

基本信息

求职意向：前端开发工程师

姓名：陈慧亿

年龄：24

民族：汉

身高：172cm

联系电话：15297971678

毕业院校：江西财经大学

邮箱：1050864544@qq.com

学历：本科



教育背景

23 届

江西财经大学

软件工程 本科

主修课程：C/C++、Java 编程语言，HTML+CSS+JavaScript 编程语言，操作系统，数据结构与算法，数据库、Office 办公软件、软件工程，UE4/Unity3D 引擎开发

个人技能

- 熟练掌握 HTML、CSS3、JavaScript 语言核心特点(闭包、作用域、原型链等)、ES6 新语法、Vue 前端框架
- 熟悉 Bootstrap 响应式布局、Jquery 等框架
- 熟悉 TypeScript、Scss 语法、Uni-App 第三方框架、Node.js、Webpack 打包工具、VueCli 项目管理工具开发前端项目
- 熟悉前后端协作模式,了解 MVC 和 MVVM 设计思想，有很好的沟通和学习能力
- 熟悉使用 C/C++、Java、Python、C#编程语言及 SQL 语句的编写
- 熟悉 UE4 和 Unity3D 引擎开发技术如蓝图基础、蓝图通信、碰撞与触发检测、粒子系统、UGUI 控件使用、动画片段、Navigation 导航、数据存档等
- 掌握基本的计算机基础知识：操作系统(系统调度，进程和线程概念，死锁，进程同步，虚拟存储器等)、数据库、数据结构与算法(栈和队列，树和二叉树，排序、查找算法等)、软件工程(需求分析，UML 和 RUP 统一过程等)，计算机基础扎实，有较强的编码能力和良好的编码风格
- 掌握使用 Vscode、Intellij Idea、PyCharm、Navicat、GitHub、Git 版本控制工具、Photoshop 等开发工具、项目管理和项目构建工具
- 了解用户体验与 UI 设计基本知识，能制作 Q 版按钮、写实和风 UI 交互界面等
- 了解 Maya 建模基础知识，包括 Polygons 多边形建模技术，NURBS 曲面建模技术等
- 了解三维设计原理，材质与灯光设计，为模型贴材质，以及三维动画设计，对制作三维动画有一定的了解
- 了解 Linux 环境和常用命令以及简单的 Shell 脚本编写

项目经验

项目名称：爱用商城

项目周期：2022.2-2022.5

项目描述：爱用商城是支持便利服务，分期消费的购物商城

项目职责：首页模块，购物车功能，商品详情页面

运用技术：1、使用 Vue 框架配合 ElementUI 组件库实现页面基本结构，例如整个页面的主题，icon 图标，Carousel 轮播图的效果等，利用 vue-router 实现页面路由跳转
2、利用官方推荐的状态管理器 Vuex 管理页面之间共享的数据，易于后期的维护和扩展
3、商品数据请求使用的是 axios 插件，与后台配合进行数据交互
4、使用 vue lazy-load 图片懒加载的方式来提高页面的加载速度，路由懒加载优化性能
5、每个商品跳转到详情页其 URL 地址都有一个对应的商品 ID，通过 route 去获取 ID，从仓库中获取该 ID 对应的商品的所有信息，再通过 Card 组件去展示商品详情页
6、首页中部是用 Tab 选项卡父子组件嵌套来切换商品种类，以及父子组件之间消息的传递

项目名称：51 购物城

项目周期：2022.7-2022.8

项目描述：51 购物城是一个满足用户体验的一个购物单页面富应用网站

项目职责：首页模块，登录模块，注册模块，购物信息模块，购物车模块，支付模块

运用技术：1、对整体页面抽离顶部和底部两个公共的组件，中间部分可以使用 router 对不同模块进行各个组件之间的跳转
2、注册界面将用户输入的数据以模拟数据库的形式保存在浏览器中的 localStorage 中，并且用户可以注册多个账号，每个账号以对象的形式存储，其中对象中有一个 goodsList 的数组，用于存放每个用户自己的购物车信息。
3、登录界面，首先通过 v-model 收集到用户输入在用户框中的内容，然后，在登录按钮的点击事件中对 localStorage 中的数据进行遍历，看用户输入的账号是否存在于 localStorage，如果存在，登录成功，否则失败
4、购物信息界面，对于首页用户想购买的信息，点击后通过 router 的程式化导航，跳转到购物信息界面组件中，该组件对需要购买的商品进行放大镜功能，该物品的具体信息展示，还有用户评价、猜你喜欢都是子组件，通过动态组件跳转。并且利用 axios 插件从后台拉取数据实现分页功能
5、从购物信息界面点击加入购物车，跳转到购物车组件中，把用户选中的商品做一个展示，是否选择，商品信息，单价，数量，总金额，删除操作。其中有全选，清空购物车，去结算按钮。对数量加减实现监听，实时对 localStorage 中的数据实时更新。删除效果也简单的通过 transition-group 实现了动画效果。
6、支付界面，在收货地址区利用两个子组件，一个展示地址信息，一个用户编辑地址信息，在用户点击编辑地址后，通过 v-model 收集到的信息，通过路由跳转中传递 params 参数的形式将更改后的信息传递到父组件中，然后展示地址信息的组件可以通过 \$parent 拿到父组件中的新数据进行展示，该组件还有优惠券和红包功能，用户选择后，对商品价格的扣除，最后当用户点击提交订单后，相应的购物车将会减少当前购物的商品信息。

项目名称：小游戏开发

项目周期：2021.11-2022.1

项目描述：1、使用 UE4 引擎开发《小球向前冲》小游戏，利用 UE4 蓝图实现底层逻辑，场景搭建，设置主角移动输入映射，并实现通关关卡

2、使用 C++ 语言代替蓝图开发一个《向上的小松饼》小游戏，通过 C++ 编程来处理游戏运行逻辑，实现游戏主角移动，摄像机跟随，以及创建各种组件，等操作。

3、使用 Unity3D 开发《噩梦射手》游戏，利用 C# 语言实现底层逻辑和各个动画之间的跳转，对数据存档，并使用 JSON 格式来进行数据的交互，掌握 UGUI 控件的使用创建用户交互界面，动画片段，混合树，Navigation 导航系统，网络通信，最后实现 VR 版小游戏。

实习经验

项目名称：进销存 APP

项目周期：2022.8-2022.11

项目描述：秦丝科技有限公司的主要 APP，用于提高服装企业的工作效率

项目职责：智能短信功能

运用技术：1、使用 Angular 框架配合 ElementUI 组件库实现页面基本结构，显示智能短信温馨提示弹出。

2、利用埋点技术记录用户点击智能短信的点击数量，从而得知该功能的需求量。

3、商品数据请求使用的是 axios 插件，与后台配合进行数据交互

4、使用 vue lazy-load 图片懒加载的方式来提高页面的加载速度，路由懒加载优化性能

5、在 LocalStorage 中暂存用户的智能短信的时间，只提供 30 天的有效期。

项目名称：秦丝商家天眼

项目周期：2022.11-2023.2

项目描述：该项目用于查看各个服装数据，分为多个版块

项目职责：门店综合分析，会员综合分析，智能调拨，查询组件的改造

运用技术：1、使用 Vue3 框架配合 ElementUI 组件库实现页面基本结构，并且借助 Vxe-Table 第三方库，来创建表格内容。

2、利用 vue-router 实现基本的页面路由跳转，有些页面也需要使用异步加载路由。

3、各种数据请求使用的是 axios 插件，封装一个 request 方法，用于后台配合进行数据交互

4、在 utils 文件中构造公共使用的方法，与一些公共使用的常量。

项目名称：秦丝生产管理系统

项目周期：2023.2-至今

项目描述：该项目像秦丝进销存那样的一个大项目，用于用户对生产方面统一管理的系统

项目职责：基础版块中的基础首页，物料管理，供应商管理，客户管理，员工管理，仓库管理，生产节点模板

运用技术：1、使用 Vue2 框架配合 Vant 第三方库实现页面基本结构。

2、利用 vue-router 实现基本的页面路由跳转，有些页面也需要使用异步加载路由。

3、各种数据请求使用的是 axios 插件，封装一个 request 方法，用于后台配合进行数据交互

4、在 utils 文件中构造公共使用的方法，与一些公共使用的常量。

5、其中对于一些父子组件之间的信息交互，常用的是 props，或者使用 provide，inject

6、常用到 watch 函数，来监听父组件传递过来的数据，来做页面的回显效果。

奖项和证书

大学英语四级证书

Web+X 中级证书

19-20 年度校优秀班干部

2022 年“中直杯”江西财经大学 VR 产业学院首届 VR 作品大赛一等奖

自我评价

本人性格开朗、乐于助人，做事严谨仔细、认真负责。喜欢关注 IT 行业前沿技术，工作必要时可以接受加班，同时善于观察周围的事物，善于收集资料分析问题。也喜欢与他人交往，热爱生活。学习能力较强，刻苦努力，不断要求自己、提升自己。大学期间也积极参与活动，并与团队进行良好的互动，具有良好的沟通能力，对人对事也拥有较足够的耐心和信心，且勇于接受新鲜事物带来的挑战。