Armando el grabador de Pic

Para grabar los microcontroladores Pic lo que necesitamos es una placa que irá conectada al puerto paralelo y un programa que enviará nuestro código directo al pic (se entiende que a travez de la placa :-D)

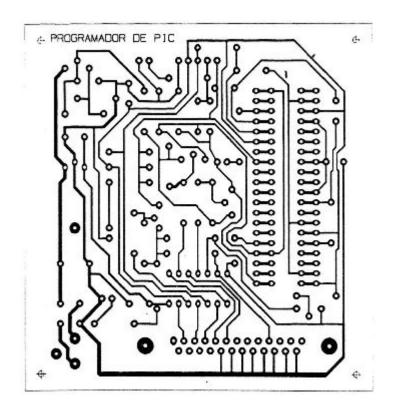
Nosotros generaremos el archivo *.hex con cualquier compilador de Pic, luego abrimos este archivo con el programa que se encuentra al pie de esta pagina y mandamos a escribir el Pic. No podemos utilizar el Mplab para escribir el codigo en el pic, tendremos que utilizar el programa provisto con la placa

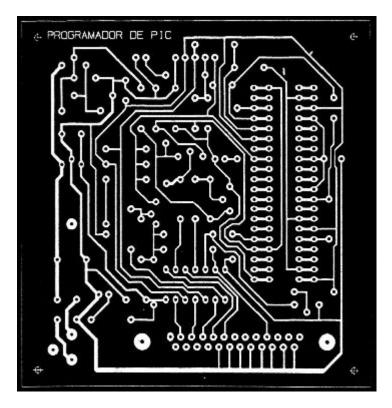
Dispositivos Soportados por esta placa:

PIC12C508, PIC12C509, PIC14000, PIC16C554, PIC16C556, PIC16C558, PIC16C61, PIC16C62, PIC16C62A, PIC16C620, PIC16C621, PIC16C622, PIC16C63, PIC16C63A, PIC16C64A, PIC16C64A, PIC16C65, PIC16C65A, PIC16C66, PIC16C66A, PIC16C67, PIC16C67A, PIC16C71, PIC16C710, PIC16C711, PIC16C715, PIC16C72, PIC16C73, PIC16C73A, PIC16C74, PIC16C74A, PIC16C76, PIC16C77, PIC16C83, PIC16CR83, PIC16C84, PIC16CR84, PIC1

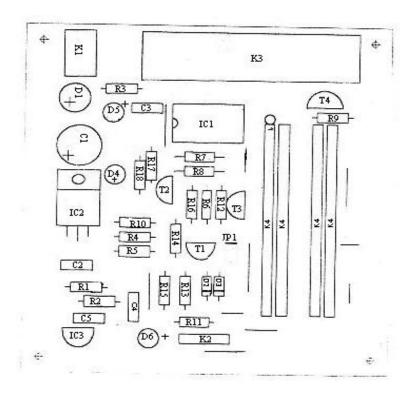


Aqui tenemos el positivo y el negativo de la placa grabadora de pic





Lista de componentes



Los componentes son comunes y se consiguen en cualquier negocio de venta de componentes.

Cantidad	Elemento	Valor	Denominación
1	Conector	DC	K1
1	Conector	JUMP	JP1
1	Conector ISCP	WF	K2
1	Conector	DB25 Hembra para circuito Impreso	K3
4	Zocalos para Integrados	20 patas	K4
1	Zocalo para Integrado	14 patas	Ic1
1	Resistor	240 Ohms 1%	R1
1	Resistor	2200 Ohms 1%	R2
2	Resistor	330 Ohms	R3, R10

10	Resistor	4700 Ohms	R4, R6, R7, R12, R13, R14, R15, R16, R17,R18
1	Resistor	10000 Ohms	R5
2	Resistor	1000 Ohms	R8, R11
1	Resistor	33000 Ohms	R9
1	Capacitor	1000uF x 25V	C1
3	Capacitores	100nF	C2, C3, C5
1	Capacitor	470pF	C4
1	Puente de Diodos	0.5A	D1
2	Diodo	1N4148	D2, D3
1	Diodo Led	Rojo 5mm	D4
2	Diodos Led	Verde 5mm	D5, D6
3	Transistores	BC557	T1, T2, T3
1	Transistor	BC547	T4
1	CI	DM7407	IC1
1	CI	7805	IC2
1	CI	LM317L	IC3
1	Transformador	220V/110V - 15 VCA - 150mA	K1

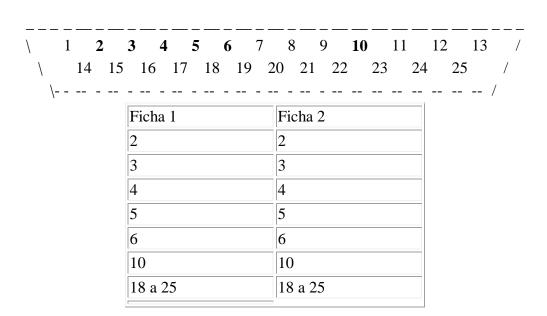
El armado en la placa comenzará con los componentes que soporten mayor temperatura y terminará con los que requieran mayor cuidado a la hora de soldar; es decir que el orden será del siguiente modo: Zocalos, conectores y puentes, resistencias, capacitores, Diodos, Transistores y circuitos Integrados

<u>JP1</u> es un jumper y sirve solo para la programacion del micro Pic 14000. sino solo debe estar sin jumpear.

<u>K1</u> es un jack hueco 2,1 iguales a los que utilizan las consolas family games, o las segas como alimentacion. En su defecto puedes utilizar cualquier ficha que se adapte a la placa.

ISCP puesto en k2 es un conector para placa de cinco contactos, de los que se utilizan en los equipos electronicos para llevar alimentacion de una placa a otra. Este es un puerto para poder grabar los pic en forma remota. Con él tienes la posibilidad de escribir un pic directamente, sin tener que quitarlo del proyecto (tambien sirve si el encapsulado del pic no corresponden a las de las grabadora, por ejemplo si el pic que deseas grabar es de montaje superficial).

Por ultimo y recordando, el cable de coneccion a la pc es un cable de siete hilos (como minimo si se conecta una sola masa), con dos fichas db25 macho en sus extremos. Aqui tenemos una ficha macho DB25 con los numeros de cada pin (es como si miraramos la ficha de frente) y debajo las conecciones respectivas.



Cuidemos que las soldaduras no sean frías, ya que sino podremos tener problemas de falsos contactos.