

Projet Info :

Rerun de l'Île au Trésor sur simulateur

Objectif :

A l'aide de tous les outils que vous avez découverts dans les premières séances de TP et de présentation di club (normalement ^^), créer une IA destinée à tourner sur simulateur, qui jouera des matches selon les règles de la coupe de 2012, l'Île au Trésor.

Ressources à votre disposition :

- Le règlement de la coupe 2012
- Le code de toutes les années précédentes, souvent utile !
- Les gens du club via le forum
- Un environnement tout beau tout neuf rien que pour vous, à compléter

Infos à propos de l'environnement :

Jerk vous a préparé un joli environnement pour ce projet. On y a laissé certaines choses implémentées l'an dernier pour pas que vous ayez à les refaire, à savoir tous les trucs en lien avec la mécanique. Parce que faire ça sans le robot, c'est un peu mission impossible ! Donc si vous jetez un œil au méca manager, vous verrez toutes les actions qui vous sont accessibles. De même, toutes les fonctions de déplacement sont en place, ainsi que toutes les constantes de déplacement, à savoir la-chose-la-plus-fastidieuse-du-monde, avec les constantes de servos, mais vous verrez ça bientôt. Donc techniquement, vous pouvez directement créer un fichier IA, et coder tous les déplacements que vous voulez. Conseil d'ami : ne faites pas ça ^^ . Lisez d'abord ces quelques conseils, puis le code qui vous est fourni.

Conseils :

- Déjà, je vous apprend rien si je vous dit que attaquer cash à coder, c'est mal m'voyez. Étape 1 : bien lire le règlement, et penser stratégie. Vous avez accès à un ensemble fini de fonctions, le robot est déjà conçu, pensez bien à adapter votre stratégie à ces contraintes.
- Si vous pouvez fractionner votre stratégie en différentes fonctions qui groupent des actions par ensembles logiques, c'est mieux.
- Communiquez beaucoup. C'est essentiel dans les projets de programmation à plusieurs, ça permet un gain de temps monstrueux.
- Gardez à jour votre gestionnaire de version : dès que vous avez un truc qui fonctionne, commit.
- Toujours update avant de commit.
- Quand vous committez, accompagnez toujours le commit d'un commentaire qui donne une idée de ce que vous avez apporté au code.
- Commentez votre code. Beaucoup ^^.
- Essayez de suivre les conventions de codage déjà présente.
- En cas de problème, n'hésitez pas à demander.
- En cas de problème, n'hésitez pas à lire le code de l'an dernier.
- En cas de problème, n'hésitez pas à utiliser google.
- En cas de problème, n'hésitez pas à tester pleins de trucs.
- Si après tout ça vous avez encore des problèmes, recommencez jusqu'à ce qu'il n'y en ait plus ;)