

POUR PUBLICATION IMMÉDIATE

UN SITE WEB INNOVANT S'ENGAGE POUR UNE SÉCURITÉ RENFORCÉE SUR LES JEUX ET LE CHAT EN LIGNE À DESTINATION DES ENFANTS

Kelowna, Colombie-Britannique – 24 octobre 2005 – À l'heure où la sécurité en ligne des enfants est devenue une priorité, la sortie sur internet d'un nouveau monde virtuel permettant aux enfants de s'amuser et d'interagir en ligne en toute confiance tombe à point nommé.

Club Penguin (www.clubpenguin.com) est un monde virtuel amusant peuplé de pingouins hauts en couleurs.

Les utilisateurs y choisissent un pingouin qu'ils personnalisent, explorent et interagissent avec les autres pingouins par le biais de conversations, d'envoi de messages et de cartes postales, mais également au travers de jeux. Ils ont par ailleurs la possibilité d'utiliser des icônes pour exprimer leurs émotions ou de réaliser des actions consistant par exemple à faire signe de la nageoire, à danser ou à jeter une boule de neige.

Club Penguin est conçu pour les 6-14 ans mais s'adresse aux personnes de tout âge.

« Les enfants passent la plus grande partie de leur temps sur internet à discuter et à jouer. Pourtant, la plupart des produits disponibles sur le marché sont destinés aux adolescents et aux adultes », souligne Lane Merrifield, cofondateur de Club Penguin. « En tant que parents de jeunes enfants, nous avons voulu combiner le jeu, l'interaction sociale ainsi que des conversations en ligne sécurisées de façon unique et ceci dans le but de créer un monde amusant que nous pourrions laisser nos propres enfants visiter sans aucune crainte.»

Le système de filtre avancé de Club Penguin offre aux parents une tranquillité d'esprit inédite et contribue à la tenue de l'un des environnement de conversation en ligne les plus sécurisés du marché.

« Notre système de chat standard est spécialement conçu pour filtrer tous gros mots ou commentaires inappropriés. Il est également à même de déchiffrer des messages ou de bloquer les propos de joueurs qui tente de contourner les dispositifs mis en place pour intimider ou





provoquer d'autres joueurs,» affirme Lane Merrifield.

Le filtre du jeu est régulièrement mis à jour et permet de bloquer plus de 95% des mots ou messages inacceptables. Club Penguin redouble toutefois de vigilance et emploie une équipe de modérateurs qui surveillent les activités en ligne et gèrent les signalements de mauvaise conduite.

Les joueurs sont fortement encouragés à jouer selon les règles tout en assurant leur protection ; ceux qui ne se comportent pas correctement peuvent avoir leurs messages bloqués ou se voir bannis du site.

Club Penguin offre par ailleurs la possibilité aux parents de jeunes enfants de fixer le niveau d'interaction en jeu.

Les parents qui font le choix du chat haute sécurité obtiennent ce qui se fait de mieux en matière de sécurité en ligne. Cette option sans faille limite les propos des utilisateurs à un menu prédéfini de salutations, questions et affirmations, ainsi qu'à des émoticônes, actions et cartes postales.

Une fois sur Club Penguin, il est possible d'aller discuter avec ses amis au Café et d'y jouer une partie de Mancala, de faire un tour à la patinoire, de se donner rendez-vous à la Discothèque pour danser ou encore d'explorer la Jetée et de s'essayer à l'Aquabond au cours duquel le joueur, installé sur une bouée, sera tracté par un bateau à moteur et devra éviter des obstacles.

Club Penguin ne nécessite aucun téléchargement. Il est par conséquent accessible à tous types de connexion et ne présente aucun risque de virus pour l'ordinateur.

Les enfants évoluent dans un environnement parfait pour le jeu et l'exploration mais ont également l'occasion de développer très jeunes leur compétences sociales, leurs connaissances en informatique et d'apprendre à gérer l'argent.

« Nous voulons que les enfants qui visitent Club Penguin se sentent responsables de ce monde virtuel et comprennent combien il est important de bien se comporter », explique Lane Merrifield.

Pour de plus amples informations, prière de contacter : media@clubpenguin.com





Page 3 of 3