



Inteligência Artificial Ciência da Computação

Prof. Aline Paes / alinepaes@ic.uff.br

Apresentação do curso

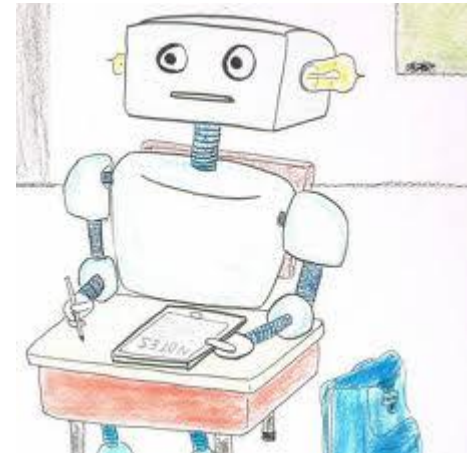


Universidade Federal Fluminense



Horário e Local

- Segundas e quartas, 09:00 - 11:00
 - sala 206



Comunicação

- Grupo no Facebook

- Slides das aulas
- Dúvidas, discussões
 - tópicos de aula, trabalhos, exercícios
- Avisos gerais
- Arquivos e links interessantes
- TODOS devem se inscrever e participar ativamente
 - <https://www.facebook.com/groups/ia.ccomp.2015.1>



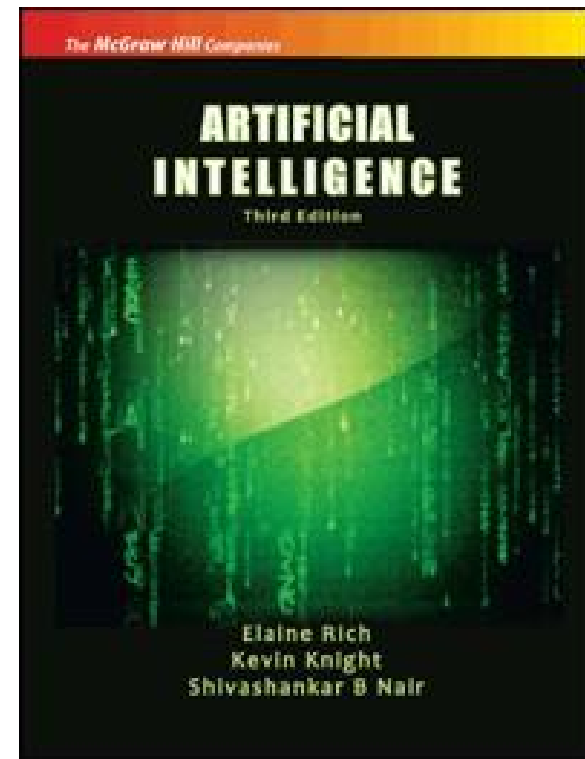
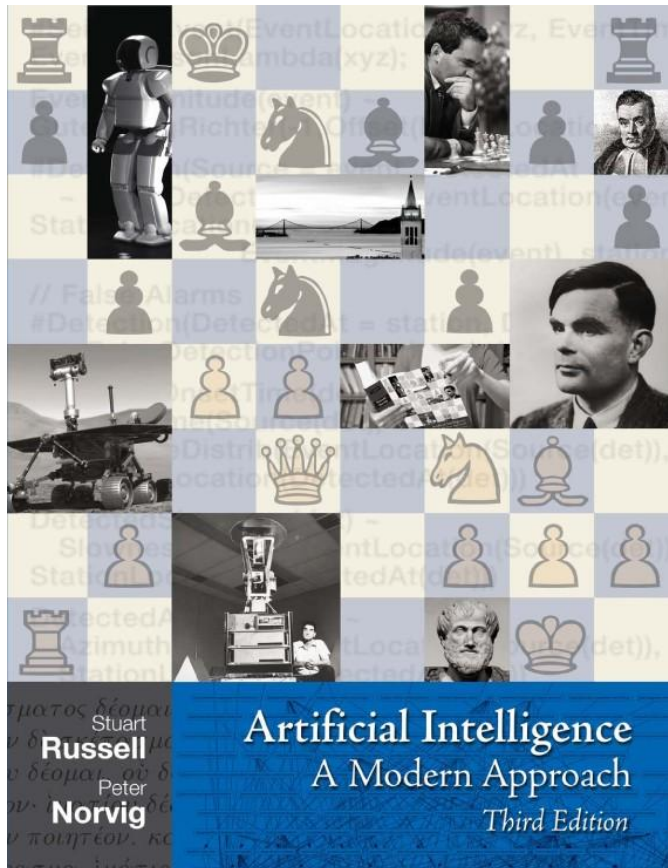
Objetivos

- Identificar os tipos de problemas em IA (busca, inferência, tomada de decisão com incerteza, aprendizado, planejamento, etc)
- Formular problemas de acordo com seu tipo
- Identificar as formas de representação de informação relevante
- Implementar e avaliar diferentes algoritmos de IA

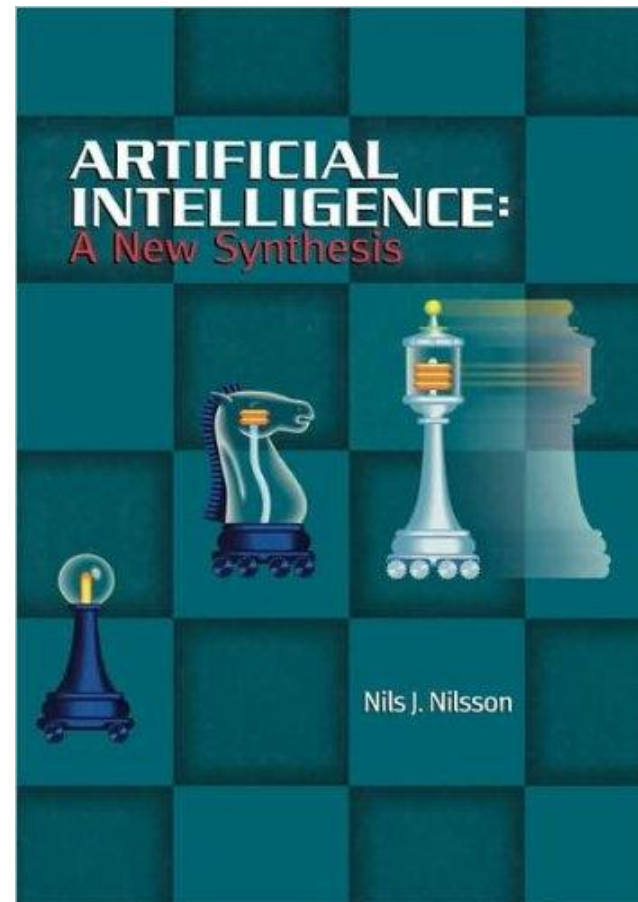
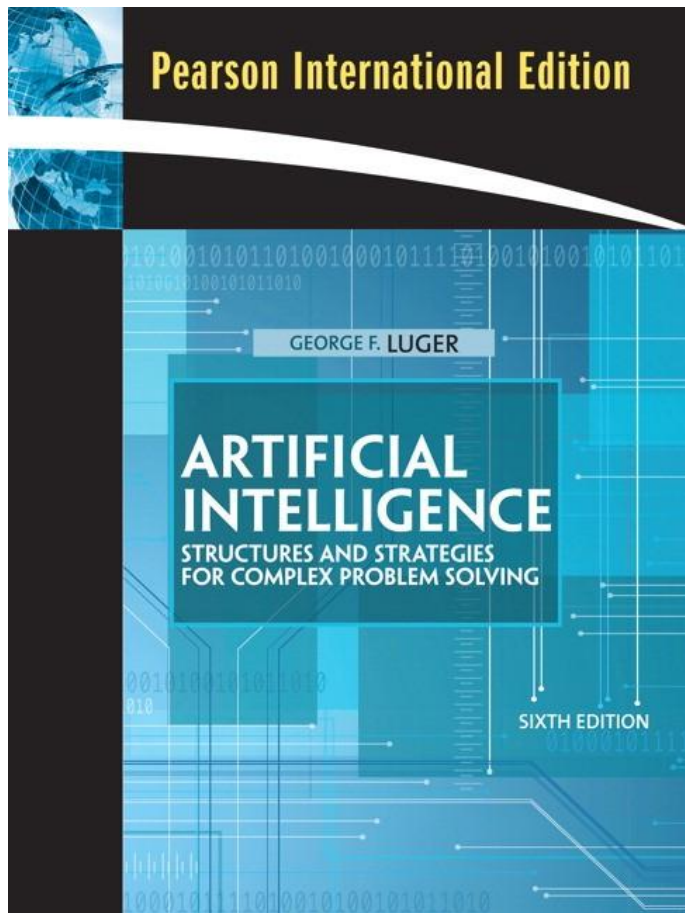
Ementa

- Formulação de problemas
- Estratégias de busca
- Agentes inteligentes
- Agentes lógicos e Prolog
- Representação do conhecimento
- Planejamento
- Raciocínio com incerteza
- Aprendizado de Máquina

Bibliografia - Livros texto



Bibliografia - Outros



Presença nas aulas e avaliações

- Presença

75% das aulas (Art. 80, §14)

Nenhuma falta será abonada (Art. 80, §15)

- Segunda Chamada

Resolução 108/2014

O aluno tem direito a realização de segunda chamada, ao final do período, abrangendo todo o conteúdo, para substituir uma das avaliações a qual o aluno não compareceu (excluindo a verificação suplementar)

Avaliação

- Uma prova individual, sem consulta + trabalhos em grupo (4 componentes)
- Média final:
 - $0,5 \times P1 + 0,5 \times Trs$
- Aprovado
 - (presença $\geq 75\%$) **E** (Média ≥ 6.0)
- Verificação suplementar
 - (presença $\geq 75\%$) **E** ($4.0 \leq \text{Média} < 6.0$)
 - será aprovado na VS o aluno que tirar ≥ 6.0
- Reprovado
 - caso contrário

Trabalhos

- Cerca de 4 trabalhos durante o curso
- Os grupos enviarão todo o trabalho e relatórios de participação por email
- Cada grupo deverá apresentar o trabalho
- Cada membro do grupo deverá informar o percentual de participação de todos os componentes na elaboração do trabalho
- A nota final será constituída de acordo com os códigos, relatórios e apresentação

Datas

- Avaliação escrita: 01/06
- Entrega dos trabalhos: 22/06
- Segunda Chamada: 01/07
- Avaliação suplementar: 06/07
- Dias sem aulas:
 - 11.03 (Encontro Computação Semântica)
 - 20.04 (Recesso)

Exercícios

- Serão apresentados exercícios ao final de cada tópico, nos slides de aula
- Recomendo fortemente que eles sejam feitos após cada aula
- Não é para entregar: os exercícios são para vocês!
- Não teremos gabaritos de exercícios: os alunos devem tirar suas dúvidas pessoalmente ou por Facebook / email

Regras do Jogo

Teacher, I have a question!



- Participar das aulas com moderação
 - Dúvidas compartilhadas com a turma
 - Não conversar assuntos aleatórios
- Não colar ou dar cola em provas e trabalhos
- Não plagiar trabalhos
 - e dar crédito apropriado quando usar trabalhos de terceiros
- Não sobrecarregar os colegas do grupo
- Estar presente em pelo menos 75% das aulas

O que vocês esperam do curso?

