de jouer sur notre site dans sa propre langue », explique Lane Merrifield.

Le site de Club Penguin est donc désormais disponible en quatre langues. Sorti en anglais en 2005, le jeu en ligne avait inauguré sa version portugaise en novembre 2008, suivie par une version française en mars 2009.

« La version espagnole de Club Penguin offre à la large communauté hispanophone d’Amérique latine, d’Espagne et des États-Unis, une expérience de jeu plus authentique. Elle conserve par ailleurs le côté à la fois amusant et sécurisé du jeu, devenu marque de fabrique du site auprès



des enfants et des parents. Les enfants hispanophones qui veulent s’amuser dans ce monde virtuel unique en son genre ne seront désormais plus limités par des restrictions géographiques ou linguistiques. Ceci illustre parfaitement la stratégie de Disney consistant à créer, à l’échelle globale, des programmes de divertissement de haute qualité pour son public. »

Club Penguin est l’un des mondes virtuels pour enfants les plus fréquentés et qui connaît l’un des taux de croissance les plus rapides du marché. Grâce à son univers de jeu imaginatif, Club Penguin offre aux enfants la possibilité de participer à un large éventail de jeux et d’activités de groupes amusants et enrichissants, leur permettant entre autres de développer des compétences concrètes applicables dans le monde réel et d’apprendre à vivre en société.

Club Penguin, déjà plusieurs fois primé, s’est bâti une réputation d’environnement en ligne sécurisé qui offre un espace amusant pour les enfants et la tranquillité d’esprit pour les parents. Le site fait appel à une équipe de modérateurs surveillant les discussions et les activités en ligne, ainsi qu’à une technologie hautement sophistiquée filtrant les messages des enfants. Ensemble, ils permettent d’empêcher l’usage de langage inapproprié et la divulgation d’informations personnelles et de garantir la sécurité des enfants.

Club Penguin est conçu pour les 6-14 ans, mais est ouvert aux enfants de tout âge. L’utilisation du site est gratuite, mais certaines fonctions, tels que l’accès prioritaire à certains aspects du jeu, les fêtes exclusives et la personnalisation de son pingouin et de son igloo, requièrent un abonnement.

S’inscrire à Club Penguin est très simple. L’adresse email d’un parent est requise pour créer un pingouin, et l’autorisation parentale est nécessaire pour activer le compte et pouvoir jouer dans le monde virtuel. Les parents peuvent également créer leur propre compte et se connecter pour voir l’historique du compte de leur enfant, changer le mot de passe de ce dernier, sélectionner un mode de chat différent, et fixer une durée limite au temps passé dans Club Penguin.

#### **À propos de Club Penguin**

Club Penguin ([www.clubpenguin.com](http://www.clubpenguin.com)), qui fait partie de Disney Online, compte parmi les mondes virtuels pour enfants les plus importants et connaît une des croissances les plus rapides de l’industrie. Le site veut offrir aux enfants une expérience en ligne sécurisée en faisant appel à une technologie de filtrage avancée ainsi qu’à une équipe de modérateurs travaillant en temps réel. Le monde virtuel de Club Penguin est exempt de toute publicité. Son utilisation est gratuite mais la souscription à un abonnement donne accès à des accessoires et



Suite 500 – 1628 Dickson Avenue  
Kelowna, BC V1Y 9X1 CANADA  
[www.clubpenguin.com](http://www.clubpenguin.com)

fonctions supplémentaires qui permettent d'apprécier pleinement l'expérience de jeu en ligne. Club Penguin, dont le siège se trouve à Kelowna au Canada, est disponible en anglais, portugais et français. Le siège de Club Penguin est à Kelowna, Colombie Britannique, Canada.

#### **À propos de Disney Online**

Disney Online ([www.Disney.com](http://www.Disney.com)), une unité de Disney Interactive Media Group, développe le site [www.Disney.com](http://www.Disney.com) qui est vite devenu la destination numéro 1 sur Internet en matière de divertissements pour les enfants et de communauté pour les familles. Lancé en 1996, Disney.com, le portail Internet pour toutes les initiatives de divertissement de la marque Disney, offre des informations ainsi que l'accès à des films, des voyages, des chaînes de télévision, des jeux, des portables, de la musique, du shopping et des événements live de la marque Disney.

#### **Pour de plus amples informations, prière de contacter**

[media@clubpenguin.com](mailto:media@clubpenguin.com)