

POUR PUBLICATION IMMÉDIATE

CLUB PENGUIN DONNE LE COUP D'ENVOI DES 101 JOURS D'ÉCLATE TOTALE

**Le monde virtuel propose aux enfants et à leur famille
des activités en ligne et hors ligne pour cet été**

Kelowna, Canada, le 16 juin 2009 – Club Penguin (www.clubpenguin.com), monde virtuel enneigé à succès, sort, à l'approche de l'été, un calendrier proposant aux enfants des idées d'activités en ligne et hors ligne pour s'amuser pendant les vacances scolaires.

Grâce aux 101 Jours d'Éclate Totale, les joueurs se voient quotidiennement proposer des activités ayant lieu aussi bien dans l'univers virtuel de Club Penguin que dans le monde réel. Le programme est conçu pour aider les enfants à redécouvrir, par le jeu, Club Penguin tout au long de l'été, que ce soit par le biais d'indices permettant d'accéder à des niveaux secrets en ligne ou au travers de recettes et travaux manuels que les joueurs peuvent essayer à la maison.

« Nos joueurs sont toujours à la recherche de nouvelles façons d'explorer Club Penguin et de profiter du jeu au maximum. Nous pensons que les 101 Jours d'Éclate Totale constituent le moyen idéal pour élargir l'éventail d'activités en ligne et découvrir les secrets qu'offre le monde virtuel », affirme Lane Merrifield, l'un des fondateurs de Club Penguin et vice président de Disney Online Studios. « En tant que parent, nous savons qu'il est important que nos enfants s'amuse et jouent dans le monde réel. Nous espérons donc que la liste imprimable de choses à faire hors ligne les encouragera à sortir et s'amuser grâce à Club Penguin cet été. »

La liste d'activités en ligne et hors ligne est disponible dans la section « Activités amusantes » (<http://community.clubpenguin.com/fr/funactivities/>) du site ainsi que dans le Club Penguin News, le journal hebdomadaire du monde virtuel. Hors ligne, les enfants sont, entre autres, invités à fabriquer un Puffle™ (adorable animal de compagnie des pingouins), préparer des cookies et partir en promenade à la recherche de cailloux sur lesquels seront peints des Puffles.

Club Penguin, monde virtuel à succès en pleine expansion, offre un environnement en ligne où les enfants peuvent explorer, jouer et s'amuser avec leurs amis. Grâce à son univers de jeu imaginatif, son chat filtré et régulé par un système sophistiqué, et ses modérateurs présents en temps réel pour surveiller l'activité et le chat en ligne et éviter la communication de mots ou discussions inappropriés, ainsi que la divulgation d'informations personnelles, Club Penguin s'est bâti une réputation d'environnement en ligne sécurisé offrant un espace amusant pour les enfants et la tranquillité d'esprit pour les parents.

La création d'un pingouin nécessite l'adresse email d'un parent. Par ailleurs, l'activation d'un



Suite 500 – 1628 Dickson Avenue
Kelowna, BC V1Y 9X1 CANADA
www.clubpenguin.com

compte, indispensable pour que l'enfant puisse jouer, requiert l'accord préalable des parents.

Ces derniers peuvent également créer leur propre compte et se connecter pour voir l'historique du compte de leur enfant, en changer le mot de passe, sélectionner un mode de chat différent, et fixer une durée limite au temps passé dans Club Penguin.

L'utilisation du site est gratuite mais certaines fonctions et aspects du jeu, tels que l'accès prioritaire, les fêtes exclusives et l'opportunité de personnaliser son pingouin et son igloo, requièrent un abonnement.

Club Penguin, dont la version anglaise a été lancée en 2005, existe également en français et portugais et sortira prochainement en espagnol.

À propos de Club Penguin

Club Penguin (www.clubpenguin.com), qui fait partie de Disney Online, compte parmi les mondes virtuels pour enfants les plus importants et connaît une des croissances les plus rapides de l'industrie. Le site veut offrir aux enfants une expérience en ligne sécurisée en faisant appel à une technologie de filtrage avancée ainsi qu'à une équipe de modérateurs travaillant en temps réel. Le monde virtuel de Club Penguin est exempt de toute publicité. Son utilisation est gratuite mais la souscription à un abonnement donne accès à des accessoires et fonctions supplémentaires qui permettent d'apprécier pleinement l'expérience de jeu en ligne. Club Penguin, dont le siège se trouve à Kelowna au Canada, est disponible en anglais, portugais et français. Le siège de Club Penguin est à Kelowna, Colombie Britannique, Canada.

À propos de Disney Online

Disney Online (www.Disney.com), une unité de Disney Interactive Media Group, développe le site www.Disney.com qui est vite devenu la destination numéro 1 sur Internet en matière de divertissements pour les enfants et de communauté pour les familles. Lancé en 1996, Disney.com, le portail Internet pour toutes les initiatives de divertissement de la marque Disney, offre des information ainsi que l'accès à des films, des voyages, des chaînes de télévisions, des jeux, des portables, de la musique, du shopping et des évènements live de la marque Disney.

Par ailleurs, Disney Online développe et publie un éventail de produits et services en ligne, tels que Pirates of the Caribbean Online (<http://www.piratesonline.com>), Disney's Toontown Online (<http://www.toontown.com>), Disney Fairies Pixie Hollow (<http://www.pixiehollow.com>) et Disney Club Penguin (www.clubpenguin.com).

Pour de plus amples informations, prière de contacter

media@clubpenguin.com